

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНСТВО ПО ОБРАЗОВАНИЮ.

Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования.

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет «ЛЭТИ» имени В.И. Ульянова (Ленина)» (СПБГЭТУ)

УТВЕРЖДЁН
обозначение листа утверждения
Название проекта
STATEMENT OF WORK / TEXHUЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ наименование документа
SOW_RAS_00.10
<u>Электронный / бумажный</u> вид носителя данных
5 страниц объём документа

Санкт-Петербург 2021

ИСТОРИЯ ВЕРСИЙ

Версия #	Кто разработал	Дата	Причина
00.10	Фомичев Д.А. Паушев	25.02	Первый вариант описания содержания проекта
	Коробейников Р.А.		
	Вдовиченко		

Список исполнителей

№	ФИО	Группа	Обязанности	Контактные данные (email/телефон)	Подпись
1	Фомичев Дмитрий Алексеевич	6308	ML, data analyst	savior.7@yandex.ru	Jup -
2	Коробейников Роман Андреевич	6308	ML, tester	romka.kra@mail.ru	
3	Паушев Дмитрий Александрович	6308	Frontend	mpaushev2@mail.ru	0
4	Вдовиченко Валерия Владимировна	6308	ML	lervd@mail.ru	

Преподаватель

Филиппов Евгений Васильевич e.philippov.leti@mail.ru

Бурукин Станислав SBurukin@luxoft.com

СОДЕРЖАНИЕ

1.	ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ	. 4
<i>2.</i>	НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ	. 4
<i>3.</i>	ВЫСОКОУРОВНЕВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	. 4
4.	СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ	. 4
<i>5.</i>	ОПИСАНИЕ СРЕДСТВ РАЗРАБОТКИ	. 5
6.	МОДЕЛЬ ПРОЦЕССА РАЗРАБОТКИ	. 5

1. ОСНОВАНИЕ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

Разработка ведется на основании требований к выполнению курсовой работы по дисциплине «Технологии разработки программного обеспечения».

Тема разработки: Рекомендация по выбору направления обучения для абитуриента Полное наименование программы: Recommendation Applicant Service Краткое наименование программы/проекта (NickName - 3-5 символов): RAS

2. НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

Программный продукт предназначен для выполнения рекомендации выбора направления абитуриента, основываясь на данных приемной комиссии учебного заведения.

3. ВЫСОКОУРОВНЕВЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- а) Произвести обработку данных, полученных от приёмной комиссии
- b) Исследователь модели машинного обучения для анализа данных приемных комиссии:
 - 1. Произвести обучение построенных моделей
 - 2. Оценить качество и возможности полученных моделей
 - 3. Выбрать подходящую
- с) Внедрить полученную модель в сервис (готовый или разработать свой)

4. СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ

Таблица 1. Ключевые даты

№	Начало	Конец	Описание
1	10.02.21	26.02.21	Представление SOW
2	27.02.21	05.03.21	Получение данных, определение общей архитектуры, распределение ролей, kick-off meeting
3	06.03.21	22.03.21	Проведение обсуждения РМР, представление РМР, преобразование датасета
4	23.03.21	05.04.21	Первая итерация разработки; выбор модели обучения, представление прототипа, утверждение плана тестирования
5	06.04.21	19.04.21	Тестирование, представление отчёта по тестированию; анализ хода проекта и рисков, доработка модели обучения
6	20.04.21	01.05.21	Вторая итерация разработки; создание полнофункциональной версии, окончательная фиксация техтребований

7	02.05.21 12.05.21	Тестирование, устранение багов, доводка UI/UX;	
/		12.03.21	представление черновой версии отчёта
8	13.05.21	19.05.21	Сведение и анализ проектных метрик, окончание подготовки документации, подготовка презентации продукта
	20.05.21	25.05.21	Приёмочные испытания, представление курсового проекта к
9	20.05.21	25.05.21	защите

5. ОПИСАНИЕ СРЕДСТВ РАЗРАБОТКИ

Frontend: Pure JS / Vue (если потребуется)

Backend:

ML: на данный момент проходит анализ инструментов и моделей машинного обучения, которые подходят для решения поставленной задачи.

6. МОДЕЛЬ ПРОЦЕССА РАЗРАБОТКИ

В ходе ведения работ над программным продуктом будет использована итеративная модель. Эта модель достаточно проста с точки зрения внедрения и следования и, как мы полагаем, вполне подходит для группы, в которой никто из участников не имеет должного опыта ведения проектов.