

Programmazione ad Oggetti

Nome: Follador Saverio
Matricola: 1096984

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Ambiente di sviluppo	3
1.2	Compilazione	3
1.3	Descrizione	3

1 Introduzione

1.1 Ambiente di sviluppo

- **Sistema Operativo:** Manjaro Linux 16.10
- **Compilatore:** GCC 6.2.1
- **Versione Qt Creator:** 4.2.0
- **Versione Qt:** 5.7.1

1.2 Compilazione

Per compilare il progetto posizionarsi tramite terminale all'interno della cartella dello stesso. A questo punto, eseguire il comando **qmake** per generare il makefile. Eseguire quindi il comando **make** per avviare la compilazione. A compilazione terminata all'interno della cartella si potrà trovare un file eseguibile **ProgettoP2**.

1.3 Descrizione

Come da consegna si è sviluppato un software che permettesse l'accesso da parte di alcune tipologie di utenti ad un database. Il database che si è scelto di modellare è un database di prodotti di una qualsiasi azienda. Al database si può accedere come utente o come amministratore. Esistono tre tipologie di utenti (casuale, utilizzatore e rivenditore), ciascuna delle quali può ricercare prodotti conoscendone il nome e visualizzarne alcune informazioni. Le informazioni visualizzate saranno più o meno complete a seconda della tipologia di utente. L'amministratore può inserire, eliminare o modificare prodotti e utenti.