Міністерство освіти і науки України

Національний аерокосмічний університет

Ім. М.Є. жуковського «ХАІ»

Кафедра №302

Звіт з лабораторної роботи №4

З предмету: «Програмування інформаційно-управляючих систем»

Тема: «Робота з об’єктами String»

Виконав:

Студент групи 316ст

Волківський В.В.

Перевірив:

Попов А.В.

Харків 2014

Варіант №4

Дано слово. Определить, одинаковы ли второй и четвертый символы в

нем.

В слове имеются только две одинаковых буквы. Найти их.

Вихідний код програми:

package laba4;

import org.eclipse.swt.widgets.Display;

import org.eclipse.swt.widgets.Shell;

import org.eclipse.swt.widgets.Label;

import org.eclipse.swt.SWT;

import org.eclipse.swt.widgets.Text;

import org.eclipse.swt.events.KeyAdapter;

import org.eclipse.swt.events.KeyEvent;

import org.eclipse.swt.widgets.Button;

import org.eclipse.swt.events.SelectionAdapter;

import org.eclipse.swt.events.SelectionEvent;

public class laba4z1 {

protected Shell shell;

private Text text;

/\*\*

\* Launch the application.

\* @param args

\*/

public static void main(String[] args) {

try {

laba4z1 window = new laba4z1();

window.open();

} catch (Exception e) {

e.printStackTrace();

}}

/\*\*

\* Open the window.

\*/

public void open() {

Display display = Display.getDefault();

createContents();

shell.open();

shell.layout();

while (!shell.isDisposed()) {

if (!display.readAndDispatch()) {

display.sleep();

}}}

/\*\*

\* Create contents of the window.

\*/

protected void createContents() {

shell = new Shell();

shell.setSize(450, 167);

shell.setText("SWT Application");

Label label = new Label(shell, SWT.NONE);

label.setBounds(10, 10, 80, 15);

label.setText("\u0412\u0432\u0435\u0434\u0456\u0442\u044C \u0441\u043B\u043E\u0432\u043E:");

Label label\_1 = new Label(shell, SWT.NONE);

label\_1.setBounds(181, 10, 243, 46);

text = new Text(shell, SWT.BORDER);

text.addKeyListener(new KeyAdapter() {

@Override

public void keyPressed(KeyEvent e)

{if( Character.isWhitespace(e.character) ) e.doit=false;

else e.doit=true; }});

text.setBounds(94, 7, 76, 21);

Button button = new Button(shell, SWT.NONE);

button.addSelectionListener(new SelectionAdapter() {

@Override

public void widgetSelected(SelectionEvent e)

{ if(text.getText().length()>=4)

label\_1.setText(Boolean.toString(text.getText().substring(1, 2).equals(text.getText().substring(3, 4))));

else label\_1.setText("Рядок менший, ніж потрібно.\nВведіть мінімум 4 символи!");}

}); button.setBounds(10, 31, 75, 25);

button.setText("\u0417\u0430\u0432\u0434\u0430\u043D\u043D\u044F 1");

Label label\_2 = new Label(shell, SWT.NONE);

label\_2.setBounds(181, 62, 243, 46);

Button button\_1 = new Button(shell, SWT.NONE);

button\_1.addSelectionListener(new SelectionAdapter() {

@Override

public void widgetSelected(SelectionEvent e)

{ int i=0,j=0; for(i=0;i<text.getText().length();i++) {

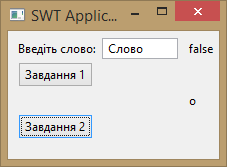
for(j=i+1;j<text.getText().length();j++)

{if(text.getText().substring(i,i+1).equals(text.getText().substring(j,j+1))){

label\_2.setText(text.getText().substring(i,i+1)); return; }}}}});

button\_1.setText("\u0417\u0430\u0432\u0434\u0430\u043D\u043D\u044F 2"); button\_1.setBounds(10, 83, 75, 25);}}

Скріншот виконання програми:



Висновки:

На даній лабораторній роботі я набув практичних навичок роботи з класом String.