

# 제네릭스 (Generics)



# 제네릭스(Generics)

## 제네릭스란?

jdk 1.5 부터 제공되는 기능으로, 컬렉션 클래스를 이용해서 객체를 저장할 때, 저장할 객체(클래스타입)을 제한하는 기능으로, 한 가지 종류의 클래스만 저장할 수 있게 해 놓은 기능이다.

## 제네릭스를 사용하는 이유

- ‘컴파일 단계’ 에서 ‘잘못된 타입을 사용할 수 있는 가능성’ 제거함
- 컬렉션에 저장된 여러 종류의 객체를 꺼내서 사용할 때, 객체의 종류에 따라 매번 형변환하는 복잡한 코드를 제거함.
- 컬렉션, 람다식(함수적 인터페이스), 스트림, NIO에서 널리 사용한다.
- 제네릭스를 모르면 API Document 해석이 어렵기 때문에 학습에 제한

```
public class ArrayList<E> extends AbstractList<E>
```





# 제네릭스(Generics)

## 제네릭스의 이점

- 컴파일 시 강한 타입 체크가 가능하다. (실행시, 컴파일시 에러 방지)
- Object타입의 요소를 지정타입으로 형변환할 필요가 없다.

```
List list = new ArrayList();  
list.add("hello");  
String str = (String)list.get(0);
```



```
List<String> list = new ArrayList<String>();  
list.add("hello");  
String str = list.get(0);
```





# 제네릭스(Generics)

## 제네릭 타입

클래스와 인터페이스 선언시 클래스 또는 인터페이스 이름 뒤에 “< >” 괄호안에 타입 파라미터로써 특정클래스를 기입한다.

## 표현식

클래스명<클래스타입> 레퍼런스 = new 생성자<클래스타입>();

## 사용예시

```
ArrayList<Book> list = new ArrayList<Book>();
```





# 제네릭스(Generics)

## 함수에서 제네릭스 사용

### 제네릭스가 설정된 레퍼런스를 인자로 넘기는 경우

```
예) ArrayList<Book> list = new ArrayList<Book>();  
    BookManager bm = new BookManager();  
    bm.printInformation(list);
```

```
//BookManager Class
```

```
public void printInformation(ArrayList<Book> list){  
    ....  
}
```

메소드 쪽에서 받아주는 매개 변수도 제네릭스가 적용되어야 한다.





# 제네릭스(Generics)

## 함수에서 제네릭스 사용

제네릭스가 적용된 레퍼런스를 리턴하는 경우

```
예) public ArrayList<Book> getInformation(){  
    ArrayList<Book> list = ArrayList<Book>();  
    return list;  
}
```

메소드의 반환형에도 제네릭스가 적용되어야 한다.





# 제네릭스(Generics)

## 클래스에서 제네릭스 사용

```
예) class 클래스명<영문자>{  
    영문자 레퍼런스;  
}
```

영문자 : 일반적으로 대문자를 사용한다.

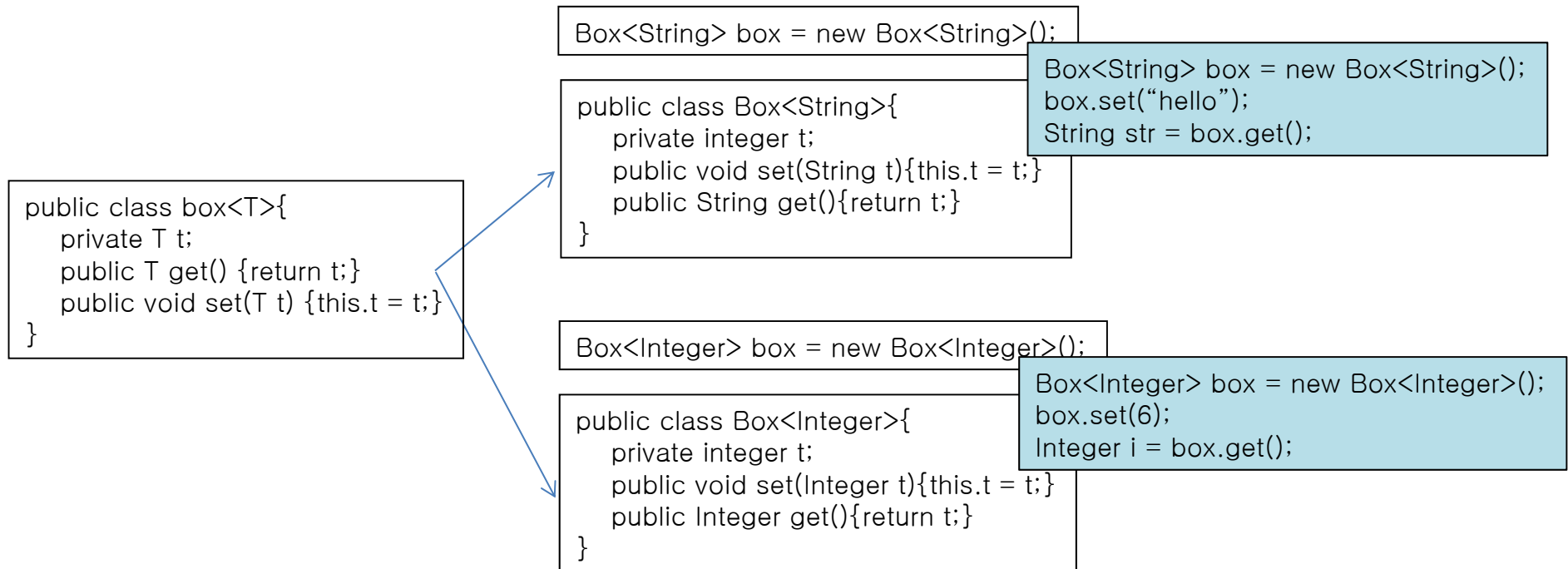
클래스 타입이 미정인 경우, 객체 생성시 정해지는 클래스 타입을 영문자가 받아서, 영문자 사용 위치에 적용한다.





# 제네릭스(Generics)

## 클래스에서 제네릭스 사용



객체생성시 타입 파라미터가 구체적인 클래스로 변경된다.







# 제네릭스(Generics)

## 멀티 타입 파라미터

제네릭 타입은 두 개 이상의 타입 파라미터를 사용 가능하다. 각 타입 파라미터는 콤마로 구분하여 사용하면 된다.

```
public class Employee<D, P>{  
    private D dept;  
    private P person;  
  
    public D getDept(){return this.dept;}  
    public P getPerson(){return this.person;}  
  
    public void setDept(D dept){this.dept = dept;}  
    public void setPerson(P person){this.person = person;}  
}
```

```
Employee<Dept, Person> = new Employee<Dept, Person>();  
Employee<Dept, Person> = new Employee<>();
```





# 제네릭스(Generics)

## 제네릭스 타입의 상속과 구현

제네릭스 타입을 부모 클래스로 사용해야 할 경우에는, 타입 파라미터는 자식 클래스에도 기술해야 하며, 추가적인 타입 파라미터를 가질 수 있다.

예) `public class ChildProduct<T, M> extends Product<T, M>{...}`

`public class ChildProduct<T, M, C> extends Product<T, M>{...}`





# 제네릭스(Generics)

## 구체적 타입 제한

상속 및 구현관계를 이용해 타입을 제한할 수 있으며, 상위 타입으로 클래스, 인터페이스 모두 가능하다.

```
class 클래스명<T extend 상위타입>{}
```

이제 클래스에 전달할 수 있는 타입은 상위타입을 상속한 자식클래스만 가능하게 된다.

단, 중괄호 {}안에서 타입 파라미터 변수로 사용 가능한 것은 상위타입의 멤버(필드, 메소드)로 제한되어, 하위 타입에만 있는 필드와 메소드는 사용할 수 없다.





# 제네릭스(Generics)

## 와일드카드를 이용한 상/하한 제한.

와일드카드 ? 는 extends와 super 키워드와 함께 타입의 상한제한(지정클래스를 상속한 자식클래스)와 하한제한(지정클래스의 부모클래스)을 가능하게 한다.

단독으로 쓰인 ?와일드 카드는 Object와 같다.

<? extends T> //와일드카드의 상한 제한. T와 그 자손들만 가능  
<? super T> //와일드카드의 하한제한. T와 그 조상들만 가능  
<?> //제한 없음. 모든 타입이 가능. <? extends Object>와 동일

