

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

(Lembar Kerja Praktikum 4)

Savira Marsha Salsabila

2007051026



D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

JURUSAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS LAMPUNG

2022

1. Buatlah implementasi seperti contoh program di atas dengan format:
 - Ganti gambar pada contoh menggunakan gambar yang akan kalian deskripsikan.
 - Deskripsikan gambar yang kalian pilih.
 - Ganti foto dan nama pemilik menjadi foto dan nama kalian.
2. Unggah source code berbentuk zip pada VClass.
3. Lakukan swafoto hasil aplikasi yang sudah Anda buat, kemudian unggah pada VClass.

