|  |  |
| --- | --- |
| iconoCUPI2Proyecto Cupi2 | ISIS-1205 Algorítmica y Programación II  Requerimientos Funcionales |
| Ejercicio: |  |
| Autor: |  |
| Fecha: |  |

# Listado de Requerimientos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R1 – Mostrar la información de un equipo |
| Resumen | Muestra al usuario la edad, la posición en la que juega, la altura, el peso, el salario y la foto del jugador. |
| Entradas | |
| Nombre del equipo | |
| Nombre del jugador | |
| Resultados | |
| Se mostró al usuario la información del jugador. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R2 – Agregar un equipo al mundial |
| Resumen | Agrega un nuevo equipo al mundial con los datos básicos. |
| Entradas | |
| País al que representa el equipo | |
| Nombre del director técnico del equipo | |
| Nombre del archivo con la imagen de la bandera del país. | |
| Resultados | |
| Si toda la información es correcta, el mundial tiene un nuevo equipo con la información del país, director técnico y el nombre de la imagen con la bandera. El equipo creado no tiene jugadores. | |
| Si ya existe un equipo con el nombre dado. Se mostró al usuario el mensaje con el error. El nuevo equipo no fue agregado. | |
| Si los datos dados por el usuario no son válidos (el país del equipo, el director, y/o la imagen son vacíos). Se mostró un mensaje al usuario con el error. El nuevo equipo no fue agregado. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R3 – Agregar un jugador a un equipo |
| Resumen | Agrega un nuevo jugador al equipo con toda su información. |
| Entradas | |
| Nombre del jugador | |
| Edad del jugador en años | |
| Posición en la que juega: Delantero, defensa, centrocampista o arquero. | |
| Altura en metros del jugador | |
| Peso del jugador en kilogramos | |
| Salario del jugador en millones de pesos anuales | |
| Nombre del archivo de la imagen con la foto del jugador. | |
| Resultados | |
| Si la información es correcta, el jugador es agregado al equipo con toda la información suministrada como entrada. | |
| Si ya existe un jugador con el nombre dado, se mostró el mensaje al usuario con el error. El nuevo jugador no fue agregado. | |
| Si los datos dados por el usuario no son válidos, se mostró el mensaje al usuario con el error. El nuevo jugador no fue agregado | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R4 – Calcular el valor de la nómina de un equipo |
| Resumen | A partir del salario de cada jugador del equipo, se calcula el valor total de la nómina del equipo. |
| Entradas | |
| El equipo al que se le calculará el valor de la nómina. | |
| Resultados | |
| Si toda la información es correcta, se generó un reporte con el siguiente formato:  Mundial\_CUPI2 - Reporte Nómina - Equipo: < nombre del equipo >  Fecha: < día de la semana > < mes > < día del mes > < hora > < año >  Total Nómina: < valor de la nómina > | |
| Si al intentar escribir el archivo con el reporte, hubo un error de entrada / salida, se mostró un mensaje al usuario con el error. | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | R5 – Modificar la información de los jugadores |
| Resumen | Modifica la información de los jugadores del mundial a partir de un archivo. |
| Entradas | |
| Archivo con la nueva información de los jugadores. El formato debe ser el siguiente:  <número de jugadores>  <Nombre equipo>;<nombre jugador>;<edad>;<posición>;<altura>;<peso>;<salario><ruta de la imagen con la foto del jugador> | |
| Resultados | |
| Si la información del archivo es correcta, se modificó la información de todos los jugadores del mundial especificados en el archivo. | |
| Si durante la lectura del archivo hubo un error de entrada / salida, se mostró un mensaje al usuario con el error. | |
| Si el archivo con la información de los jugadores no tiene el formato correcto, se mostró un mensaje al usuario con el error. | |