

Vetores

- 1) Faça um algoritmo que leia um vetor de 10 posições e crie um segundo vetor substituindo os valores negativos por 1.
- 2) Faça um programa que preencha um vetor com 50 números inteiros, calcule e mostre os primos e suas respectivas posições.
- 3) Faça um programa que preencha dois vetores de dez elementos numéricos cada um e mostre o vetor resultante da intercalação entre eles.
- 4) Criar um algoritmo que leia o preço de compra e o preço de venda de 100 mercadorias. O algoritmo deverá imprimir quantas mercadorias proporcionam:
lucro $< 10\%$
 $10\% \leq \text{lucro} \leq 20\%$
lucro $> 20\%$ m:
- 5) Ler um vetor v de 10 elementos e obter um vetor w cujos componentes são os fatoriais dos respectivos componentes em v.
- 6) Criar um algoritmo que leia um vetor A de 10 valores e construa outro vetor B, da seguinte forma:

Ex. Vetor A	3	8	4	2	...	5
Vetor B	9	4	12	1	...	15
- 7) Criar um algoritmo que, dados dois vetores de 50 posições cada, efetue as operações aritméticas básicas, indicadas por um terceiro vetor cujos dados também são fornecidos pelo usuário, gerando e imprimindo um quarto vetor.
- 8) Escreva um algoritmo que preencha um vetor com 10 números inteiros, calcule e mostre o vetor resultante de uma ordenação decrescente.