PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

(Lembar Kerja Praktikum 2)

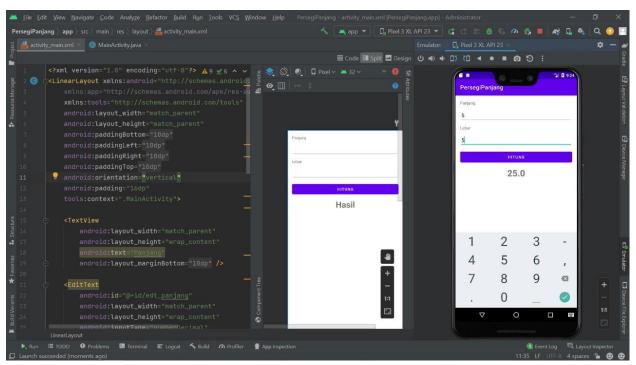
Savira Marsha Salsabila 2007051026



D3 MANAJEMEN INFORMATIKA JURUSAN ILMU KOMPUTER FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS LAMPUNG

2022

- 1. Modifikasi contoh program TriangleArea yang telah dibuat dengan contoh kasus lain (misal luas bangun datar lainnya atau luas bangun ruang).
- 2. Lakukan swafoto hasil aplikasi modifikasi yang sudah Anda buat, kemudian unggah pada Vclass.





- 1. Buatlah contoh implementasi Intent dengan ResultActivity. Misalnya dengan membuat activity A yang akan menjalankan activity B untuk melakukan sebuah proses (misalnya perhitungan). Kemudian nilai hasil perhitungan pada activity B tersebut dikirimkan kembali ke activity A sebelum activity B ditutup dengan memanggil metode finish().
- 2. Unggah pada VClass file Java dan XML pada soal nomor 1.
- 3. Lakukan swafoto hasil aplikasi yang sudah Anda buat, kemudian unggah pada VClass.

