

# Проект pygame space invaders

Винников Савва

# В проекте использовались:

- Классы:
- Для игрока
- Для врагов
- Для пуль
- Для бонусов

# Возможности по доработке:

- Добавление новых бонусов
- Добавление боссов
- Количество здоровья у игрока и врагов