# Лабораторная работа 5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Савурская П. А.

13 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

• Цель: Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

#### Задачи:

- · Изучить механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов.
- Получить практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами.
- Рассмотреть работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной работы

1) Войдем в систему от имени пользователя guest.

```
[pasavurskaya@localhost ~]$ su guest
Пароль:
[guest@localhost pasavurskaya]$ cd
[guest@localhost ~]$ touch simplied.c
[guest@localhost ~]$ nano simplied.c
```

**Рис. 1:** Вход

2) Создадим программу simpleid.c.

```
GNU nano 5.6.1 simpl*
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

int
main () {
    uid_t uid = geteuid ();
    gid_t gid = getegid ();
    printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
    return 0;
}
```

Рис. 2: Программа

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
```

Рис. 3: Программа

3) Скомпилируем программу.

```
[guest@localhost \sim]$ ./simpleid
```

Рис. 4: Компиляция

4) Выполним команду ./simpleid. После выполним команду id и сравним их.

```
[guest@localhost ~]$ touch simplied2.c
[guest@localhost ~]$ nano simplied2.c
```

Рис. 5: Команда

5) Создадим программу simpleid2.c.

Рис. 6: Программа

```
[guest@localhost ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
```

Рис. 7: Программа

6) Скомпилируем программу.

```
[guest@localhost ~]$ ./simpleid2
```

Рис. 8: Компиляция

7) Запустим программу.

```
[guest@localhost ~]$ su -
Пароль:
Последний вход в систему: C6 anp 13 14:35:30 MSK 2024 на pts/0
[root@localhost ~]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
chown: невозможно получить доступ к '/home/guest/simpleid2': Heт
и каталога
[root@localhost ~]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
chmod: невозможно получить доступ к '/home/guest/simpleid2': Нет
и каталога
[root@localhost ~]# exit
выход
```

8) От имени суперпользователя выполним следующие команды.

```
[root@localhost ~]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
chown: невозможно получить доступ к '/home/guest/simpleid2': Нет тако
и каталога
[root@localhost ~]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
chmod: невозможно получить доступ к '/home/guest/simpleid2': Нет тако
и каталога
[root@localhost ~]# exit
выход
[guest@localhost ~]$ ls -l simpleid2
ls: невозможно получить доступ к 'simpleid2': Нет такого файла или ка
[guest@localhost ~]$ ./simpleid2
bash: ./simpleid2: Нет такого файла или каталога
[guest@localhost ~]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) группы=1001(guest) контекст=unconfine
ned r:unconfined t:s0-s0:c0.c1023
```

9) Выполним проверку правильности установки новых атрибутов.

```
[guest@localhost ~]$ touch readfile.c
[guest@localhost ~]$ nano readfile.c
```

Рис. 11: Проверка

10) Запустим simpleid2 и id, сравним результаты.

```
readfile.c
  GNU nano 5.6.1
                                                                         Изме
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
main (int argc, char* argv[])
  unsigned char buffer[16];
  size_t bytes_read:
  int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
    bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
    for (i =0: i < bytes read: ++i) printf("%c", buffer[i]):</pre>
```

11) Создадим программу readfile.c.

```
[guest@localhost ~]$ gcc readfile.c -o readfile
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 13: Программа

```
[Swershocalboxt -]5./readfile readfile.c
finclude scient.h
finclude scient.h
finclude scysystat.h
finclude scysystat.h
finclude scysystat.h
finclude scystypes.h
finclude scystypes.h
fint
fint argc, char* argv[])
(
unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int 1;
fint fd = open (argv[1], 0_BDOMLY);

60
```

Рис. 14: Программа

12) Откомпилируем её.

```
[guest@localhost ~]$ ls -l / | grep tmp

drwxrwxrwt. 16 root root 4096 aπp 13 14:50 tmp
```

Рис. 15: Компиляция

13) Выполним команду.

```
[guest@localhost ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 16: Команда

1) Выясним, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp.

```
[guest@localhost ~]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--r--. 1 guest guest 5 anp 13 14:52 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--rw-. 1 guest guest 5 anp 13 14:52 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$
```

**Рис. 17:** Sticky

2) От имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp со словом test.

```
[guest@localhost ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
```

Рис. 18: Файл

3) Просмотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешим чтение и запись для категории пользователей «все остальные».

```
[guest@localhost ~]$ echo "test2" /tmp/file01.txt
test2 /tmp/file01.txt
[guest@localhost ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest@localbost ~]$
```

Рис. 19: Изменение атрибутов

4) От пользователя guest2 попробуем прочитать файл.

```
[guest@localhost ~]$ rm /tmp/file01.txt
```

Рис. 20: Чтение файла

5) От пользователя guest2 попробуем дозаписать в файл слово test2. Операцию выполнить не удалось.

```
[guest@localhost ~]$ su -
Пароль:
Последний вход в систему: C6 апр 13 14:39:45 MSK 2024 на pts/0
[root@localhost ~]# chmod -t /tmp
[root@localhost ~]# exit
выход
[guest@localhost ~]$
```

Рис. 21: Дозапись

6) От пользователя guest2 попробуем удалить файл. Операцию выполнить не удалось.

```
[guest@localhost ~]$ echo "test2" /tmp/file01.txt
test2 /tmp/file01.txt
```

Рис. 22: Удаление файла

7) Повысим свои права до суперпользователя и выполним после этого команду, снимающую атрибут t с директории /tmp.

```
[guest@localhost ~]$ cat /tmp/file01.txt
cat: /tmp/file01.txt: Нет такого файла или каталога
```

Рис. 23: Снятие атрибута

8) Снова попробуем дозаписать в файл слово test2. Снова операцию выполнить не удалось.

```
[guest@localhost ~]$ rm /tmp/file01.txt
rm: невозможно удалить '/tmp/file01.txt': Нет таког
```

Рис. 24: Дозапись

9) Снова попробуем удалить файл. Теперь операцию выполнить удалось.

```
[guest@localhost ~]$ su -
Пароль:
Последний вход в систему: Сб апр 13 14:56:23
[root@localhost ~]# chmod +t /tmp
[root@localhost ~]# exit
выход
```

Рис. 25: Удаление файла

10) Вернем атрибут t на директорию /tmp.

```
[guest@localhost ~]$ su -
Пароль:
Последний вход в систему: Сб апр 13 14:56:23
[root@localhost ~]# chmod +t /tmp
[root@localhost ~]# exit
выход
```

Рис. 26: Возвращение атрибута

# Вывод

В результате выполнения работы я изучила механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получила практические навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрела работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.