

StringBuffer с использованием оператора цикла.

1. Дано название футбольного клуба. Напечатать его на экране "столбиком".
2. Составить программу, которая печатает заданное слово, начиная с последней буквы.
3. Дано слово s1. Получить слово s2, образованное нечетными буквами слова s1.
4. Дано слово s. Получить слово t получаемое путем прочтения слова s начиная с его конца.
5. Получить строку, состоящую из пяти звездочек (символов "*").
6. Получить строку, состоящую из восьми символов "_".
7. Составить программу, формирующую строку, состоящую из любого заданного количества любых одинаковых символов.
8. Дано слово. Добавить к нему в начале четыре символа "+" и в конце - пять символов "-".
9. Дано слово. Добавить к нему в начале и конце столько звездочек, сколько букв в этом слове.
10. Дано предложение. Определить, сколько в нем гласных букв.
11. Дано предложение. Напечатать все его буквы.
12. Дано предложение. Составить программу, которая печатает "столбиком" все вхождения в предложение некоторого символа.
13. Дано предложение. Вывести "столбиком" его третий, шестой и т. д. символы.
14. Дано предложение. Вывести все буквы *м* и *н* в нем.
15. Дано предложение. Составить программу, которая выводит все вхождения в предложение двух заданных символов.

16. Дано предложение. Вывести все имеющиеся в нем буквосочетания **ни**.
17. Дано предложение. Вывести "столбиком" все его буквы **и**, стоящие на четных местах.
18. Дано предложение. Вывести "столбиком" его первый, второй, пятый, шестой, девятый, десятый и т. д. символы.
19. Дано предложение. Определить число букв **о** в нем.
20. Дано предложение. Определить число пробелов в нем.
21. Дано предложение. Определить число вхождений в него некоторого символа.
22. Дано предложение. Определить долю (в %) букв **а** в нем.
23. Дан текст. Сколько раз в нем встречается символ "+" и сколько раз символ "*"?
24. Дано предложение. Определить, сколько в нем одинаковых соседних букв.
25. Дано предложение. В нем слова разделены одним пробелом (начальные и конечные пробелы и символ "-" в предложении отсутствуют). Определить количество слов в предложении.
26. Дан текст. Подсчитать общее число вхождений в него символов "+" и "-"
27. Дан текст. Определить, сколько в нем предложений.