**Főmenü:**

* Látható helyen egy visszaszámlálás a következő meccsig (előtte x idővel felszólítás, hogy menj a stadionba)
* Üzenetek
  + felkérés mérkőzésre (elfogadod vagy nem + ha igen, csapat kiválasztása)
  + felkérés bajnokságra (elfogadod vagy nem + ha igen, csapat kiválasztása)
  + értesítés csapat/játékos megvásárlásáról
* Hírek
  + a nap/hét/hónap legszebb gólja/védése
  + döntők összefoglalója
  + az 5 legnagyobb ELO pontszámú meccs összefoglalója a nap/hét/hónap során
* Naptár (milyen mérkőzések következnek, mikor)
  + saját naptár
  + globális naptár
    - csak ismerősök
    - csak követett játékosok
    - csak meghatározott bajnokságok
    - csak meghatározott ELO pontszám feletti bajnokságok
* Legszebb pillanatok
  + gólok
  + egyéb
* Statisztika
  + ELO pont – ez alapján a besorolás, + abszolút helyezés + %-os helyezés
  + pénz
  + összes meccs – GY - D - V
  + rúgott gól – kapott gól
  + összes meccs eredménye kronológia szerint (megjelölve, hogy milyen típusú meccs volt + hogy hogyan alakult emiatt az ELO pont)
  + bajnokságokban elért helyezések kronológia szerint
* Edzés
  + labda nélkül
  + labdával
  + szituációs gyakorlatok
  + edzőmeccs
* Csapatok
  + típus megadása
    - megvásárolható (vagyis lemásolható) vagy nem
    - látható vagy nem
  + új játékos hozzáadása
  + mezek átszerkesztése
  + játékosok szerkesztése
    - név, fénykép, mezszám
* Mérkőzés kezdeményezése
  + azonnal bárkivel
  + azonnal kiválasztott játékos ellen
    - fb ismerősök közül vagy már korábban játszó ellen
  + meghatározott idősávban
* Bajnokság
  + azon bajnokságok kilistázása, amelyek még játékosokra várnak, és megfelel a játékos ELO pontszáma
  + csatlakozás egy kiírt bajnoksághoz (csak akkor lehet, hogyha az előírt ELO pontszámon belül szerepel a játékos)
  + új létrehozása
    - nyilvános/nem nyilvános (kezdetben nyilvánost csak én tudok)
    - játékosok kiválasztásának módja
      * manuálisan egyesével
      * meghatározott ELO-s játékosok közül véletlenszerűen (a legnagyobb bajnokság a legjobb x db ELO pontszámú)
  + meglévő bajnokságtípus kiválasztása
    - liga bármennyi játékossal (mindenki mindenki ellen 1x/2x)
    - kupa (2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 … csapattal) – teljes egyenes kiesés
    - liga + kupa kombinációja (a ligában bármennyi lehet, de a továbbjutók száma 2 hatványa kell, hogy legyen) tetszőleges számban kombinálható a liga és a kupa
* STADION
* Vásárlás (csapat, játékos)
  + default csapatot (ezt azért, hogy majd át lehessen szerkeszteni)
  + más játékos megvásárolható csapatát