

CAHIER DE CHARGES

1- Introduction

Styling est une application mobile destinée à connecter les stylistes locaux, les vendeurs de prêt-à-porter et les clients. Elle permet aux créateurs de mode de créer leur boutique, de vendre leurs produits, et aux clients de passer commande et payer en ligne, facilement et en toute sécurité.

2- Contexte du projet

Dans un contexte où la digitalisation est essentielle, de nombreux stylistes manquent de visibilité et d'outils adaptés pour vendre leurs créations. Les clients, eux, ont du mal à trouver des offres locales fiables. Styling répond à ce besoin en proposant une plateforme mobile simple et moderne qui valorise la mode locale et facilite les échanges commerciaux entre créateurs et acheteurs.

3- Objectif général du projet

Développer une plateforme mobile qui connecte les stylistes, les vendeurs de prêt-à-porter et les clients dans un même espace. L'application permet aux créateurs de mode locaux de vendre leurs produits (sur mesure ou prêt-à-porter) et aux clients de commander et payer en toute simplicité.

4-Objectifs spécifiques

- Créer une vitrine numérique pour les stylistes et vendeurs de mode de ton pays.
- Permettre aux clients de parcourir, commander et payer directement depuis leur téléphone.
- Favoriser l'économie locale en digitalisant le processus de commande de vêtements.
- Offrir une application fluide, sécurisée et simple d'utilisation.

5- Périmètre du projet

Le projet Styling cible dans un premier temps les utilisateurs basés au Togo, en leur offrant une application mobile fiable et adaptée à leurs besoins en matière de mode locale.

Conçue pour être évolutive, la plateforme pourra s'étendre progressivement à d'autres pays de la sous-région. Elle vise à faciliter la recherche, la commande et le paiement de vêtements sur mesure ou prêt-à-porter, tout en valorisant les stylistes et vendeurs locaux.

6- Livrables attendus

- Maquette UX/UI (Figma)
- Interface 100% responsive et une navigation optimisée pour mobile
- Code source complet (frontend + backend)
- Base de données structurée
- Documentation technique
- Accès aux outils (GitHub, hébergement, domaine)

7- Aspect personnel

8- Fonction principale : Authentification

- Inscription / connexion par email
- Rôles utilisateurs : Client, Styliste, Vendeur
- Sécurité via tokens JWT

7.2- Fonction principale : Navigation & recherche de produits

- Page d'accueil avec catégories : Prêt-à-porter, Sur mesure, Nouveautés
- Filtrage par localisation, type de vêtement, stylistes/vendeurs
- Barre de recherche par nom, type, prix, genre
- Affichage clair des résultats avec photo, nom et prix
- Option favoris pour enregistrer produits et stylistes

7.3- Fonction principale : Gestion des commandes et paiements

- Les clients peuvent ajouter des articles au panier (sur mesure ou prêt-à-porter).
- Une fois la commande validée, elle est enregistrée avec :
 - Le(s) produit(s) concerné(s)
 - Le vendeur ou styliste concerné
 - Le client, les quantités et les options éventuelles (taille, couleur...)

- L'état de la commande : *En attente, En cours, Prête, Livrée*
- Intégration d'un prestataire de paiement (ex. Flutterwave, Paydunya ou Stripe)
- Moyens acceptés : carte bancaire, mobile money (TMoney, Flooz), wallet
- Paiement sécurisé (protocole HTTPS, 3D Secure, tokenisation)
- Chaque paiement est lié à une commande unique et enregistré dans le back-end
- Reçus numériques générés pour les clients

7.4- Fonction principale : Espace administrateur (Back Office)

7.5- Fonction principale : Communication et support client

- Système de newsletter (inscription/désinscription)
- Recherche et filtre de stylistes ou produits
- Consultation des profils et galeries
- Ajout au panier
- Passation de commande
- Paiement en ligne sécurisé
- Suivi de commande (état : en cours, en livraison, livré)

8- Fonction principale : Statistiques

- Pour les vendeurs : ventes mensuelles, revenus, produits les plus populaires
- Graphiques intégrés avec Chart.js (ou Recharts)
- Téléchargement des rapports

11- Ressources

11.1 - Technologies

11.1.1- Technologies de conception

- Figma

11.1.2- Technologies Frontend

- React Native

- Tailwind
- typeScript
- Chat.js / Recharts

11.1.3- Technologies Backend

- Node.js
- Express
- JWT
- Stripe / Flutterware

11.1.4- Technologies Base de données

- PostgreSQL

11.1.5- Technologies DevOps et Monitoring

- GitHub

11.1.6- Technologies d'hébergement

12- Délais de livraison

- Code source (mobile + back-end)
- Documentation technique (API + base de données)
- Application Android (APK)
- Présentation ou démonstration vidéo
- Rapport de projet / soutenance (si besoin universitaire)

13- Précisions