

Tarea Patrones de Diseño

Integrantes:

Savier Acosta Suquitana

Olivier León Marquez

Rommel Zamora Wong

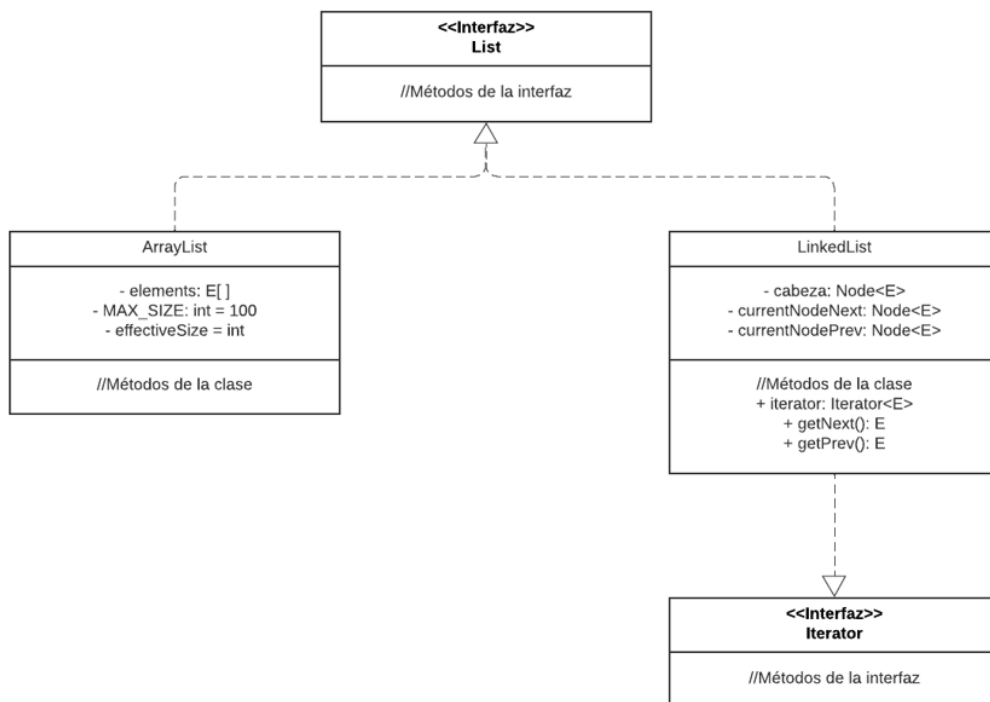
- **Patrón Iterator:**

Objetivo: Implementar el patrón Iterator para garantizar una forma segura y estandarizada de recorrer elementos dentro de estructuras de datos sin necesidad de conocer su implementación interna.

Motivación: Al utilizar el patrón Iterator, los usuarios no tendrían que preocuparse de los detalles internos de la clase "ArrayList" y "LinkedList" permitiéndoles recorrer los elementos de manera uniforme a través del iterador. De hecho, en el contexto del código que es acerca de un creador de Emojis, en la clase NuevoEmojiController los métodos que se encargan de recorrer lo que sería la colección de ojos, cejas, cara y demás, se hacen mediante un for, lo mejor sería usar un iterador para simplificar los métodos referentes al recorrido de elementos.

La solución que se ha propuesto para la aplicación del patrón Iterator en las estructuras de datos "ArrayList" y "LinkedList" es:

Diseño inicial:



Diseño posterior:

