



FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC GOIÁS

PROJETO INTEGRADOR

Software para Tratamento Estatístico de Dados

Versão 0.1

2º MÓDULO

Elaboração:

- Daniel Alzidon.
- João Cláudio.
- Yan Neres.
- Savio Borges.

Coordenador(a) do Curso:

- Kelly Alves Martins de Lima

HISTÓRICO DE ATUALIZAÇÃO

DATA	VERSÃO	DESCRIÇÃO	AUTOR
12/06/2020	0.0	Criação do documento de requisitos, identificação dos requisitos, descrição dos requisitos funcionais, protótipos, modelo de classe.	SAVIO BORGES FORTE/ YAN NERES
13/06/2020	0.1	Descrição dos requisitos funcionais e não funcionais.	JOÃO CLAUDIO
14/06/2020	0.2	Descrição dos códigos-fonte Java.	DANIEL ALZIDON/YAN NERES
16/06/2020	0.3	Desenvolvimento do banco de dados Banco de Dados	SAVIO BORGES/JOÃO CLAUDIO
16/06/2020	0.4	Desenvolvimento dos códigos-fonte Java.	SAVIO BORGES FORTE

1. Introdução.

Neste documento têm a especificação de todos requisitos do “Sistemas para tratamento estatístico de dados”, tendo todas informações necessárias para o projeto e implementação, fornecidas pelos projetistas e desenvolvedores, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

2. Visão geral do Documento.

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

Seção 4

Descrição **geral do sistema**: Apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

Seção 5

Requisitos funcionais (casos de uso): Especifica brevemente os casos de uso do sistema.

Seção 6

Requisitos não funcionais: Cita e explica os requisitos não funcionais do sistema.

Seção 7

Especificação de requisitos do sistema: Descreve requisitos funcionais e não funcionais mais detalhadamente. No caso de requisitos funcionais, descreve os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

Seção 8

Protótipos: produto de trabalho da fase de testes e/ou planejamento de um projeto.

Seção 9

Modelo de classe: são agrupadas juntas para mostrar a relação estática entre cada objeto.

3. Convenções, termos e abreviações

A correta interpretação deste documento exige o conhecimento de algumas convenções e termos específicos, que são descritos a seguir.

3.1. Identificação dos requisitos

Por convenção, a referência a requisitos é feita através do nome da subseção onde eles estão descritos seguidos do identificador do requisito, de acordo com a especificação a seguir: [*nome da subseção. identificador do requisito*]

Requisito funcional

[Registrar Usuário.RF001] deve estar descrito em uma subseção chamada “Registrar dados”, em um bloco identificado pelo número [RF001].

Requisito não funcional

[Segurança.NF001] deve estar descrito na seção de requisitos não funcionais de Segurança, em um bloco identificado por [NF001].

Os requisitos devem ser identificados com um identificador único. A numeração inicia com o identificador [RF01] ou [NF01] e prossegue sendo incrementada à medida que forem surgindo novos requisitos.

3.2. Propriedades dos requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, nas seções 4 e 5, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

- **Essencial**

é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

- **Importante**

é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

- **Desejável**

é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

4. Descrição do projeto Integrador

A atividade base deste projeto é o tratamento de dados oriundos de um banco de dados exportado em CSV. Os dados deste arquivo serão tratados utilizando requisitos estatísticos, a partir do qual será implementado um Analisador de informações capaz de tratar variáveis qualitativas e quantitativas, de forma científica, que possibilitará a criação de um documento de análise descritiva e inferencial.

5. Requisitos funcionais.

- **5.1. [RF001] CODIGO FONTE DE PESQUISA E CSV**

Prioridade: Essencial

O Código deve permitir que o usuário faça a pesquisa e acesse o arquivo .csv na tabela do Banco de Dados.

- **5.2. [RF002] CODIGO FONTE DE CONEXÃO**

Prioridade: Essencial

O Código deve permitir que o usuário tenha comunicação com o banco de dados do postgresql.

- **5.3. [RF003] CODIGO FONTE DE PESQUISADAO**

Prioridade: Desejável

O Código deve permitir que o usuário faça a pesquisa, na tabela do Banco de Dados e trabalhe a persistência, recuperação, manipulação e apresentar cálculos estatísticos.

- **5.4. [RF004] CODIGO FONTE DE PRINCIPAL**

Prioridade: Importante

O Código deve permitir que o usuário possa manipular, inserir e listar dados do cliente.

6. Requisitos não funcionais.

- **6.1. [NF001] REQUISITOS DE SEGURANÇA.**

O sistema deve fornecer mecanismos de segurança e autenticação, para maiores segurança no código e banco de dados do sistema.

- **6.2. [NF002] REQUISITOS DE SOFTWARE E NAVEGADORES.**

O sistema deve utilizar o banco de dados do postgresql 9 ou superior.

As especificações do sistema operacional é Linux ou Windows 10 ou Server 2008 R2.

O banco de dados do postgresql pode ser acessado por browser Edge, IE 11 ou superior, Google 81 ou superior e Firefox 67 ou superior.

Os códigos-fontes pode ser acessado pelo Eclipse IDE ou Netbeans 8 ou superior, esses IDE'S tem o desenvolvimento mais rápido e pratico.

- **6.3. [NF003] REQUISITOS DE CONFIABILIDADE.**

Os códigos-fontes e banco de dados, deve estar disponível corretamente.

- 6.4. [NF004] REQUISITOS MINIMOS DA MAQUINA E INTERNET.

Os programas para trabalho devem estar disponíveis para configuração ideal;

Processador core i3 ou superior, 4gb memória ram ou superior, placa de vídeo 1gb, HD ssd 240gb ou superior e uma internet de 100mb fibra óptica, e uma de 50mb para sobrepor caso a outra falhar.

- 6.5. [NF005] REQUISITOS DE LEI.

Os códigos-fonte devem obedecer às leis internas da empresa de segurança de dados de pessoas físicas e jurídicas.

7. Especificação de requisitos do sistema.

[RF01] Registro comunicação com banco de dados.

Referência	[Registrar o acesso ao banco de dados].
Sumário	O caso de uso é responsável por registrar a entrada do Desenvolvedor no sistema.
Pré-condições	O Desenvolvedor deve estar trabalhando no programa.
Atores	Desenvolvedor.
Descrição	<ol style="list-style-type: none">1. O Desenvolvedor faz conexão com banco de dados através do sistema em java (códigos-fontes).2. O sistema exibe a conexão com os dados e tabelas.3. O Desenvolvedor faz manipulação de dados através do sistema.4. O sistema registra e comunica ao banco de dados.
Alternativas	<ol style="list-style-type: none">1. Na descrição 2, os dados estão salvos em tabelas.2. Na descrição 3, é feita manipulação nos dados.
Exceção	O acesso não será concluído, caso o Desenvolvedor deixe de preencher algum campo.

8. Protótipos.

O objetivo de um **protótipo** é criar uma representação semi realística de algo para que seja possível interagir e testar com usuários reais. A sua principal função é identificar problemas e oportunidades de melhorias muito antes de começar os refinamentos e a implementação.

A Web Page

http://www.projetointegrador.com.br

Nome

Tem computador em casa? ☐ Sim ☐ Não

Renda Mensal? ☐ menos de R\$ 1.000 ☐ R\$1.000 a R\$1.999 ☐ R\$2.000 a R\$2.999
☐ R\$3.000 a R\$3.999 ☐ mais de R\$4.000

Utiliza transporte, qual? ☐ Carro ☐ Moto ☐ Onibus

Avalie de 1 a 10!

Horario das aulas	<input type="text"/>
Infraestrutura	<input type="text"/>
Localização	<input type="text"/>
Tradição	<input type="text"/>
Professores	<input type="text"/>
Tecnologia	<input type="text"/>
Preço	<input type="text"/>

Como descobriu a faculdade? ☐ Televisão ☐ Outros ☐ Midia ☐ Indicação

9. Modelo de classe.

Modelo de classes é uma representação estática utilizada na área da programação para descrever a estrutura de um sistema, apresentando suas classes, atributos, operações e as relações entre os objetos.

