

Dokumentation TransportApplication

|  |  |
| --- | --- |
| **Ersteller:** | Sacha Vogel |
| **Zweck:** | Dokumentation des TransportApplication Projekts |
| **Erstellungsdatum:** | 05.03.2020 |
| **Speicherdatum:** | 10.03.2020 |

Inhalt

[GUI MockUps 2](#_Toc34728591)

[Use Case 3](#_Toc34728592)

[Use Case UML 3](#_Toc34728593)

[Use Case Beschreibung 3](#_Toc34728594)

[Aktivitäten-Diagramme 5](#_Toc34728595)

[Porgrammierrichtlinien 6](#_Toc34728596)

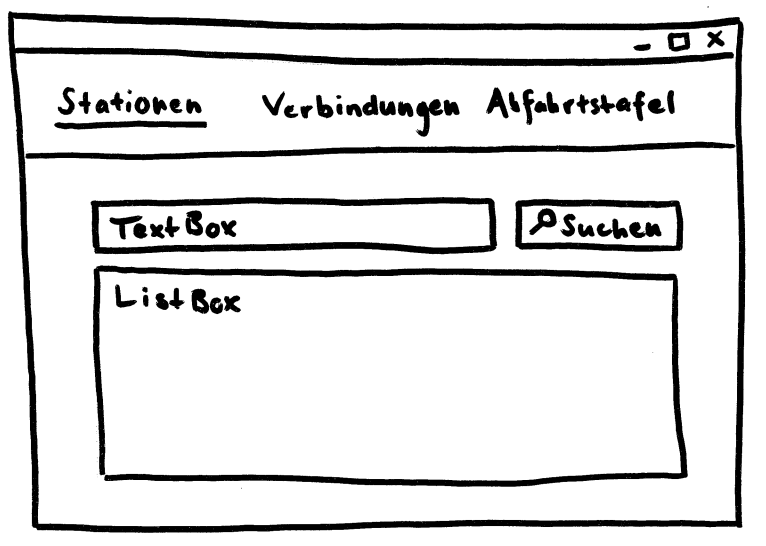
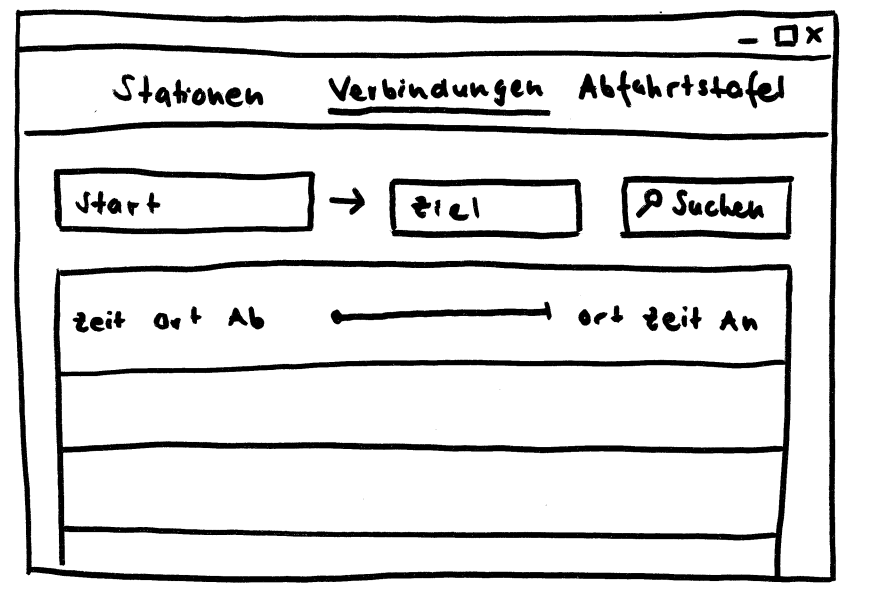
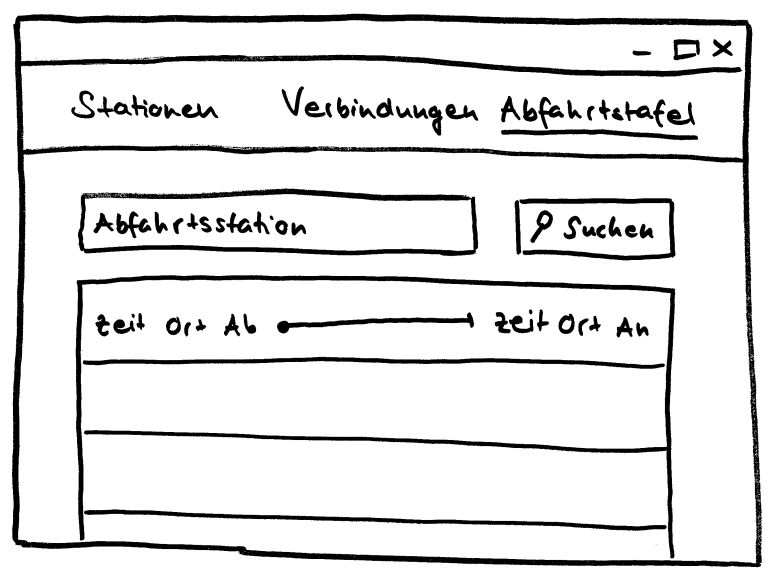
[Naming Conventions 6](#_Toc34728597)

[Declaration 6](#_Toc34728598)

[Comments 6](#_Toc34728599)

[Statements 6](#_Toc34728600)

# GUI MockUps



# Use Case

## Use Case UML

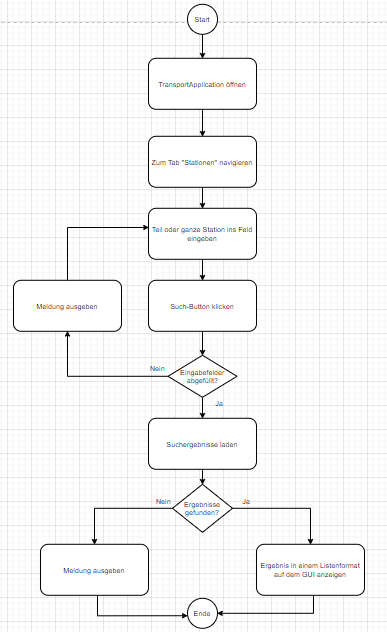
# Use Case Beschreibung

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 1, Stationen suchen |
| Beschreibung | Der ÖV-Benutzer kann alle Stationen im Programm suchen, diese werden ihm dann vorgeschlagen und angezeigt. |
| Akteur | Der ÖV-Benutzer |
| Auslöser | Der ÖV-Benutzer möchte alle Stationen die im System erfasst sind einfach suchen können, damit er diese nicht auswendig lernen muss. |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat einen Teil des Namens der Station eingegeben, ins vorgesehene Feld eingegeben und den Such-Button betätigt. |
| Ablauf | 1. Die TransportApplication öffnen. 2. Über das Menü zum Tab Stationen wechseln. 3. Den Anfang oder ganzen Namen der zu suchenden Station im dafür gesehenen Feld eingeben. 4. Auf den Button Suchen klicken. |
| Ergebnis | Alle Stationen die mit dem eingegebenen Text beginnen werden angezeigt. |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 2, Verbindungen sehen |
| Beschreibung | Der ÖV-Benutzer möchte Verbindungen zwischen verschiedenen Orten sehen, damit dieser weiss, wann er zur Station muss. |
| Akteur | Der ÖV-Benutzer |
| Auslöser | Der ÖV-Benutzer möchte Verbindungen zu verschiedenen Zeiten sehen. |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat eine Start- und Zielstation in die entsprechenden Felder eingegeben und den Such-Button betätigt. |
| Ablauf | 1. Die TransportApplication öffnen. 2. Über das Menü zum Tab Verbindungen wechseln. 3. Eine Start- und Zielstation in die vorgegebenen Felder eingeben. 4. Such-Button betätigen. |
| Ergebnis | Die nächsten Verbindungen zwischen den eingegebenen Stationen werden angezeigt. |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | 3, Abfahrtstafel anzeigen |
| Beschreibung | Der ÖV-Benutzer kann nach einer beliebigen Station suchen, von dieser aus werden dann die nächsten Verbindungen überallhin angezeigt. |
| Akteur | Der ÖV-Benutzer |
| Auslöser | Der ÖV-Benutzer alle Verbindungen die von der eingegebenen Station ausgehen sehen. |
| Vorbedingungen | Der Benutzer hat eine Station ins vorgesehene Feld eingegeben und den Such-Button angeklickt. |
| Ablauf | 1. Die TransportApplication öffnen. 2. Über das Menü zum Tab Abfahrtstafel wechseln. 3. Eine Station in das entsprechende Feld eingeben. 4. Auf den Such-Button drücken. |
| Ergebnis | Die nächsten Verbindungen die von dieser Station ausgehen werden angezeigt. |

# Aktivitäten-Diagramme



# Porgrammierrichtlinien

## Naming Conventions

* Variablen/Methoden Camel Case
* Klassen Pascal Case
* Statische Variablen und Konstanten alles gross, Wörter durch Bodenstrich trennen

## Declaration

* Membervariablen als private deklarieren
* Membervariablen zu oberst in der Klasse
* Konstruktor gleich nach Membervariablen deklarieren
* Getter und Setter mit C# Eigenschaften erstellen
* Methoden standartmässig private, ausser es ist nicht möglich dann public

## Comments

* Kommentare nur, wenn nötig
* Auf der Zeile oben der Anweisung oder des Blockes
* Kommentare nur auf einer Zeile
* Kommentare mit «//» erstellen
* Keine Kommentare mit «/\* \*/»

## Statements

* Geschweifte Klammern zum Öffnen eines Code-Blocks nicht auf neue Zeile
* Geschweifte Klammern zum Schliessen auf eigene Linie