

By group 3th

ใน tutorial นี้เราจะมาสอนคุณ เกี่ยวกับ Function ใน ภาษา Dart โดย Function คือชดของคำสั่ง เพื่อที่จะทำงานบางสิ่งให้สำเร็จ มักจะถูก สร้างมาเมื่อบางคำสั่งถูกเรียกใช้ซ้ำๆใน โปรแกรม Function จะช่วยให้โค้ดใน โปรแกรมมี Reusability เพิ่มมากขึ้น **ข้อควรจำ** สำคัญ: จุดประสงค์หลักของ Function คืออย่าใช้คำสั่งเดิมซ้ำๆ

Dart

ประโยชน์ FUNCTIONS ใน Dart

- หลีกเลี่ยงการเขียนโค้ดซ้ำๆ
- ทำให้สามารถแยกโค้ดที่ดูซับซ้อนเป็นส่วนย่อยๆได้
- ทำให้โค้ดสามารถอ่านได้ง่าย

Syntax ของ Dart

```
returnType functionName(parameter1, parameter2, ...) {
  // function body
}
```

SYNTAX OF FUNCTIONS IN DART

$$f(x) = 1$$
 Dart

How to write a Function in Dart

```
returnType functionName(parameter1, parameter2, ...) {
  // function body
}
```

- Return Type : เป็นตัวกำหนดประเภทข้อมูลออกของ function สามารถเป็น void, String, int, double หรืออื่นๆ ถ้า function ไม่ได้ return อะไรเลยเราสามารถใช้ void ได้
- Function Name : คือชื่อของ Function เราจะสามารถตั้งชื่อเป็นอะไรก็ได้ ถ้าเราทำตามกฎ การตั้งชื่อที่ชื่อว่า lowerCamelCase อย่างเช่น void printName()
- Parameters : Parameter คือข้อมูลเข้าของ function โดยเราจะสามารถกำหนดประเภทของ ข้อมูลและชื่อข้อมูลได้ในวงเล็บ () ชื่อนั้นควรตั้งตามกฎ lowerCamelCase ด้วยเหมือนกัน

สำหรับ functions ที่มีแค่คำสั่งเดียว เราสามารถเขียนให้สั้นลงได้อีกแบบเช่น

```
bool isNoble(int atomicNumber) => _nobleGases[atomicNumber] != null;
}
```



Anonymous functions

ใน Dart เราจะสามารถสร้าง Anonymous functions หรือบางครั้งถูกเรียกว่า lambda functions หรือ closure functions โดยเราจะมีตัวอย่างเป็น โค้ดที่มี item เป็นตัว parameter ส่งไป เปลี่ยนเป็นตัวอักษรใหญ่ จากในส่งให้ Anonymous function แสดงคำๆนั้นออกมาพร้อมกับความ ยาวของข้อความ

```
const list = ['apples', 'bananas', 'oranges'];
list.map((item) {
    return item.toUpperCase();
}).forEach((item) {
    print('$item: ${item.length}');
});
}
```

Output:

```
APPLES: 6
BANANAS: 7
ORANGES: 7
```



Functions in other language

Java

```
returnType methodName() {
   // method body
}
```

• (

```
returnType functionName(parameter1, parameter2, parameter3) {
  // code to be executed
}
```

Python

```
def function_name(arguments):
    # function body
    return
}
```



Key point of Function

- ใน Dart function ก็เป็น object
- ควรจะตั้งชื่อ function ตามกฎ lowerCamelCase
- ควรจะตั้งชื่อ function parameter ตามกฎ lowerCamelCase



อะไรคือ lowerCamelCase

ชื่อควรจะเริ่มด้วย ตัวอักษรภาษาอังกฤษแบบ lower-case และ คำที่สองให้เป็น upper-case เช่น num1, fullName, isMarried



Example: printName() Function

Dart

```
// เขียน function นอก main function.

void printName(){
   print("My name is Kritthana Sawankaloke. I am from function.");
}

// นีคือ main function.

void main(){
   printName();
}
```

• Output:

```
My name is Kritthana Sawankaloke. I am from function.
```



Example: printName() Function

Java

```
public class Main {
    static void printName() {
        System.out.println("My name is Kritthana Sawankaloke. I am from function.");
    }
    public static void main(String[] args) {
        printName();
    }
}
```

• (

```
#include <stdio.h>

woid printName() {
    printf("My name is Kritthana Sawankaloke. I am from function.\n");
}

void main() {
    printName();
}
```

Python

```
def printName():
    print("My name is Kritthana Sawankaloke. I am from function.")

def main():
    printName()
```



Function Parameters Vs Arguments

```
// ในที่นี้ num1 และ num2 คือ parameter

void add(int num1, int num2){
   int sum;
   sum = num1 + num2;

   print("The sum is $sum");
}

void main(){

// ในที่นี้ 10 และ 20 คือ arguments
   add(10, 20);
}
```

- arguments คือสิ่งที่เป็นเหมือนข้อมูลเข้าให้กับ Function
- ในที่นี้ add(int num1, int num2), num1 และ num2 เป็น parameters และใน add(10, 20), 10 และ 20 คือ arguments.
- Parameter คือชื่อและ data type ที่คุณอยากจะให้เป็นข้อมูลเข้าของ function.
- ข้อควรจำ สำคัญ: ใน dart, ถ้าคุณไม่เขียน return type ของ function. มันก็จะยังสามารถ ทำงานได้อยู่ดี

