

# PIPELINE

SQUAD 08





# AGENDA



**01**

OBJETIVOS

**02**

PERSONA

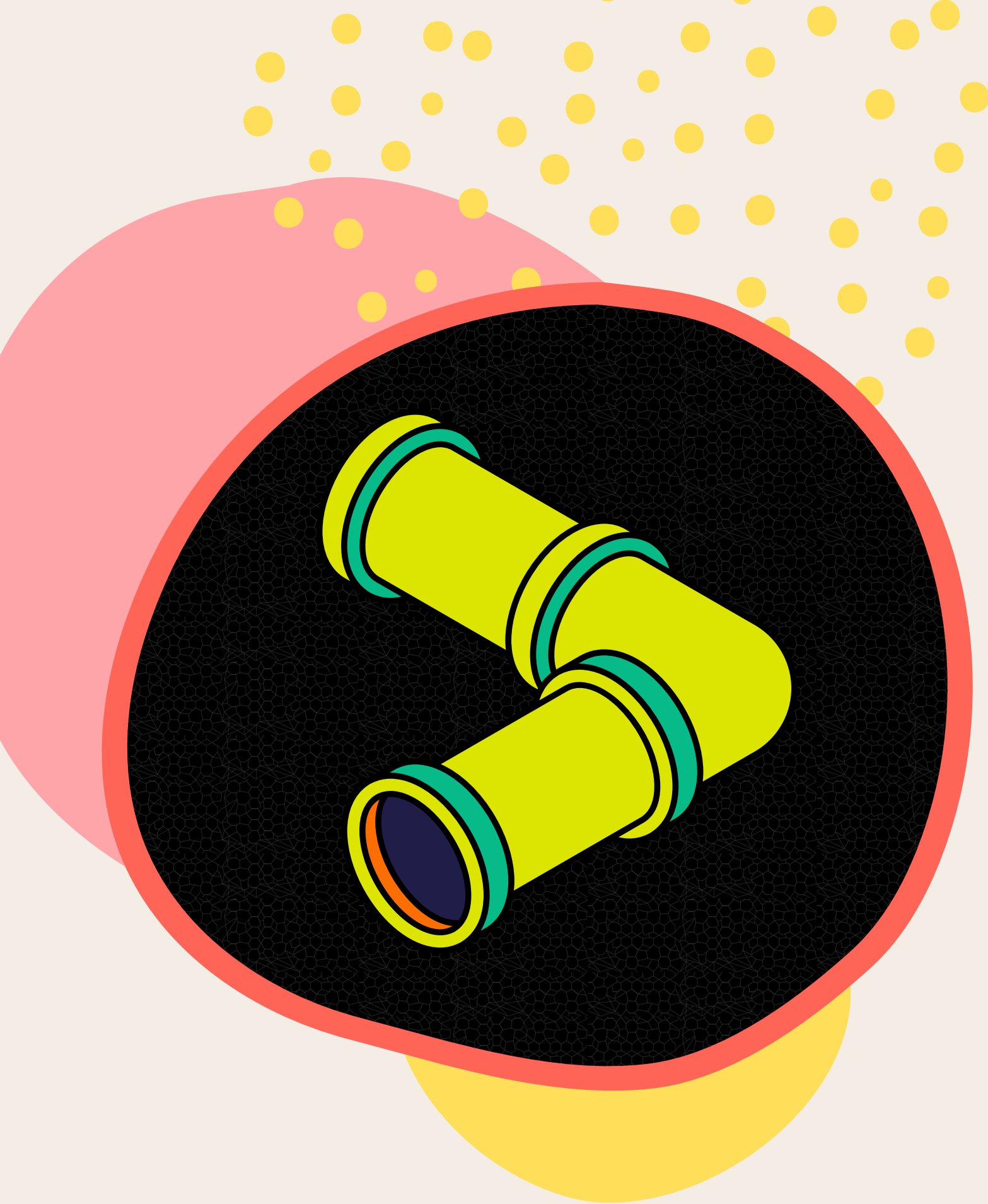
**03**

ORÇAMENTO

**04**

CONCLUSÃO





## CONCEITO

A palavra "pipeline" tem sua origem no inglês, referindo-se a um duto ou tubo por onde podem passar líquidos ou gases. Na indústria, o termo é frequentemente utilizado para descrever um conjunto de instruções ou uma sequência de processos que devem ser seguidos, como uma pipeline de vendas com passos e estratégias definidos. Na engenharia da computação, o conceito de pipelining refere-se à estratégia em que a CPU procura a próxima instrução para execução, semelhante a uma esteira de instruções onde comandos são executados sequencialmente.

Na indústria de software o termo também continua com a mesma ideia. Uma pipeline é desenvolvida ou pensada como uma forma de reduzir trabalhos manuais do dia a dia de um desenvolvedor como:

**TESTAR  
NOVO CÓDIGO**

**ALTERAÇÕES  
BRUSCAS**

# DESENVOLVIMENTO

**TESTAR AS  
FERRAMENTAS  
NECESSÁRIAS**

**SUBIR ALTERAÇÕES  
E VALIDAR**

# COMO PENSAR

Desenvolver uma pipeline eficiente requer entrevistar especialistas na aplicação. Evite assumir todos os passos, especialmente em DevOps; entreviste todos os envolvidos. Detalhes como versão do sistema operacional, comandos de configuração, testes e build são essenciais. Considere notificações para sucesso/erro, definindo público-alvo, e avalie a necessidade de armazenar dados em um sistema secundário para controle.



# REFEFÊNCIAS

1. O QUE É UM PIPELINE
2. COMO DESENHAR UM PIPELINE