Banco de dados II – 2020/02 Sistemas de Informação UEMG – Unidade Passos



Trabalho prático – BD2

Orientações:

- Trabalho em grupo de no máximo 5 pessoas (informar via chat do teams quais são os membros do grupo);
- Utilizar o banco de dados empresa que está disponível como anexo da atividade (banco_empresa.sql);
- Entregar o mysqldump (.sql) do banco empresa e um print da tela do programa com os resultados;
- Entrega por apenas 1 pessoa do grupo;

• Prazo: <u>26/03/2021</u>

• Valor: 40 pts.

Atividade:

- 1. Para os botões de quantidade de funcionários cadastrados e quantidade de funcionários ativos, criar procedimento proc_qteFuncionarios (tipo INTEGER) com o parâmetro de tipo sendo 0 para a consulta de quantidade de funcionários cadastrados e 1 para quantidade de funcionários ativos. Utilizar o alias de result da consulta como vote.
- 3. Para o botão de quantidade de funcionários ativos por sexo, criar uma função chamada func_qteFuncionarioSexo(sexo INTEGER). No parâmetro informar o tipo (0 ou 1). Retornar um INTEGER na função.
- **4.** Para o botão de salário médio, criar uma função func_salarioMedio (). Retornar um valor DOUBLE com o salário médio dos funcionários ativos (situação igual à 0).

Banco de dados II – 2020/02 Sistemas de Informação UEMG – Unidade Passos

- 5. Para os botões de valor de folha de pagamento (salário dos funcionários ativos), criar uma função func folhaPagtoDepartamento (iddepartamento INTEGER) onde o parâmetro é o ID do departamento do funcionário e retorna um valor DOUBLE.
- 6. Para os botões de média salarial por departamento (salário dos funcionários ativos), criar uma função func salarioMedioDepartamento (iddepartamento INTEGER) onde o parâmetro é o ID do departamento do funcionário e retorna um valor DOUBLE.
- 7. Para os botões de média de idade por departamento (funcionários ativos), criar uma função func_mediaIdadeDepartamento (iddepartamento INTEGER) onde o parâmetro é o ID do departamento do funcionário e retorna um valor DOUBLE. Nesta consulta utilizar da função func_idade (dt_nascimento DATETIME) passando por parâmetro a data de nascimento da pessoa com o retorno de um INTEGER para calcular a idade da pessoa.
- 8. Para o último botão de aplicação do reajuste, criar uma *Trigger* trg_reajusteCargo na rotina após o comando de UPDATE na tabela de cargo. O programa vai aplicar um comando de UPDATE na tabela cargo lançando um X% em cima do campo de salário médio. Este valor é definido pelo componente em tela. Na *trigger* codifique a lógica para encontrar o valor de porcentagem aplicado no comando. Para este utilize a seguinte lógica:

porcentagem = (new.salariomedio * 100) / old.salariomedio;

A partir do valor encontrado de porcentagem, aplicar nesta mesma trigger uma função de UPDATE na tabela de funcionários (fazer os devidos relacionamentos, pois temos apenas o new.id do cargo) no campo salariotemp que receberá o cálculo do campo salario * porcentagem.

Criar uma função func somaSalarioTemp() que retorna um valor DOUBLE com a soma do campo salariotemp da tabela funcionários que estão ativos e este será executado após o UPDATE via sistema (com a execução da *trigger*).

Observações:

O programa pode ser rodado via **exe** (zip contendo o executável) ou aberto via <u>Visual Studio</u> (zip contendo o código fonte).

Fazer a configuração da tela (conexão com o banco de dados) e testar a conexão. Existe um botão para validar o banco de dados. Este botão vai verificar no seu banco se existem as *fuctions, procedures* e *trigger* necessários no trabalho. Caso esteja criada aparecerá um texto **OK** na frente de cada uma das rotinas.

Banco de dados II – 2020/02 Sistemas de Informação UEMG – Unidade Passos



Banco de dados:

Empresa

<u>Tabelas</u>: departamento, cargo, funcionario e pessoa.

A tabela <u>cargo</u> relaciona-se com a tabela <u>departamento</u> onde o cargo.iddepartamento = departamento.id.

A tabela <u>funcionario</u> relaciona-se com a tabela <u>pessoa</u> onde <u>funcionario.idpessoa</u> = <u>pessoa.id</u> e com a tabela <u>cargo</u> onde <u>funcionario.idcargo</u> = <u>cargo.id</u>.

