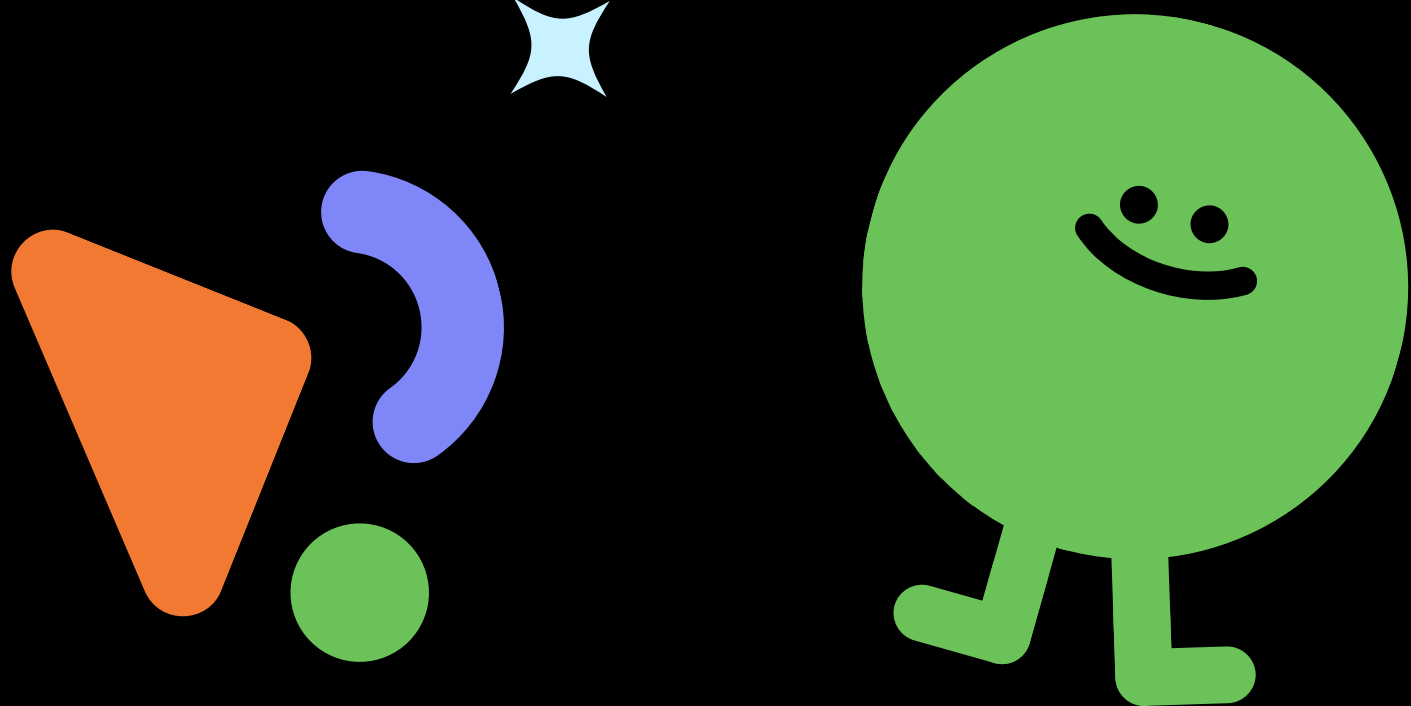




Выполнили:
Самохвалов Дмитрий, Саватеев Дмитрий
2022г.

Идея:

Создать двумерную игру на PyGame, в которой клетки бактерий передвигаются в чашке Петри, поглощают гранулы пищи, а также едят друг друга.

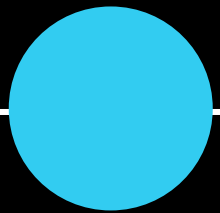


Этапы создания

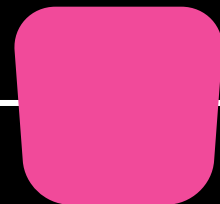
Игры:

Добавить события при
нажатии на клавиши

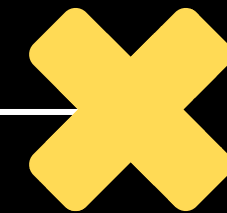
Сделать красивое оформление,
закончить ботов



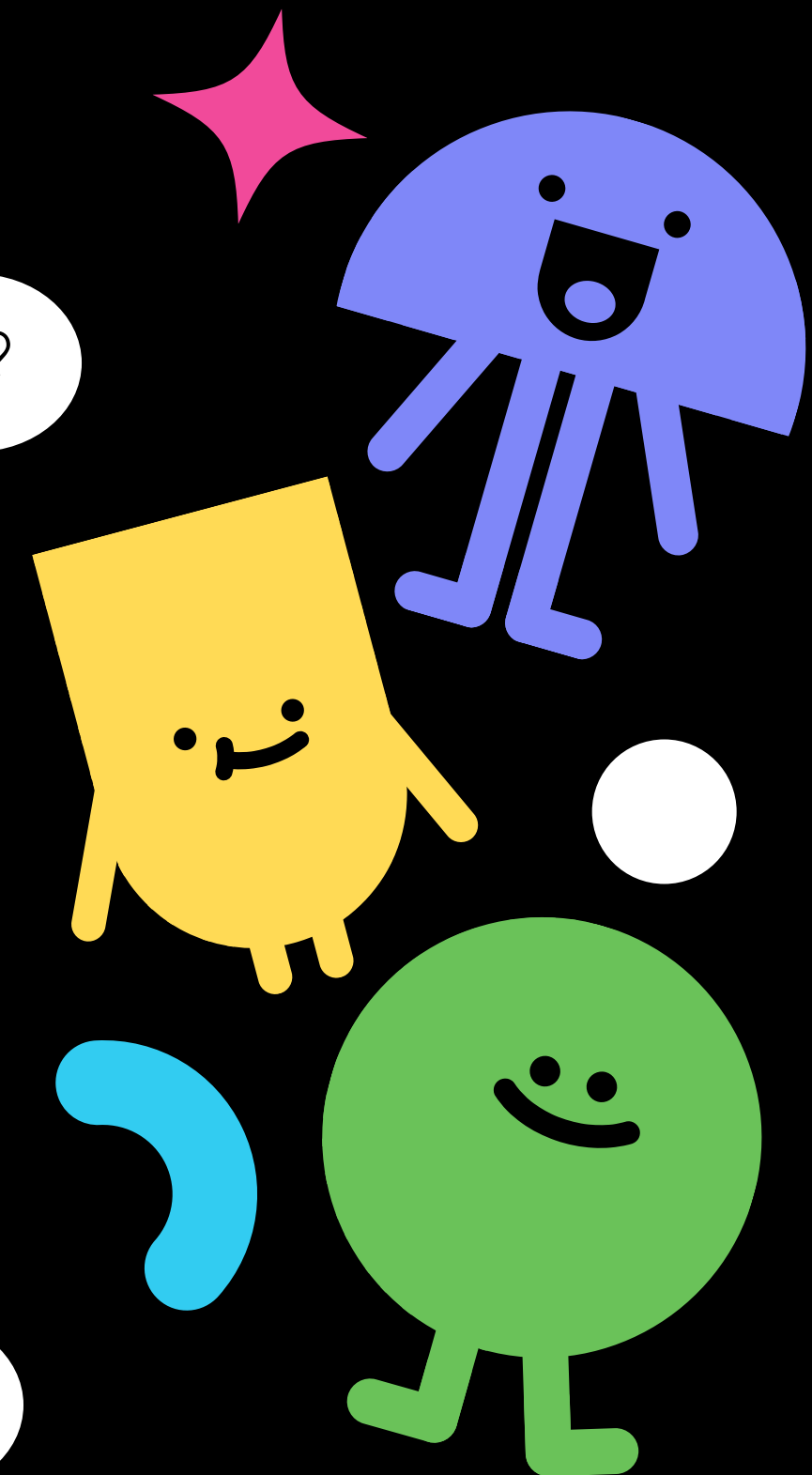
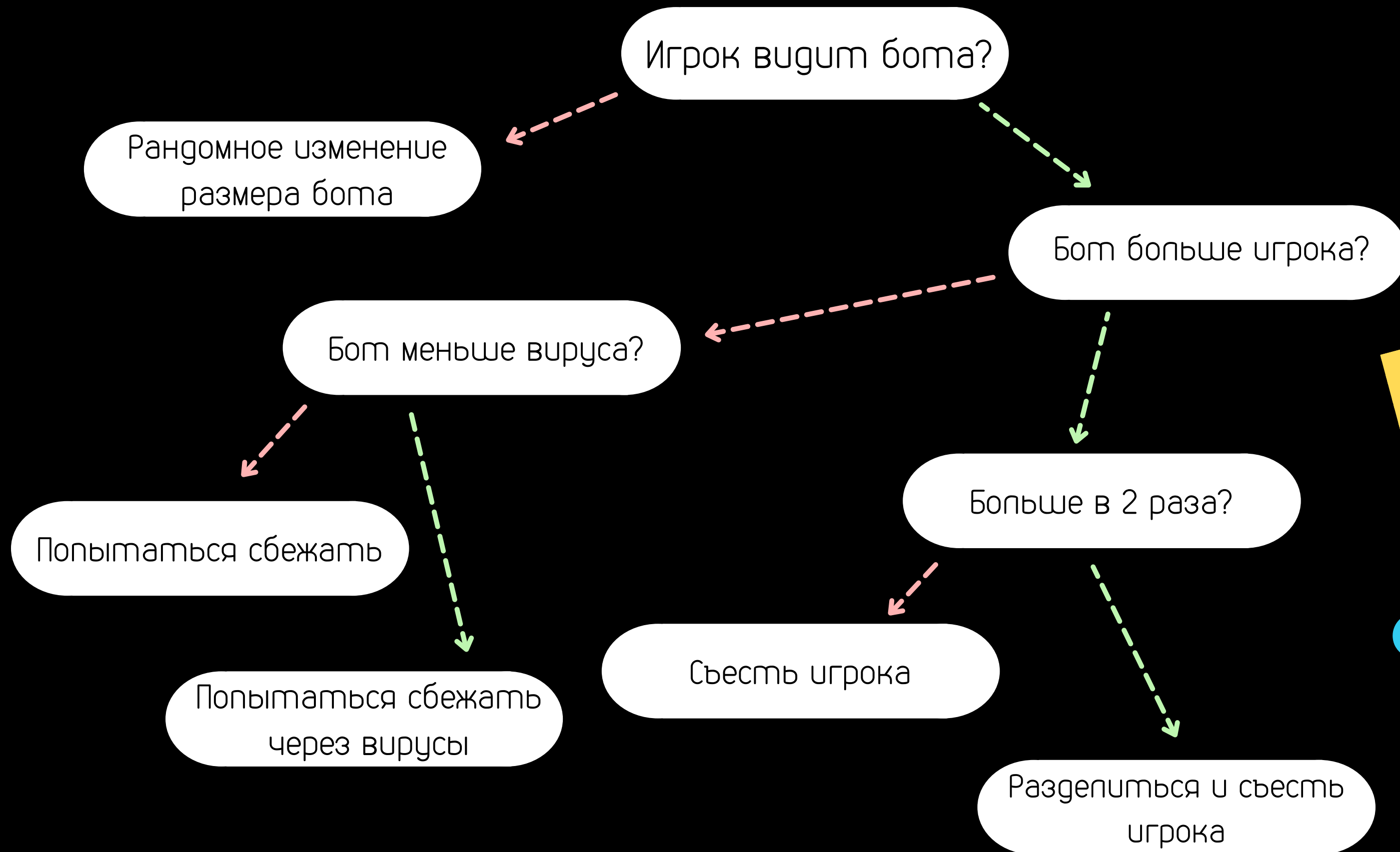
Сделать игровое
поле и еду



Реализовать вирусы и
написать алгоритм ботов



Алгоритм работы ботов





Спасибо!

До следующей защиты!

