

Edge存储节点部署

一、依赖环境

- 支持ubuntu、mac OS、windows操作系统
- Go 1.12.2 及以上版本
- 大硬盘+高带宽型服务器（1T SSD + 16G RAM + 100M带宽）

二、安装

从代码库Release处可以下载最新的Edge, 直接使用命令行启动

三、使用源代码进行编译

Edge节点可使用Makefile进行编译。执行如下命令

```
$ make
```

编译完成之后会在当前目录生成 `edge` 可执行程序

四、配置文件

edge节点的配置文件为 `config.json`，具体含义

```
{
  "Base": {
    "BaseDir": ".", // 工作目录
    "NetworkId": 1565267317, // 网络ID, 保留字段
    "PortBase": 10000, // 端口起点
    "LogLevel": 1, // 日志等级
    "LogPath": "./EdgeLog/", // 日志文件目录
    "LocalRpcPortOffset": 138, // 本地RPC端口offset, 实际端口为 base+offset 即 10138
    "EnableLocalRpc": true, // 是否开启本地RPC服务
    "HttpRestPortOffset": 135, // 本地Rest端口offset
    "HttpCertPath": "", // https证书路径
    "HttpKeyPath": "", // https 私钥路径
    "RestEnable": true, // 是否开启本地Rest服务
    "ChannelProtocol": "tcp", // channel网络协议
    "ChannelPortOffset": 3001, // channel端口offset
  }
}
```

```

"ChannelClientType": "rpc", // channel调用全节点接口方式
"ChannelRevealTimeout": "200", // Lock的超时时间
"ChannelSettleTimeout": "500", // 双方非合作关闭通道时, 从关闭通道到结算的结算时间
"BlockDelay": "", // LockExpire允许落后的块数, 目前有默认配置
"DBPath": "./DB", // 业务逻辑层数据库目录
"PpListenAddr": "", // 保留字段
"PpBootstrap": {}, // 保留字段
"ChainRestAddr": ["http://221.179.156.57:10334"], // 主链restful api地址
"ChainRpcAddr": ["http://221.179.156.57:10336"], // 主链rpc api 地址
"NATProxyServerAddr": "tcp://40.73.103.72:6007",
"DspProtocol": "tcp", // dsp网络协议
"DspPortOffset": 4001, // dsp 端口offset
"TrackerPortOffset": 0, // 保留字段
"DnsNodeMaxNum": 100, // DNS节点最大数目
"AutoSetupDNSEnable": false, // 是否允许自动连接DNS节点并创建通道
"SeedInterval": 10, // 自身做种时间间隔
"DnsChannelDeposit": 1000000000, // 自动连接DNS节点时, 自动充值的通道金额
"DNSWalletAddr": [], // 指定DNS的钱包地址
"WalletPwd": "pwd", // 钱包密码
"WalletDir": "./wallet.dat" // 钱包文件
},
"Fs": {
  "FsRepoRoot": "./FS", // fs目录路径
  "FsFileRoot": "./Downloads", // 下载的文件路径
  "FsType": 1, // 1: 存储端
  "FsGCPeriod": "1h", // 存储节点GC时间
  "EnableBackup": true // 存储节点启动Backup服务
},
"Bootstraps": [] // 保留字段
}

```

五、启动Edge

```
$ nohup ./edge --config=. >/dev/null 2>nohup.log &
```

命令解释:

--config: 指定Edge配置文件所在的目录为当前目录