

○ 리턴 타입 지정

-> 리턴타입 지정에서 가장 기본적인 방법은 '*'를 이용하는 것

표현식	설명
*	모든 리턴 타입 허용
void	리턴타입이 void인 메소드 선택
!void	리턴타입이 void가 아닌 메소드 선택

○ 패키지 지정

-> 패키지 경로를 지정할 때는 '*', '..'를 이용함

표현식	설명
org.kh.member.model	정확하게 org.kh.member.model 패키지만 선택
org.kh.member.model..	org.kh.member.model 패키지 및 모든 하위 패키지
org.kh.member.model..vice	org.kh.member.model 패키지로 시작하면서 마지막 패키지 이름이 vice로 끝나는 패키지

○ 클래스 지정

-> 클래스 이름을 지정할 때는 '*', '+'를 이용함

표현식	설명
MemberServiceImpl	정확하게 MemberServiceImpl 클래스만 선택
*Impl	클래스 이름이 Impl로 끝나는 클래스만 선택
MemberService+	클래스 이름 뒤에 '+'가 붙으면 해당 클래스로부터 파생된 모든 자식 클래스를 선택. 인터페이스 뒤에 '+'가 붙으면 해당 인터페이스를 Implement 한 모든 클래스를 선택

○ 메소드 지정

-> 메소드를 지정할 때는 주로 '*' 캐릭터를 사용하고 매개변수를 지정할 때는 '..'을 사용함

표현식	설명
*(..)	가장 기본 설정으로 모든 메소드를 선택
*Member(..)	메소드 이름이 Member로 끝나는 모든 메소드를 선택

○ 매개변수 지정

-> 매개변수를 지정할 때는 '..', '*'를 사용하거나 정확한 타입을 지정함

표현식	설명
(..)	가장 기본 설정으로서 '..'은 매개변수의 개수와 타입에 제약이 없음을 의미
(*)	반드시 1개의 매개변수를 가지는 메소드만 선택
(org.kh.member.model.vo.Member)	매개변수로 Member를 가지는 메소드만 선택, 이때 클래스의 패키지 경로가 반드시 포함되어야 함
(org.kh.member.model.vo.Member)	매개변수로 Member를 가지지 않는 메소드만 선택
(Integer,..)	한 개 이상의 매개변수를 가지되, 첫 번째 매개변수의 타입이 Integer인 메소드만 선택
(Integer,*)	반드시 두 개의 매개변수를 가지되, 첫 번째 매개변수의 타입이 Integer인 메소드만 선택