

Sistema de Venta de motos

Agregar Moto

Id:

Placa:

Marca:

Línea:

Color:

Elegir archivo

No se eligió ningún archivo

Agregar

Listado de motos					
Id	Placa	Marca	Línea	Color	Acciones
4	JST217	Renault	R3	Roja	  

EJEMPLO DE AGREGAR EQUIPO:

Agregar Equipo

Id:

País:

Director:

Bandera:

Elegir archivo

No se eligió ningún archivo

Agregar

LISTADO DE EQUIPOS:

Donde sale el listado de Moto deben ir los equipos que el usuario agregue con las 3 acciones de:

Eliminar: Elimina el equipo y los jugadores registrados

Editar: Debe permitir editar información de equipo los datos que se editan son: nombre de director y la foto

Visualizar: Se debe presentar información de todos los jugadores

Nuevo Boton: Agregar Jugador

EJEMPLO:

Listado de equipos					
Id	Placa	Marca	Linea	Color	Acciones
4	JST217	Renault	R3	Roja	   

El botón que agregue a los jugadores debe presentar un formulario donde lleve los siguientes datos: id, nombre, edad, posición, altura, peso, salario y foto, **esa información se debe guardar en una carpeta txt**

Para todas estas funciones se deben agregar, modificar y eliminar tanto en la parte de la interfaz como en el archivo.txt

VISUALIZAR INFORMACIÓN O DETALLES DE EQUIPO:

En la acción de visualizar información (icono de ojo) debe mostrar todos los jugadores que se agregan con el botón nuevo también tiene que mostrar 3 botones de acciones de **visualizar la información** de jugador completa (icono de ojo) **editar información** debe permitir editar los datos de edad, posición, altura, peso, salario y foto y al lado izquierdo en donde se está **botón cerrar** debe ir un botón de calcular el cual tome la información de todos los salarios de ese equipo los sume y muestre ese resultado como nómina. **Eliminar** debe permitir borrar al jugador seleccionado

Se debe tener en cuenta que la acción de eliminar y la modificar tiene que reflejarse en los archivos texto y en la interfaz

EJEMPLO:

