Sávio Godinho Moia Gaia

Santarém, Pará Celular: 93 992121-329

E-mail: saviogmoiagaia.2001@gmail.com

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/savio-godinho/

Github: saviogodinho2002

RESUMO

Desenvolvedor FullStack com experiência em projetos SaaS, e-commerce de venda de passagens e sistemas de gestão portuária. Atuo no desenvolvimento de soluções escaláveis e eficientes, com foco na otimização de processos e integrações estratégicas.

Minhas principais contribuições são:

- Modernização e otimização de processos de venda, proporcionando uma experiência mais eficiente para vendedores e compradores.
- Desenvolvimento e aprimoramento de relatórios, aumentando a eficiência e a velocidade das consultas, especialmente para grandes volumes de dados.
- Implementação de melhorias de segurança e consistência, reduzindo anomalias e fortalecendo a confiabilidade do software.
- Implementação de novas funcionalidades estratégicas, aumentando a eficiência operacional e a receita da empresa.

EXPERIÊNCIA

W3 COMPANHIA, Santarém/PA — Desenvolvedor de Software

DESDE DE JANEIRO DE 2023

- Desenvolvimento Web FullStack utilizando JavaScript e PHP.
- Análise e desenvolvimento de funcionalidades Web/Mobile.
- Desenvolvimento e otimização de banco de dados para melhorar eficiência das consultas.
- Desenvolvimento de APIs REST.
- Desenvolvimento de sistema de gerenciamento de catracas.
- Desenvolvimento de integrações com sistemas como Dropbox, BP-e SEFAZ, Safe2Pay e Sicredi.

Tecnologias: PHP, JavaScript, TypeScript, Node, Vue, Laravel, Inertia, CSS, Mysql.

WebFarma, Santarém/PA — Desenvolvedor de Software (estágio)

NOVEMBRO DE 2022 - FEVEREIRO DE 2023

- Desenvolvimento Web FullStack utilizando JavaScript e PHP.
- Análise e desenvolvimento de funcionalidades Web.
- Desenvolvimento e otimização de banco de dados para melhorar eficiência das consultas.

Tecnologias: PHP, JavaScript, TypeScript, Jquery, Ajax, Node, Vue, Laravel, Inertia, CSS, Mysql.

FORMAÇÃO

Universidade Federal do Oeste do Pará, Santarém/PA — Superior

FEVEREIRO DE 2020 - OUTUBRO DE 2024

- Monitor acadêmico nas disciplinas de Banco de Dados e Laboratório de Programação.
- Vice-presidente do Centro Acadêmico de Ciência da Computação, promovendo melhorias e representando os estudantes.
- Monitor do Laboratório de Informática, auxiliando na gestão e suporte técnico.

Universidade Federal do Pampa, Alegrete/RS — *Mestrado*

FEVEREIRO DE 2025

CONQUISTAS E PROJETOS

River FIAM – Sistema de Gestão para Fundação FIAM (UFOPA)

NOVEMBRO DE 2024 - MARÇO DE 2025

Função: Desenvolvedor Fullstack

Desenvolvimento de um sistema web para gerenciar processos administrativos da Fundação FIAM, responsável por administrar os recursos de projetos da UFOPA. O sistema foi planejado em conjunto com os colaboradores da instituição, visando digitalizar e automatizar a organização de comprovantes, notas fiscais e pedidos de compra. A plataforma tornou os processos mais eficientes, intuitivos e seguros, permitindo maior foco nos resultados dos projetos.

Concrettec – Sistema de Agendamento de Entregas de Concreto

ABRIL DE 2025

Função: Desenvolvedor Backend

Criação de um sistema para uma empresa de análise de concreto, com objetivo de organizar os agendamentos de entregas e melhorar a comunicação com os clientes. A solução inclui login para clientes credenciados, integração com WhatsApp para solicitação de agendamentos e geração de relatórios operacionais e gerenciais. Contribuí com a arquitetura, lógica de agendamento e persistência de dados.

Yjara Viagens – Modernização da Plataforma de Passagens Fluviais

DEZEMBRO DE 2024 - JUNHO DE 2025

Função: Desenvolvedor Backend

Atuação na reestruturação técnica da Yjara Viagens, plataforma voltada para compra online de passagens de barco na região amazônica. Foco na otimização de desempenho, estabilidade e escalabilidade do backend, além de contribuições nas definições de regras de negócio e novas funcionalidades. Projeto com forte impacto regional na mobilidade de passageiros fluviais.

Hackathon CIAT – 1º Lugar

MAIO DE 2023

Função: Co-criador da solução vencedora

Desenvolvimento de uma plataforma para conectar estudantes universitários a empresas locais com vagas abertas. A solução foi premiada com o 1º lugar por atender às necessidades reais da comunidade e integrar jovens talentos ao mercado de trabalho de forma prática e acessível.

Hackatour Alter do Chão – 3º Lugar

ABRIL DE 2023

Função: Co-criador da solução premiada

Participação em hackathon voltado à inovação no turismo amazônico. Desenvolvemos uma solução criativa para atrair turistas durante o período de cheias dos rios, integrando cultura local, acessibilidade digital e experiências interativas. O projeto ficou entre os três melhores da competição.