

DOCUMENTAÇÃO DO SISTEMA CGAE AGENDA

Projeto Integrador III Tecnologia em Sistemas para Internet

Sumário

1. Descrição, características e usuários do sistema (Sprint 1 - Revisão)		
2. Requisitos (Sprint 1 - Revisão)	3	
2.1. Requisitos funcionais	3	
2.2. Requisitos NÃO funcionais	4	
3. Diagrama de casos de uso (Sprint 1 - Revisão)	5	
4. Banco de dados (Sprint 1 e 2 - Revisão)	5	
4.1. Modelo relacional diagramado (Sprint 1)	5	
4.2. Modelo físico do banco de dados (Sprint 2)	5	
5. Front-end (Sprint 2)	5	
5.1. Protótipos (Sprint 1 - Revisão)	6	
5.2. Implementação (Sprint 2)	6	
6. Back-end (Sprint 2 e 3)	6	
6.1. Diagrama de classes (Sprint 2)	6	
6.2. Implementação do back-end (Sprint 3)	7	
7. Integração front-end e back-end (Sprint 4)	7	
8. Referências	8	

1. Descrição, características e usuários do sistema (Sprint 1 - Revisão)

O sistema tem como objetivo garantir que os alunos que precisam de ajuda e acompanhamento profissional relacionados à saúde mental recebam o suporte adequado para superar as dificuldades e alcançar seus objetivos acadêmicos. A plataforma poderá ser acessada do computador ou celular do estudante devidamente matriculado na instituição e a mesma funciona como uma ponte entre o estudante e o profissional, o aluno acessa a plataforma e preenche o formulário e o profissional recebe esse formulário preenchido e agenda a consulta, facilitando assim o acesso e tornando mais cômodo e menos burocrático, dessa forma eles poderão solicitar o atendimento de qualquer lugar, garantindo assim uma ajuda mais rápida e eficiente. Esse tipo de plataforma é bem comum e existem vários exemplos espalhados pela internet, um desses exemplos é o site Psicólogos São Paulo que possui uma página de agendamento de consultas, o diferencial do sistema proposto é que o mesmo possuirá uma interface intuitiva, amigável e de fácil utilização, simplificando a realização da solicitação de agendamentos e garantindo uma navegação intuitiva, feedback visual adequado e segurança das informações.

2. Requisitos (Sprint 1 - Revisão)

Requisitos obtidos através de entrevista com a cliente e de acordo com os interesses do cliente, visando atender às suas necessidades e expectativas específicas em relação ao processo de agendamento e atendimento do sistema.

2.1. Requisitos funcionais

RF01 – O sistema deve incluir uma página inicial que forneça informações sobre o funcionamento da assistência acadêmica.

RF02 - O sistema deve incluir informações sobre local do atendimento no campus do IFB.

RF03 – O sistema deve incluir um formulário para que os estudantes possam preencher com os dados necessários para o atendimento: nome completo, data de nascimento, e-mail, contato ,contato do responsável (caso o estudante for menor de idade), disponibilidade de turno para o acolhimento, curso matriculado, o motivo que o levou a buscar o acolhimento e duas declarações que precisa ser aceita.

RF04 - O sistema deve enviar notificações aos alunos sobre as consultas agendadas e atualizá-los sobre a sua situação em relação aos atendimentos.

RF05 - O sistema deve permitir que a psicóloga agende as consultas, escolhendo data e horários disponíveis.

2.2. Requisitos NÃO funcionais

RNF01 - O sistema deve garantir a confidencialidade e integridade dos dados dos usuários, evitando o acesso não autorizado ou a perda de informações.

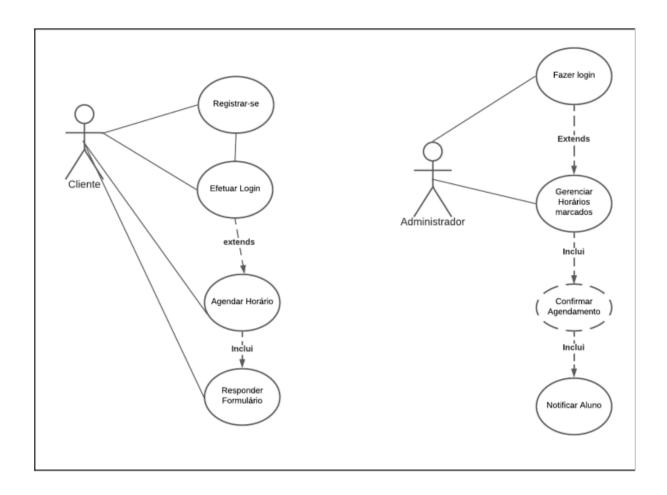
RNF02 - O sistema deve ser responsivo, adaptando-se a diferentes dispositivos, como computadores, tablets e smartphones.

RNF03 - O sistema deve ser intuitivo e fácil de usar ou seja priorizar a experiência do usuário tornando fácil o acesso aos conteúdos presentes na plataforma, com uma interface amigável que permita aos usuários utilizar as funcionalidades do mesmo sem problemas.

RNF04 - O sistema deve seguir os padrões de acessibilidade, de acordo com os quatros princípios WCAG: deve ser perceptível, para que as pessoas possam ver ou ouvir o conteúdo, deve ser operável, sendo possível utilizar o sistema pela digitação e voz, compreensível o conteúdo deve ser de linguagem simples e clara e robusto para que os usuários possam usar diferentes tecnologias assistivas.

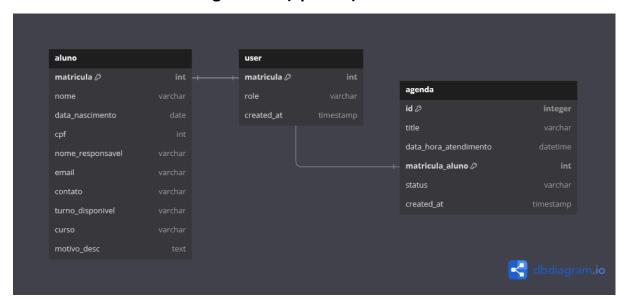
RNF05 - O sistema deve estar disponível e acessível aos usuários durante o horário de funcionamento estabelecido, evitando períodos de inatividade não planejados.

3. Diagrama de casos de uso (Sprint 1 - Revisão)



4. Banco de dados (Sprint 1 e 2 - Revisão)

4.1. Modelo relacional diagramado (Sprint 1)



4.2. Modelo físico do banco de dados (Sprint 2)

DDL, definir qual SGBD será usado, comandos já pensados para o SGBD que será usado.

5. Front-end (Sprint 2)

É esperado nessa entrega uma página desenvolvida. Deve ser incluído no documento imagens das telas desenvolvidas. Caso as telas implementadas estejam diferentes do protótipo no aspecto visual e funcional, descrever o que teve que ser alterado e por quê.

Além disso, sugere-se que a página seja hospedada e disponibilizado o link para testes, contudo a hospedagem da página não é um requisito obrigatório. Pode-se utilizar o GitHub pages, por exemplo, conforme o tutorial disponível <u>neste link</u>.

5.1. Protótipos (Sprint 1 - Revisão)

Uma interface com o usuário é a parte do sistema com a qual os usuários interagem. Incluem as exibições de tela que proporcionam a navegação pelo sistema, as telas e os formulários que capturam dados e os relatórios que o sistema produz (seja em papel, na Web ou por meio de outra mídia).

Fazer a leitura do capítulo 9 do livro [2] que trata do "design da interface com o usuário".

Os protótipos apresentados aqui são uma orientação para o desenvolvimento do sistema esperado. Abaixo são apresentados os protótipos das funcionalidades:

Figura 1 -



Titulo

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam elementum lorem sed ultricies aliquet. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent volutpat tempor turpis id vulputate. Integer iaculis erat nec est ornare mollis. Donec ultrices pellentesque tortor ut viverra.

Saiba Mais

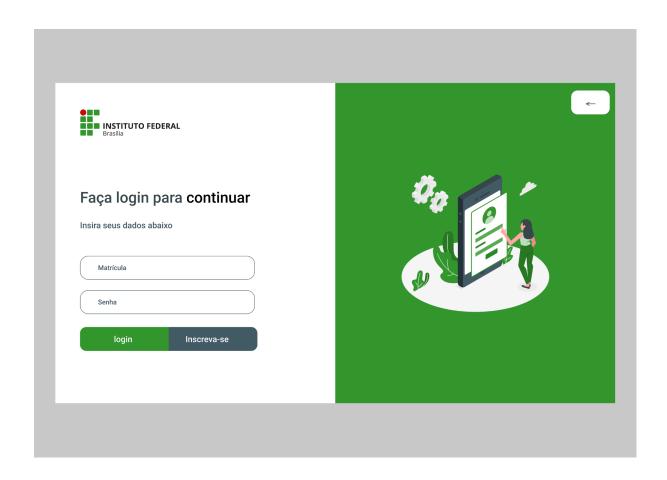
cgae.cbra@ifb.edu.br



Copyright © 2023 IFB | Todos os direitos reservados

A Figura 1 apresenta a tela ...

Figura 2 - ...



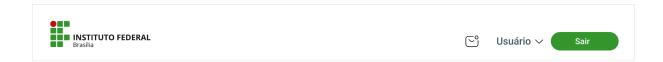
A Figura 2 apresenta a tela ...

Figura 3 -



A Figura 3 apresenta a tela ...

Figura 4 -



Formúlario de agendamento

,				
	Nome		Nome	
Agendar				
Copyright © 2023 IFB Todos os direitos reservados				

A Figura 4 apresenta a tela ...

Figura 5 - ...



Sobre



Copyright © 2023 IFB | Todos os direitos reservados

A Figura 5 apresenta a tela ...

Figura 6 -









Contato

Entre em contato caso tenha alguma dúvida

lasmin Santos Contato por e-mail cgae.cbra@ifb.edu.br

Copyright © 2023 IFB | Todos os direitos reservados

A Figura 6 apresenta a tela ...

Figura 7 - ...





Usuário ∨ Sair

FUNCIONAMENTO

Como funciona nosso atendimento

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam elementum lorem sed ultricies aliquet. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent volutpat tempor turpis id vulputate. Integer iaculis erat nec est ornare mollis. Donec ultrices pellentesque tortor ut viverra.



01.

Preencha o formulário

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam elementum lorem sed ultricies aliquet. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Agendar

02.

Aguarde o agendamento do horário

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam elementum lorem sed ultricies aliquet. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Agendar





03.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam elementum lorem sed ultricies aliquet. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Agendar

Copyright © 2023 IFB | Todos os direitos reservados

A Figura 7 apresenta a tela ...

5.2. Implementação (Sprint 2)

Neste item, pode-se usar um framework de front-end. Na hipótese de uso de um framework, sugiro algum que o corpo docente domine e/ou que esteja sendo utilizado no semestre atual ou passado: https://vuejs.org/ etc.

6. Back-end (Sprint 2 e 3)

6.1. Diagrama de classes (Sprint 2)

Incluir classe Data Access Object (DAO) para servir como interface com o banco de dados para a execução de comandos DQL e DML.

6.2. Implementação do back-end (Sprint 3)

Neste item, pode-se usar um framework de back-end com ou sem ORM. Na hipótese de uso de um framework, sugiro algum que o corpo docente domine e/ou que esteja sendo utilizado no semestre atual ou passado: https://flask.palletsprojects.com/, https://spring.io/etc.

7. Integração front-end e back-end (Sprint 4)

Via *Application Programming Interface* (API), incluindo hospedagem do front-end e back-end.

8. Referências

- [1] Pfleeger, S. L. **Engenharia de software: teoria e prática**. Editora Pearson, 2003. E-book. ISBN: 9788587918314. Disponível em: https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/476/epub/0. Acesso em: 22 out. 2022.
- [2] DENNIS, Alan; WIXOM, Barbara H.; ROTH, Roberta M. **Análise e Projeto de Sistemas**. Grupo GEN, 2014. E-book. ISBN 978-85-216-2634-3. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/978-85-216-2634-3/. Acesso em: 22 out. 2022.
- [3] BAZZI, Cláudio L. **Introdução a banco de dados**. Curitiba: Ed. UTFPR, 2013. e-ISBN: 978-85-7014-114-9. Disponível em: http://proedu.rnp.br/handle/123456789/1550. Acesso em: 03 mai. 2023.