Referências site com conteúdo javascript:

<https://www.ecma-international.org/publications-and-standards/standards/ecma-262/>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/>

Livros: “JavaScript Guia do programador” e “JavaScript o guia definitivo”

• Identificadores:  
- começa com letra, $ ou \_;

- não pode começar com números;

- É possível utilizar letras ou letras com números;

- É possível usar acentos e símbolos;

- não pode conter espaços;

- não podem ser palavras reservadas (comandos prévios);

• Transformar Número em String e String em Número

Number(n), Number.parseInt(n), Number.parseFloat(n)

String(n), n.toString()

• Formatando Strings

‘ texto n‘ - não faz interpolação

‘ texto’ + n – usa concatenação

`texto ${n}` - usa template string

n.length – conta quantos caratectres tem a string

n.toUpperCase() – transforma tudo para MAIÚSCULA

n.to Lowercase() – transforma tudo para minúsculas

• Formatando Números

n.toFixed(2) – deixar com duas casas decimais;

n1.toLocaleString('pt-BR', {style: 'currency', currency: 'BRL'}) – Transformar numero em Reais.

• Precedência dos operadores:

()

\*\* - potência

\*, /, %

+, -

• Simplificação

n = n+1 => n+ = 1

n = n -1 => n-= 1

n = n\*4 => n\*=4

...

•Incremento

x++ => x = x+1

x-- => x = x-1

• Identidades

= , “recebe”

== , igualdade

===, idênticos

• operadores lógicos:

Ordem de Execução: ! (não), &&(e) , || (ou)

• Operador Ternário

Tem três partes, composto por:

TESTE ? true : false – É equivalente ao “SE” do excel