

Лабораторная работа №9

Операционные системы

Савурская Полина

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Контрольные вопросы	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	12
6	Ответы на контрольные вопросы	13

Список иллюстраций

4.1	запуск редактора	7
4.2	набор текста	8
4.3	2 окна	9
4.4	3 окна	10
4.5	поиск слова	11

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором etacs.
3. Выполнить упражнения.
4. Ответить на контрольные вопросы.

3 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
6. Какие клавиши вы нажмете, чтобы ввести следующую комбинацию C-c| и C-c C-|?
7. Как поделить текущее окно на две части?
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
9. Какую функцию выполняет клавиша <- и можно ли ее переназначить?
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

4 Выполнение лабораторной работы

1. Открываю emacs.

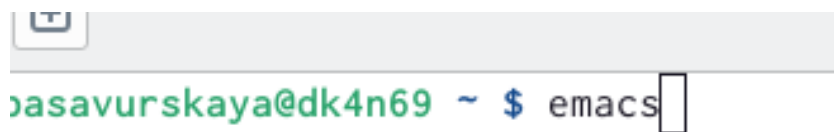
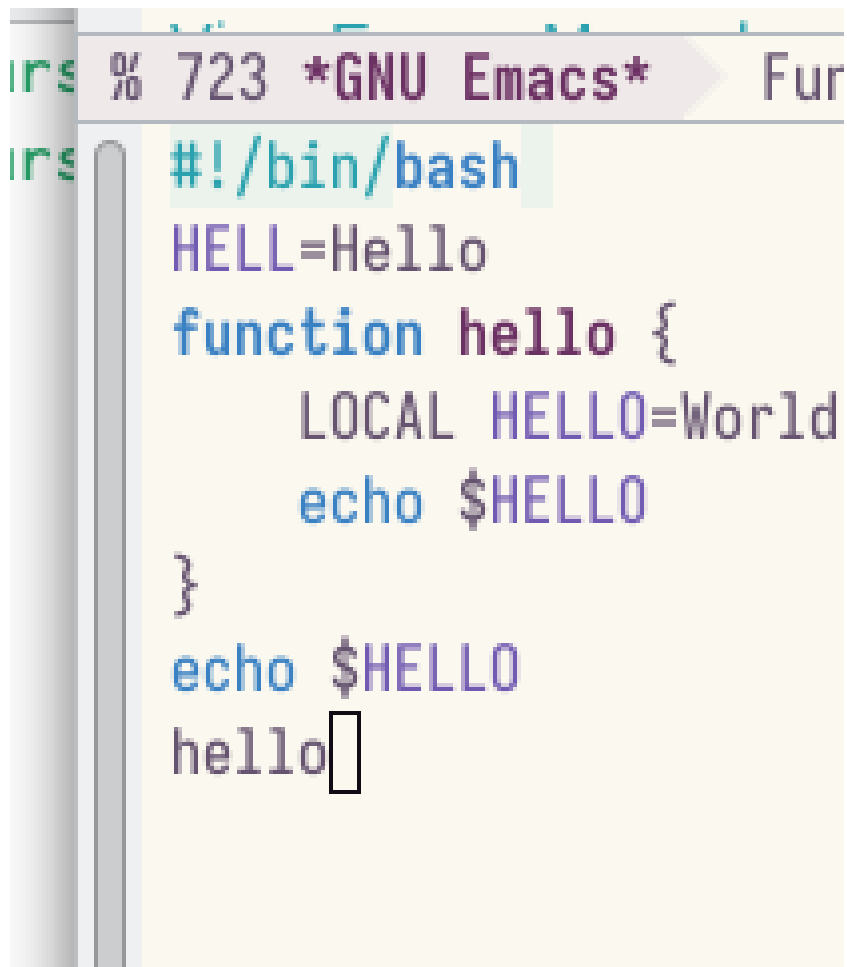


Рис. 4.1: запуск редактора

2. Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации C-x C-f и набираю текст:



```
% 723 *GNU Emacs*  
#!/bin/bash  
HELL=Hello  
function hello {  
    LOCAL HELLO=World  
    echo $HELLO  
}  
echo $HELLO  
hello
```

Рис. 4.2: набор текста

3. Прodelываю с текстом стандартные процедуры редактирования с помощью комбинаций клавиш строго по методичке.
4. Делю окно по вертикали на 2.

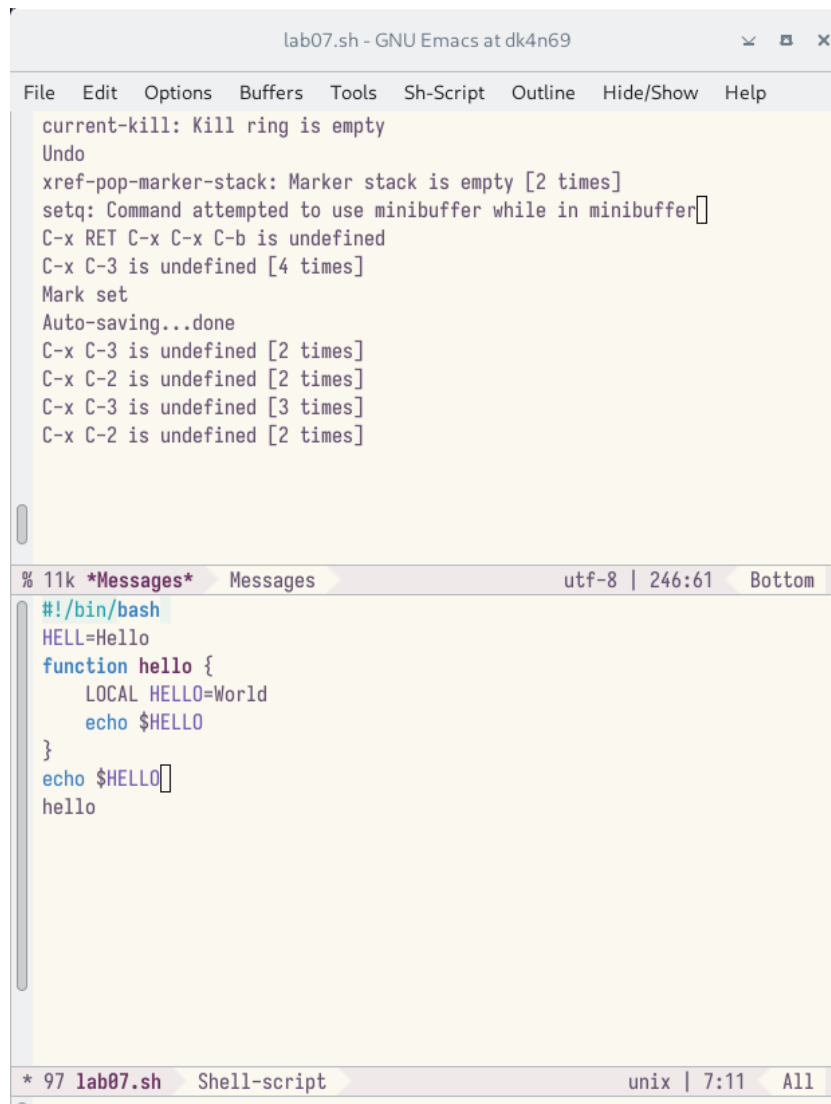


Рис. 4.3: 2 окна

5. Делю нижнее окно на 2 по горизонтали.

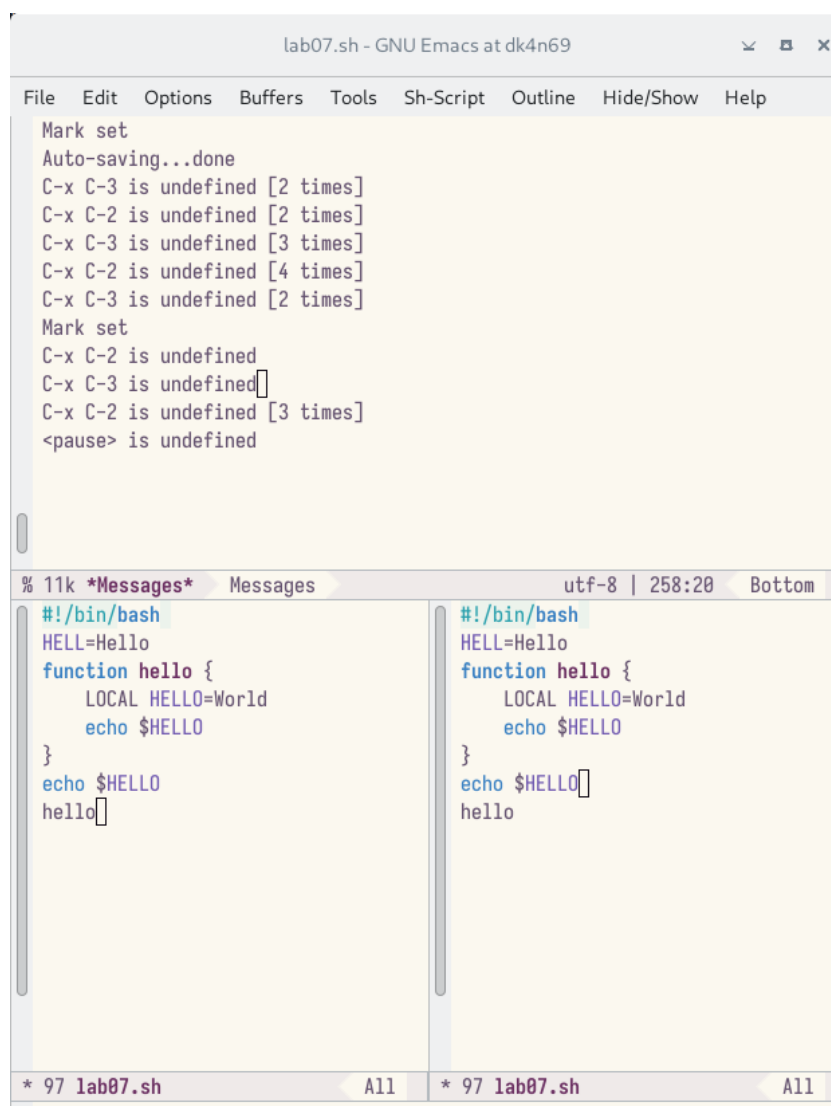


Рис. 4.4: 3 окна

6. Активирую режим поиска (ищу слово hello)

The image shows a terminal window with a light yellow background. At the top, there is a header bar with the text "% 11k *Messages*" and a tab labeled "Messages". Below this, the terminal displays a shell script with the following content: `#!/bin/bash`, `HELL=Hello`, `function hello {`, `LOCAL HELLO=World`, `echo $HELLO`, `}`, `echo $HELLO`, and `hello`. The cursor is positioned at the end of the `hello` command. At the bottom of the terminal, there is a status bar showing "* 97 lab07.sh" and a tab labeled "All". Below the status bar, a search bar is visible with the text "Failing I-search: hello".

```
% 11k *Messages* Messages
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

* 97 lab07.sh All

Failing I-search: hello

Рис. 4.5: поиск слова

5 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

6 Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.
3. Буфер – что-то, состоящее из текста. Окно – область с одним из буферов.
4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер scratch, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-c | я нажму клавиши: Control+c и Shift+, и для C-c C-|: Control+c и Control+Shift+.
7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: C-x 3 или C-x 2.
8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.

9. Клавиша выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.