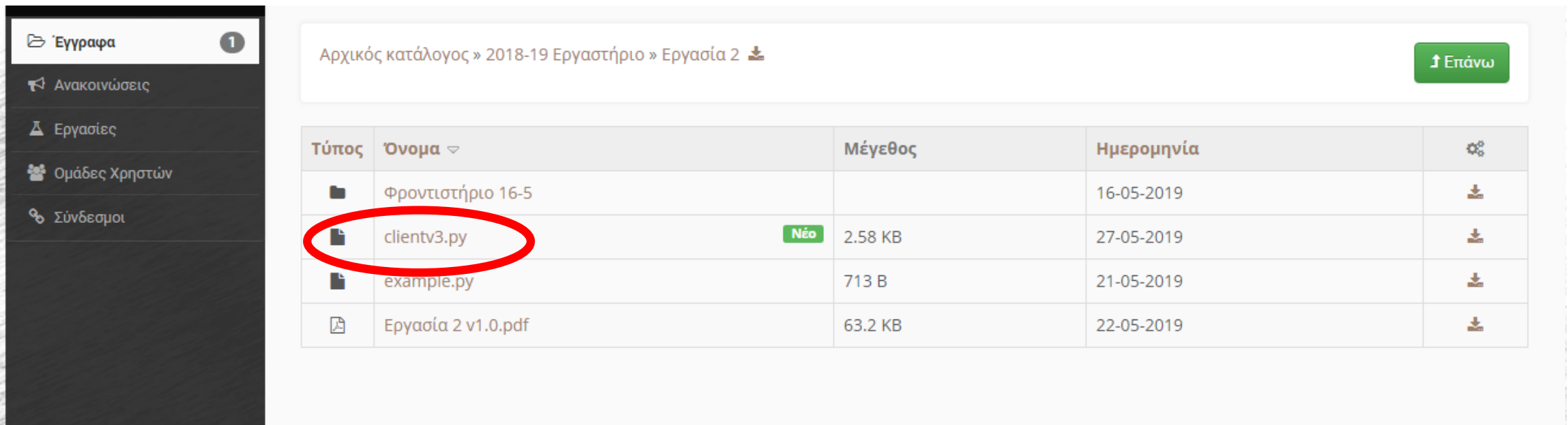


Διευκρινίσεις για την εκτέλεση της Εργασίας 2

Σωτήριος Γυφτόπουλος

Κατέβασμα του clientv3.py

- Συνδεόμαστε στο eclass και κατεβάζουμε το αρχείο clientv3.py που υπάρχει στον φάκελο εγγράφων της εργασίας 2.



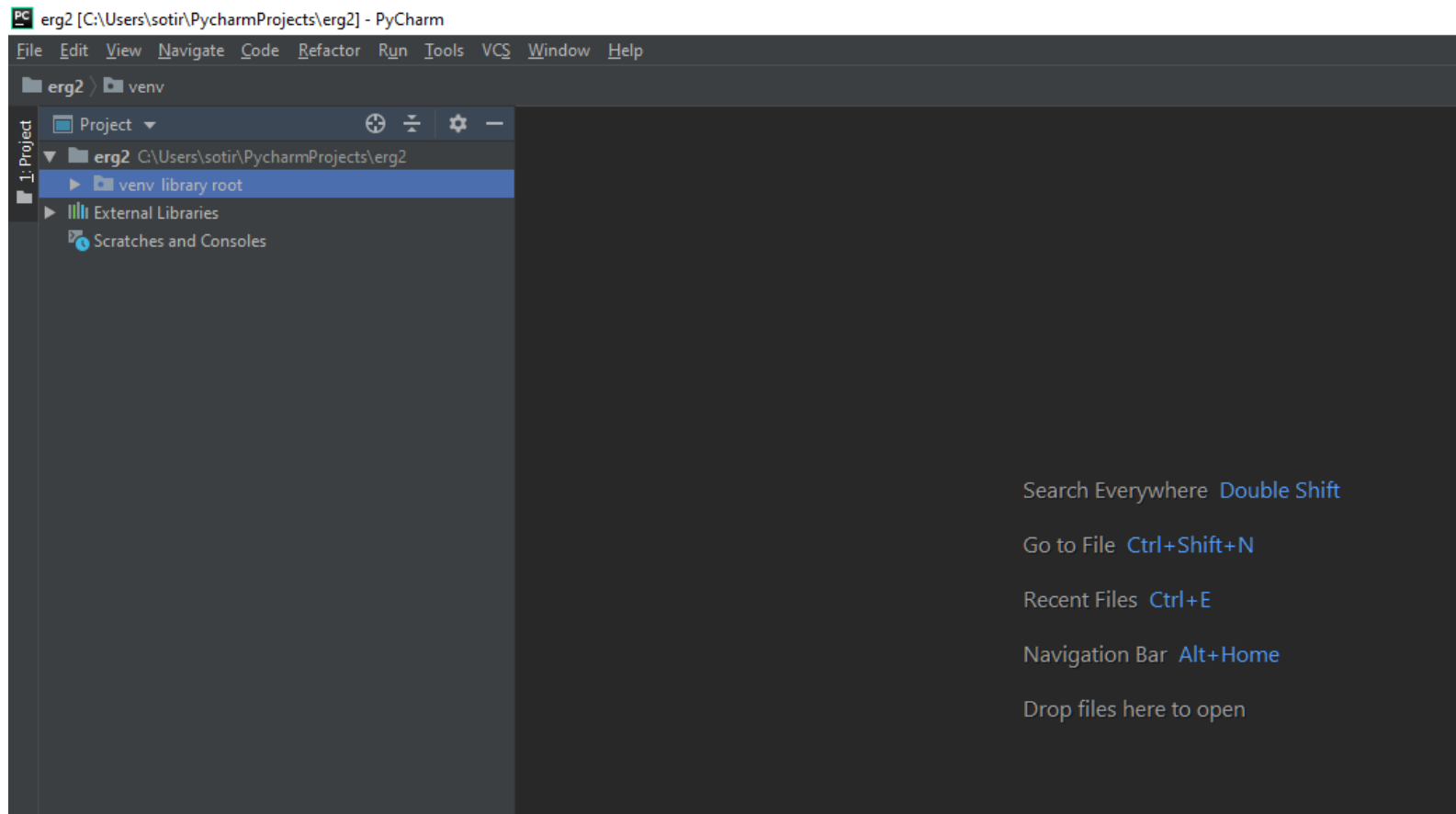
The screenshot displays the Eclass interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: 'Εγγραφα' (1), 'Ανακοινώσεις', 'Εργασίες', 'Ομάδες Χρηστών', and 'Σύνδεσμοι'. The main area shows the breadcrumb 'Αρχικός κατάλογος » 2018-19 Εργαστήριο » Εργασία 2' and a green 'Επάνω' button. Below is a table of files:

Τύπος	Όνομα ▾	Μέγεθος	Ημερομηνία	
📁	Φροντιστήριο 16-5		16-05-2019	⬇️
📄	clientv3.py Νέο	2.58 KB	27-05-2019	⬇️
📄	example.py	713 B	21-05-2019	⬇️
📄	Εργασία 2 v1.0.pdf	63.2 KB	22-05-2019	⬇️

The file 'clientv3.py' is circled in red.

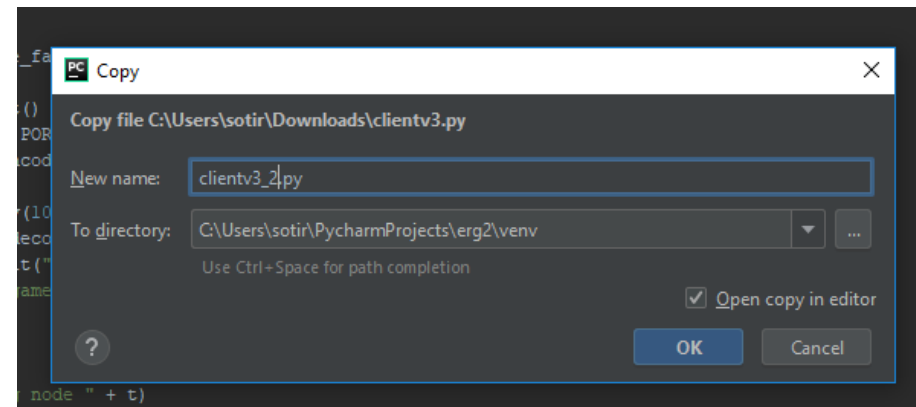
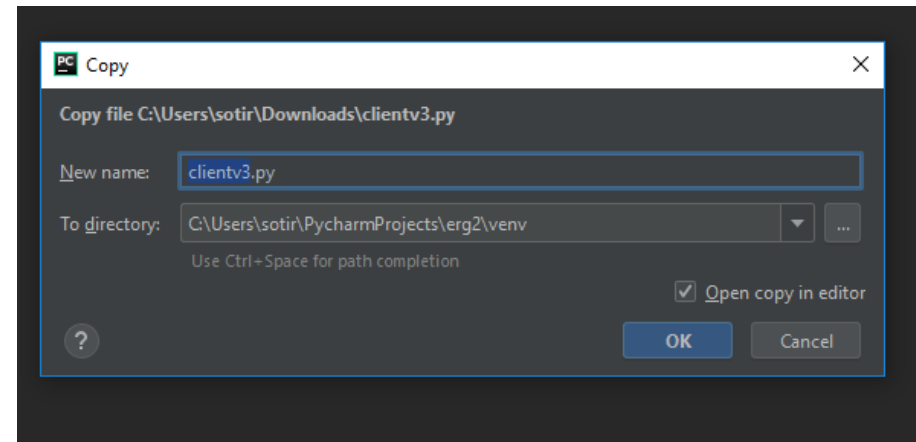
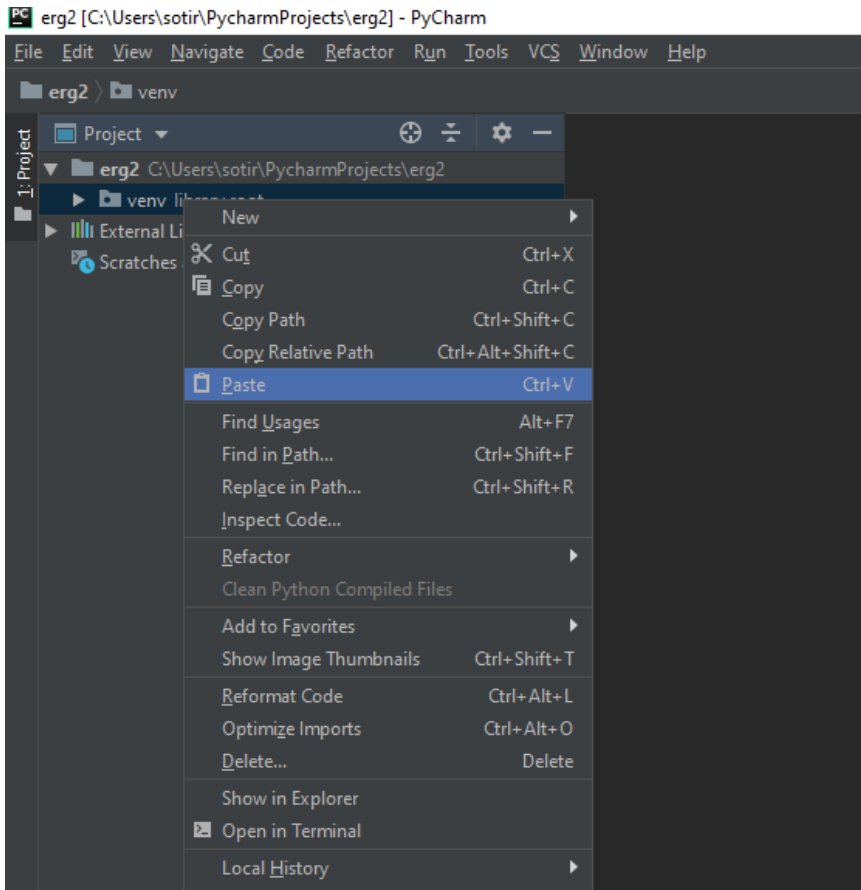
Δημιουργία project στο PyCharm

- Δημιουργούμε ένα νέο κενό project στο PyCharm (π.χ. erg2)



Ενσωμάτωση του clientv3.py

- Αντιγράφουμε το αρχείο clientv3.py μέσα στο project **δύο φορές** (για τους δύο παίκτες που θέλουμε να δοκιμάσουμε) με άλλο όνομα.



Αλλαγή στοιχείων

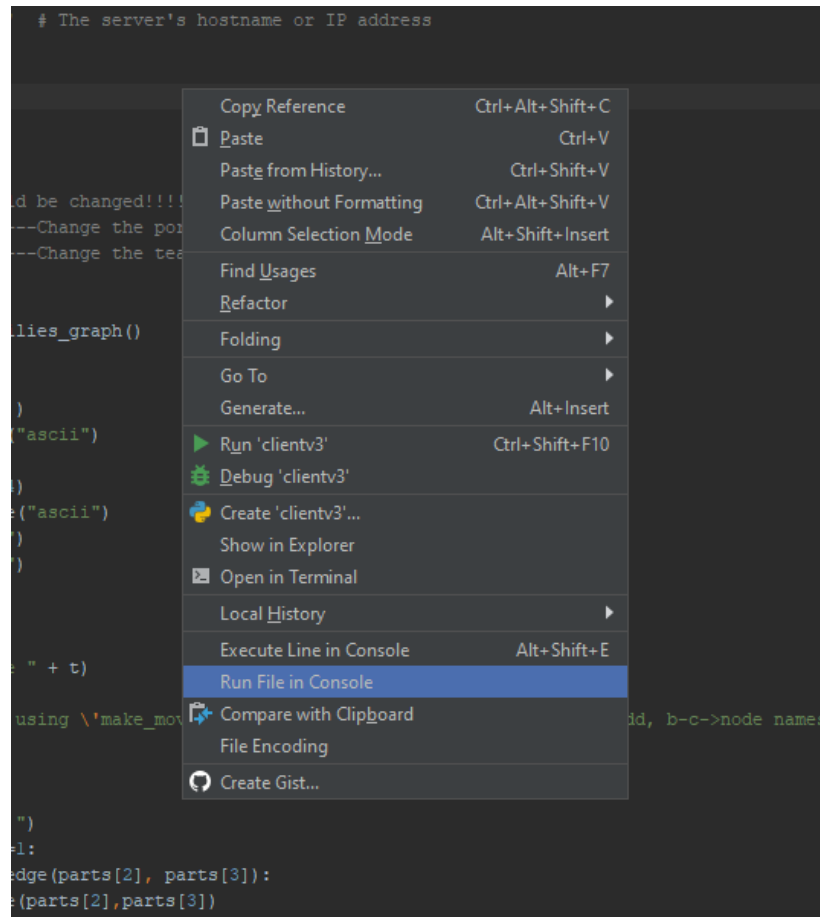
- Αλλάζω το όνομα της ομάδας σε κάθε αρχείο ώστε να είναι διαφορετικά και βάζω το ίδιο port

```
clientv3.py x clientv3_2.py x
1  import ...
5
6  HOST = '83.212.134.89' # The server's hostname o
7  TEAM_NUM = 2
8  TEAMS = []
9  history = []
10
11
12  #-----
13  # Variables that should be changed!!!!
14  PORT = 65415 #<-----Change the port
15  TEAM = "Omadal" #<-----Change the team name
16  #-----
17
18  G = nx.florentine_families_graph()
19
```

```
clientv3.py x clientv3_2.py x
1  import ...
5
6  HOST = '83.212.134.89' # The server's hostname
7  TEAM_NUM = 2
8  TEAMS = []
9  history = []
10
11
12  #-----
13  # Variables that should be changed!!!!
14  PORT = 65415 #<-----Change the port
15  TEAM = "Omada2" #<-----Change the team name
16  #-----
17
18  G = nx.florentine_families_graph()
19
```

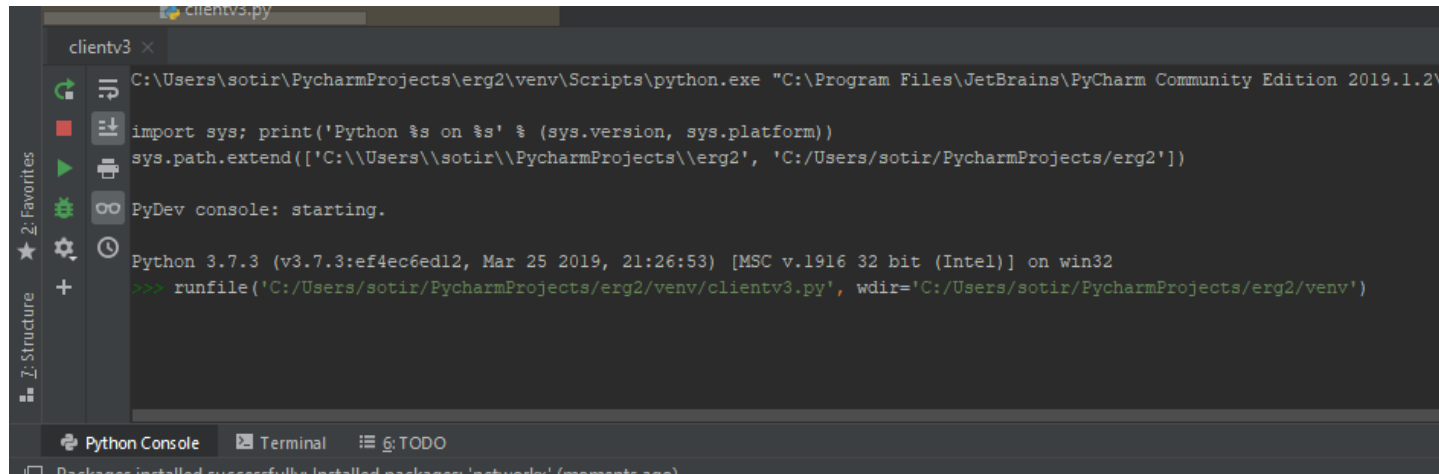
Σύνδεση με τον server

- Σε κάθε αρχείο μέσα κάνω δεξί κλικ → Run file in Console



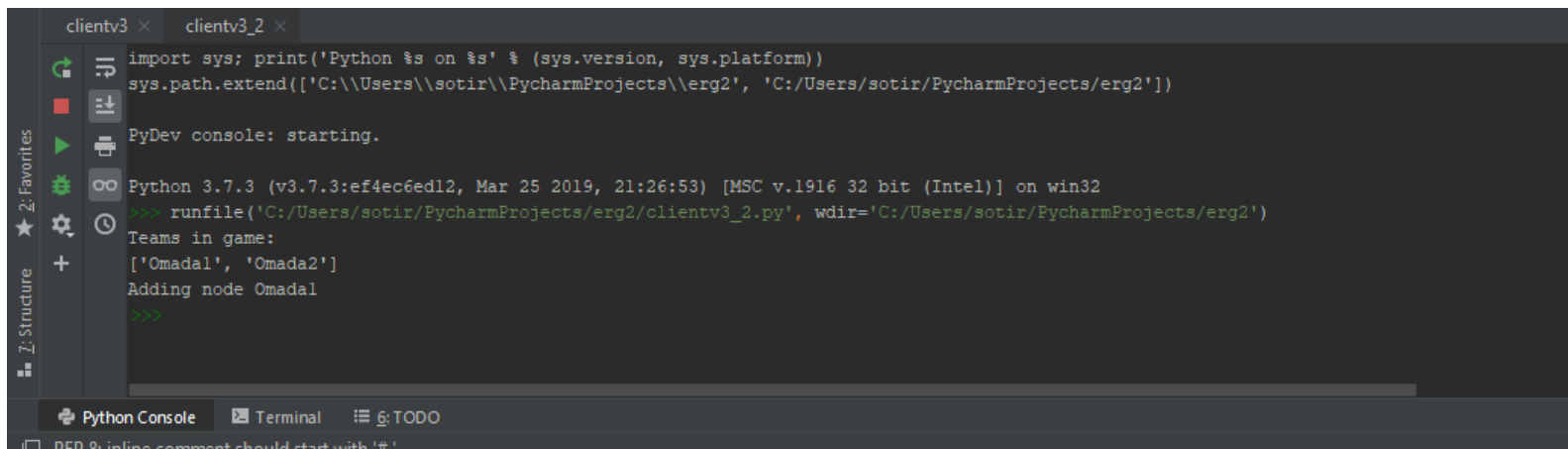
Παράθυρα Consoles

- Για κάθε εκτέλεση σε Console ανοίγει ένα παράθυρο



The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top pane displays the code for `clientv3.py`. The bottom pane shows the Python Console output. The console output includes the command to run the script, the Python version information, and the execution of `runfile`.

```
clientv3.py
C:\Users\sotir\PycharmProjects\erg2\venv\Scripts\python.exe "C:\Program Files\JetBrains\PyCharm Community Edition 2019.1.2\
import sys; print('Python %s on %s' % (sys.version, sys.platform))
sys.path.extend(['C:\\Users\\sotir\\PycharmProjects\\erg2', 'C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2'])
PyDev console: starting.
Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 21:26:53) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
>>> runfile('C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv/clientv3.py', wdir='C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv')
```



The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top pane displays the code for `clientv3_2.py`. The bottom pane shows the Python Console output. The console output includes the command to run the script, the Python version information, and the execution of `runfile`. The output also shows the execution of `Teams in game:` and `Adding node Omadal`.

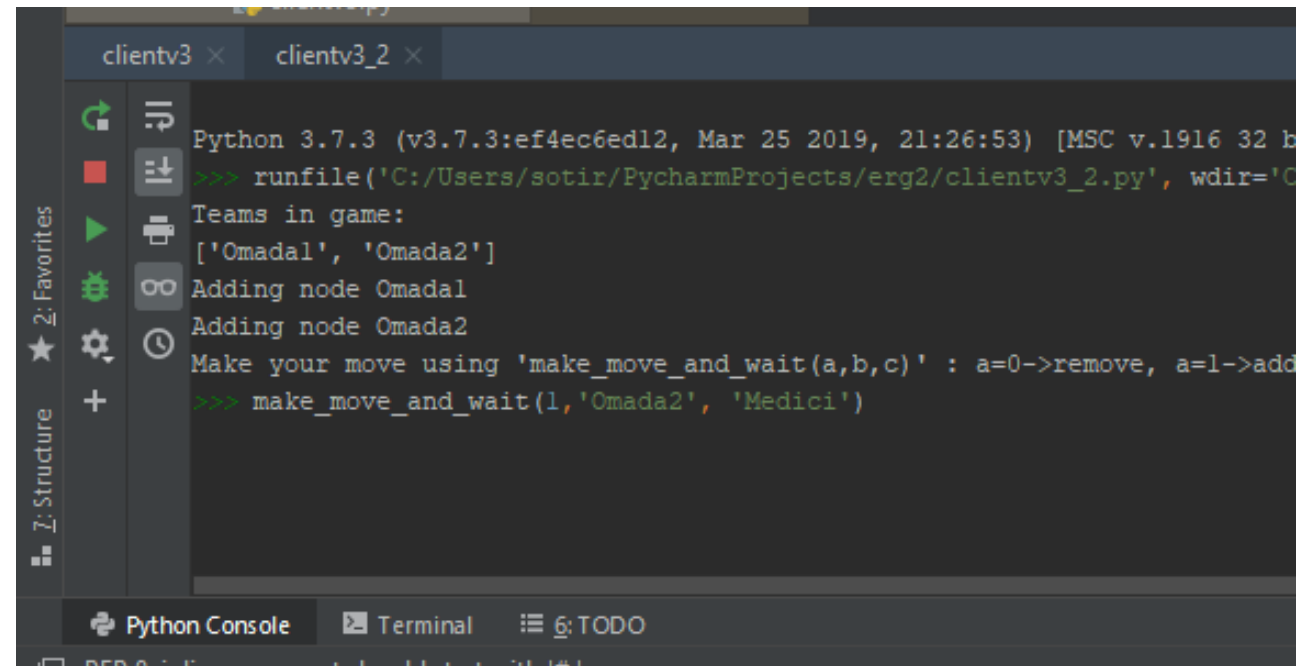
```
clientv3.py  clientv3_2.py
import sys; print('Python %s on %s' % (sys.version, sys.platform))
sys.path.extend(['C:\\Users\\sotir\\PycharmProjects\\erg2', 'C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2'])
PyDev console: starting.
Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 21:26:53) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
>>> runfile('C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/clientv3_2.py', wdir='C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2')
Teams in game:
['Omadal', 'Omada2']
Adding node Omadal
>>>
```

Δήλωση κινήσεων

- Σε αυτά τα παράθυρα μπορώ να δηλώσω την κίνηση σε κάθε γύρο για τους δύο παίκτες



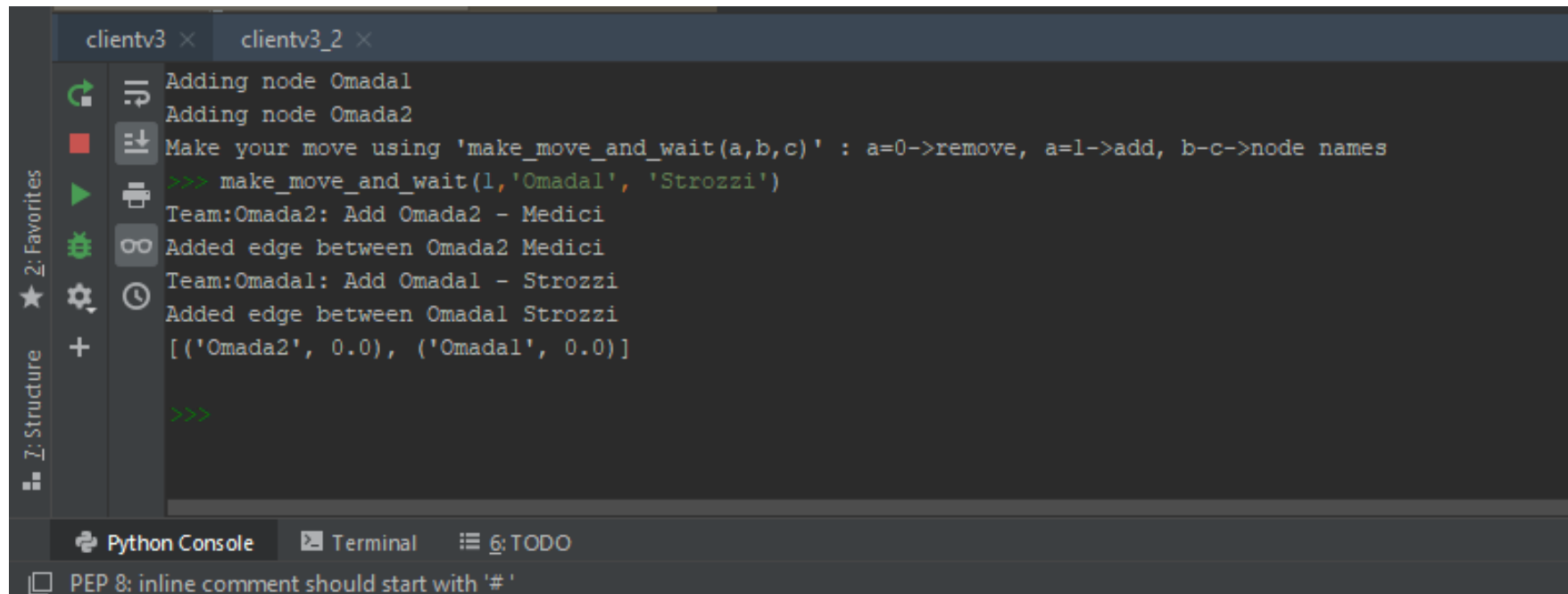
```
PyDev console: starting.
Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 21:26:53) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on ...
>>> runfile('C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv/clientv3.py', wdir='C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv/...')
Teams in game:
['Omadal', 'Omada2']
Adding node Omadal
Adding node Omada2
Make your move using 'make_move_and_wait(a,b,c)' : a=0->remove, a=1->add, b-c->node name
>>> make_move_and_wait(1, 'Omada2', 'Medici')
```



```
Python 3.7.3 (v3.7.3:ef4ec6ed12, Mar 25 2019, 21:26:53) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on ...
>>> runfile('C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv/clientv3_2.py', wdir='C:/Users/sotir/PycharmProjects/erg2/venv/...')
Teams in game:
['Omadal', 'Omada2']
Adding node Omadal
Adding node Omada2
Make your move using 'make_move_and_wait(a,b,c)' : a=0->remove, a=1->add, b-c->node name
>>> make_move_and_wait(1, 'Omada2', 'Medici')
```


Εμφάνιση κινήσεων

- Μόλις εκτελέσω και τις δύο κινήσεις από τα Consoles βλέπω το αποτέλεσμα



```
clientv3 x clientv3_2 x
Adding node Omadal
Adding node Omada2
Make your move using 'make_move_and_wait(a,b,c)' : a=0->remove, a=1->add, b-c->node names
>>> make_move_and_wait(1,'Omadal', 'Strozzi')
Team:Omada2: Add Omada2 - Medici
Added edge between Omada2 Medici
Team:Omadal: Add Omadal - Strozzi
Added edge between Omadal Strozzi
[('Omada2', 0.0), ('Omadal', 0.0)]
>>>
```

The screenshot shows a Python console window with two tabs: 'clientv3' and 'clientv3_2'. The console displays the execution of a game simulation. It starts with adding nodes 'Omadal' and 'Omada2'. Then, it prompts the user to make a move using the function 'make_move_and_wait(a,b,c)'. The user enters 'make_move_and_wait(1,'Omadal', 'Strozzi')'. The console then shows the results of the move: 'Team:Omada2: Add Omada2 - Medici', 'Added edge between Omada2 Medici', 'Team:Omadal: Add Omadal - Strozzi', 'Added edge between Omadal Strozzi', and a list of coordinates: '['Omada2', 0.0), ('Omadal', 0.0)'. The prompt '>>>' is shown at the end of the output.

5 Γύροι

- Υπάρχουν 5 γύροι, άρα «στέλνω» 5 κινήσεις στον server και στο τέλος εμφανίζεται το αντίστοιχο μήνυμα.

A screenshot of a terminal window with a dark background. On the left side, there is a vertical toolbar with icons for settings (a gear), a clock, and a plus sign. The terminal text shows the end of a game with the following output:

```
---End of game---  
[('Omada2', 0.0), ('Omada1', 0.0)]  
  
>>> |
```