

Проект: Flappy bird на Python

Предистория

Flappy Bird — игра для мобильных устройств, разработанная вьетнамским разработчиком Донгом Нгуеном, в которой игрок с помощью касаний экрана должен контролировать полёт птицы между рядами зелёных труб, не задевая их.

Игра была выпущена 24 мая 2013 года.

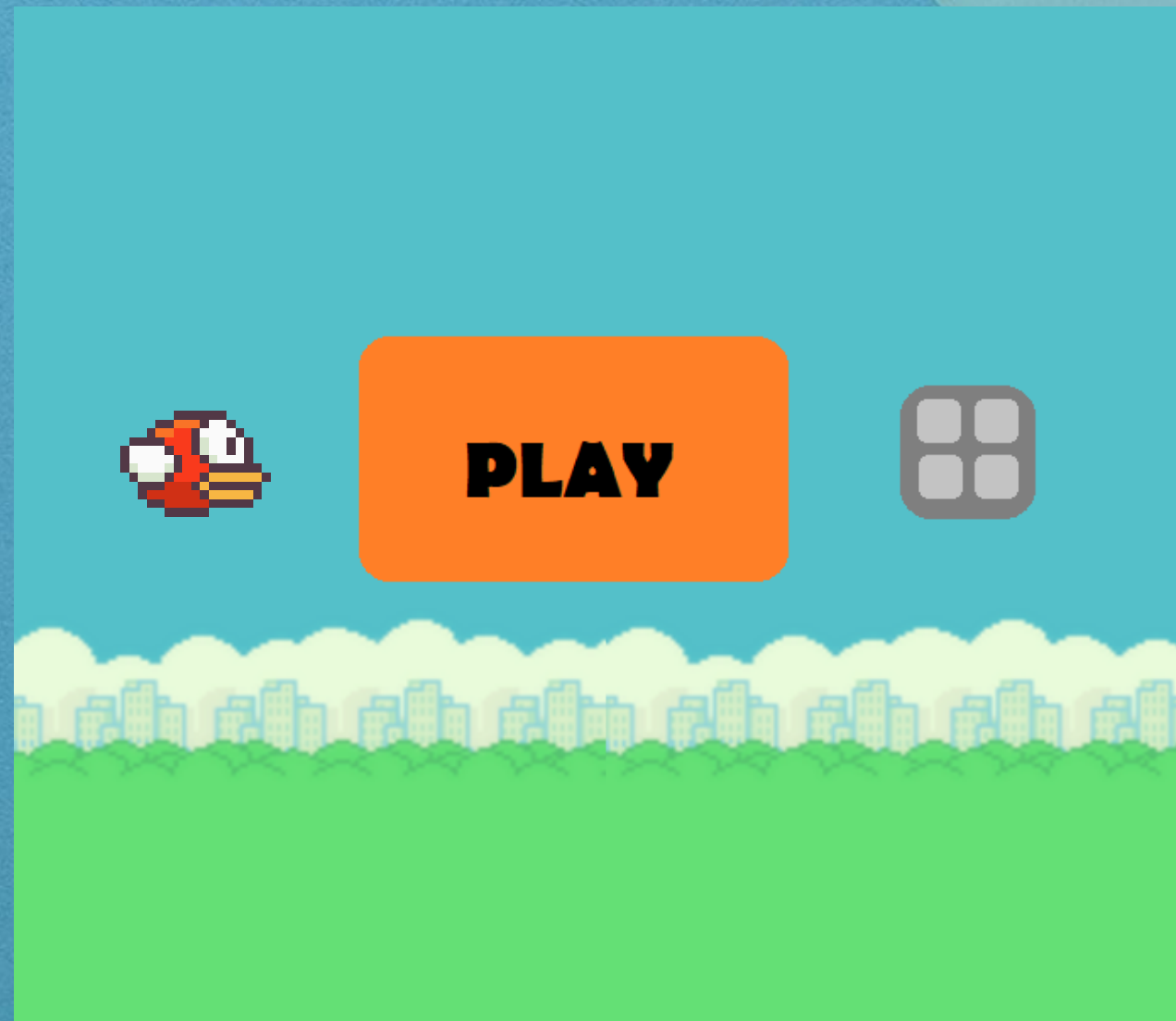
В конце января 2014 стала самой скачиваемой бесплатной игрой в App Store.

10 февраля 2014 года Flappy Bird была удалена разработчиком из App Store и Google Play.

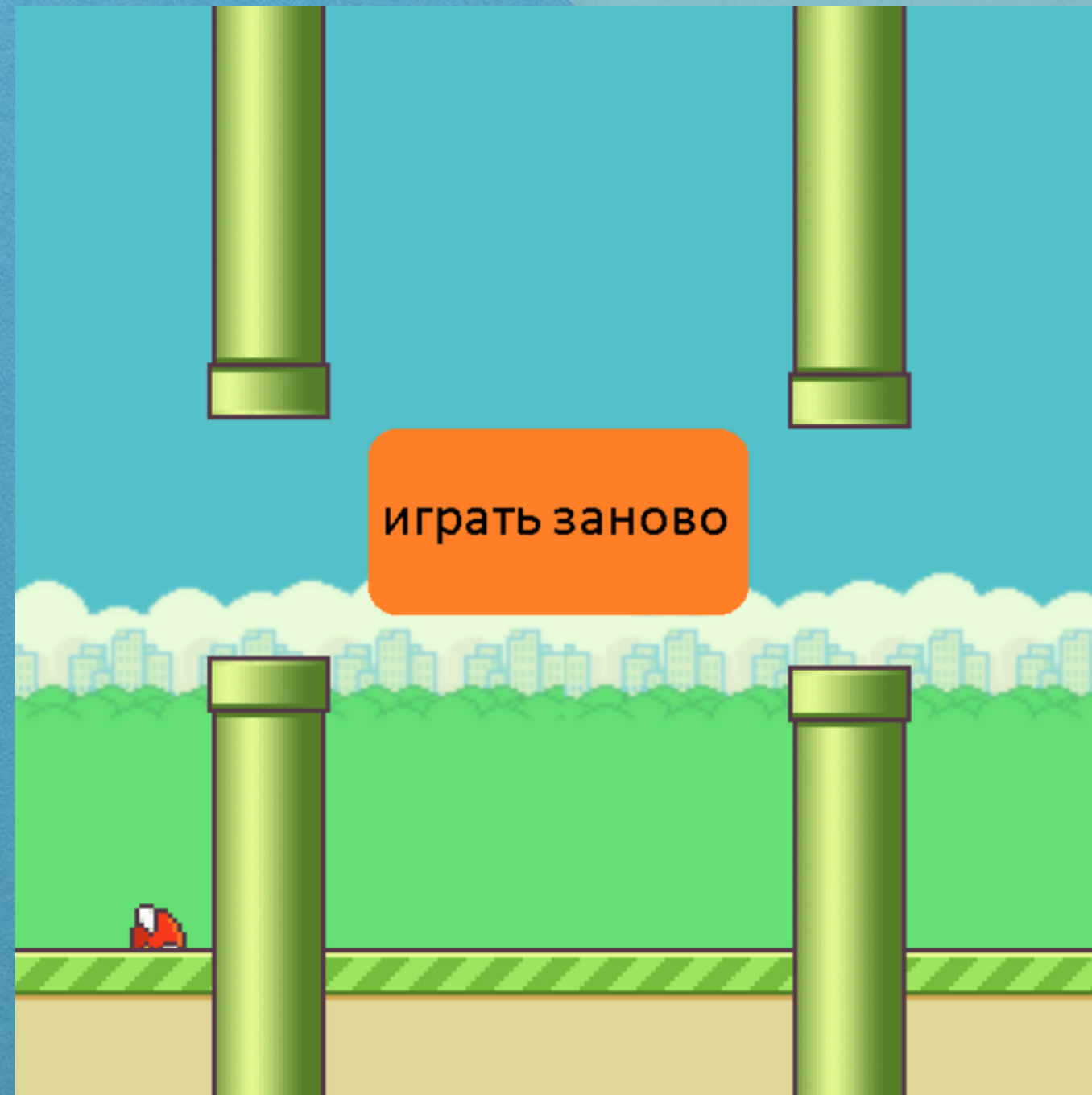
Цель:

Создать игру с персонажем из among us вместо
птицы как в оригинале

**На входе в игру вас
встречает начальный фон**



**Когда персонаж что то задевает
то он начинает всё заново**



Библиотеки которые мы использовали

```
import pygame  
from pygame.locals import *  
import random
```


Спасибо за внимание

Проект делали

Рожков Савелий

Наумов Михаил