

本节内容

# 数据寻址3

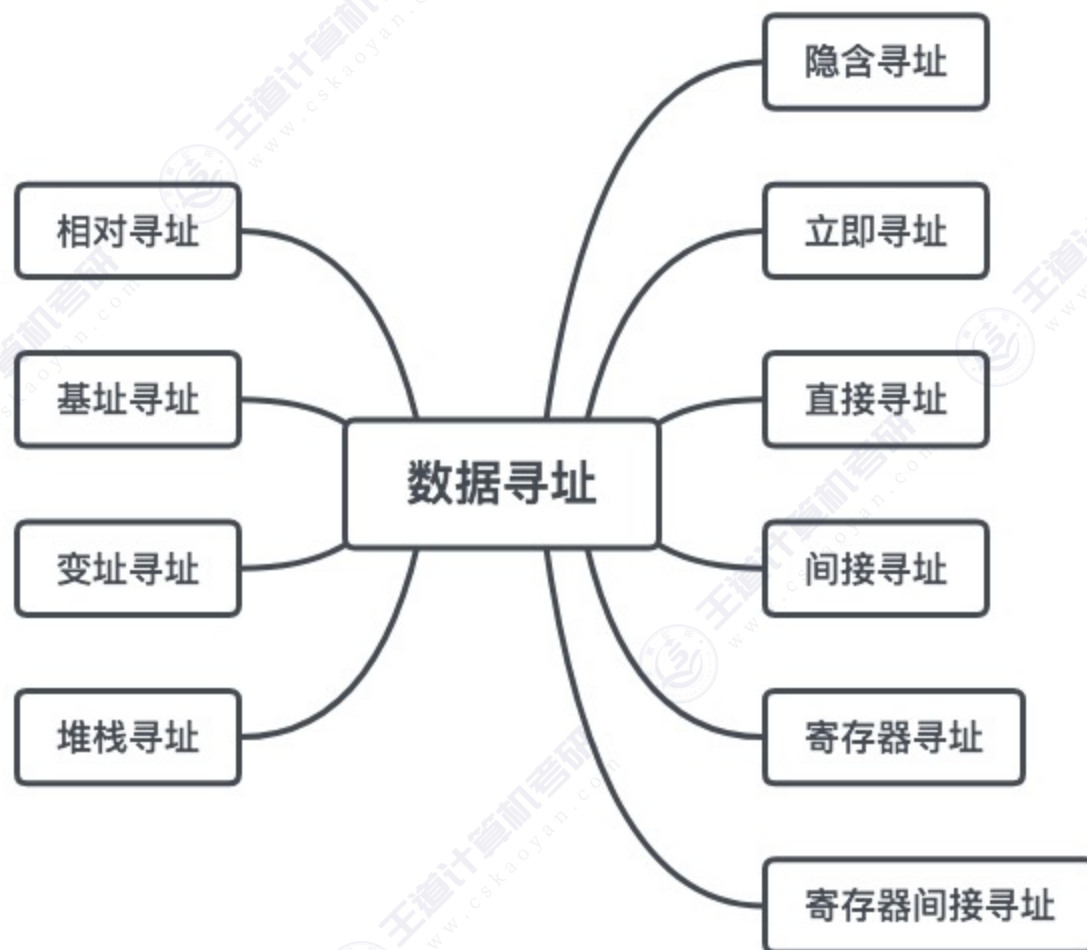
## (堆栈寻址)

# 本节总览

操作码 (OP)

寻址特征

形式地址 (A)

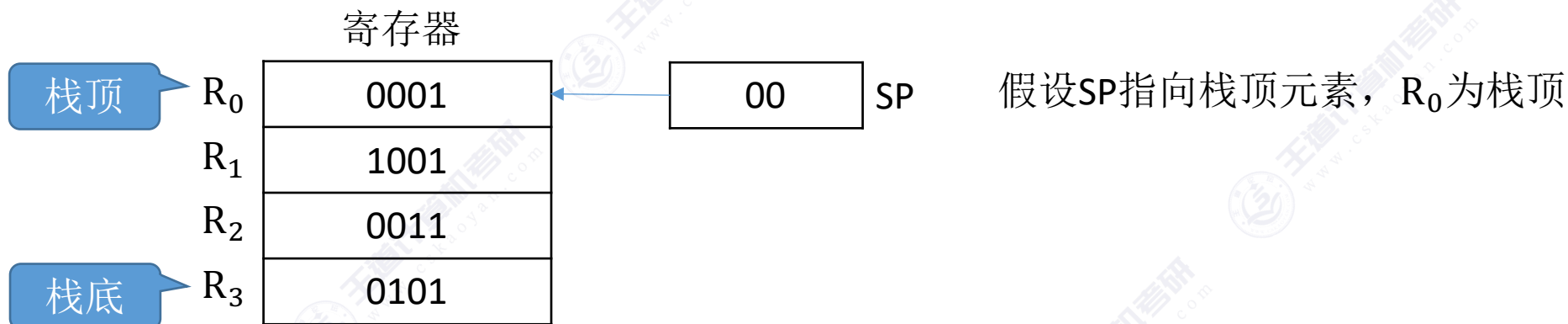


# 堆栈寻址

注：SP — Stack Pointer

堆栈寻址：操作数存放在堆栈中，隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器（或专用寄存器组）中一块特定的按“后进先出（LIFO）”原则管理的存储区，该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的，该寄存器称为堆栈指针（SP）。

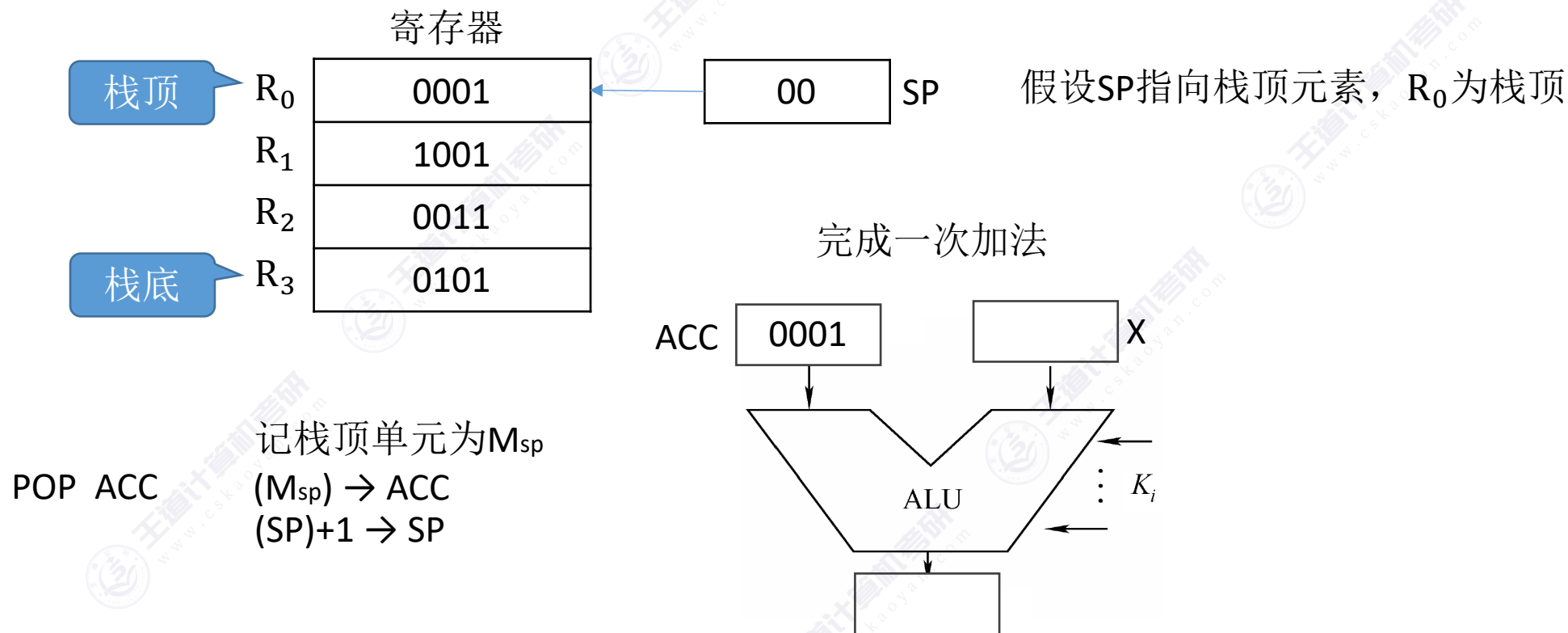


# 堆栈寻址

注：SP — Stack Pointer

堆栈寻址：操作数存放在堆栈中，隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器（或专用寄存器组）中一块特定的按“后进先出（LIFO）”原则管理的存储区，该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的，该寄存器称为堆栈指针（SP）。

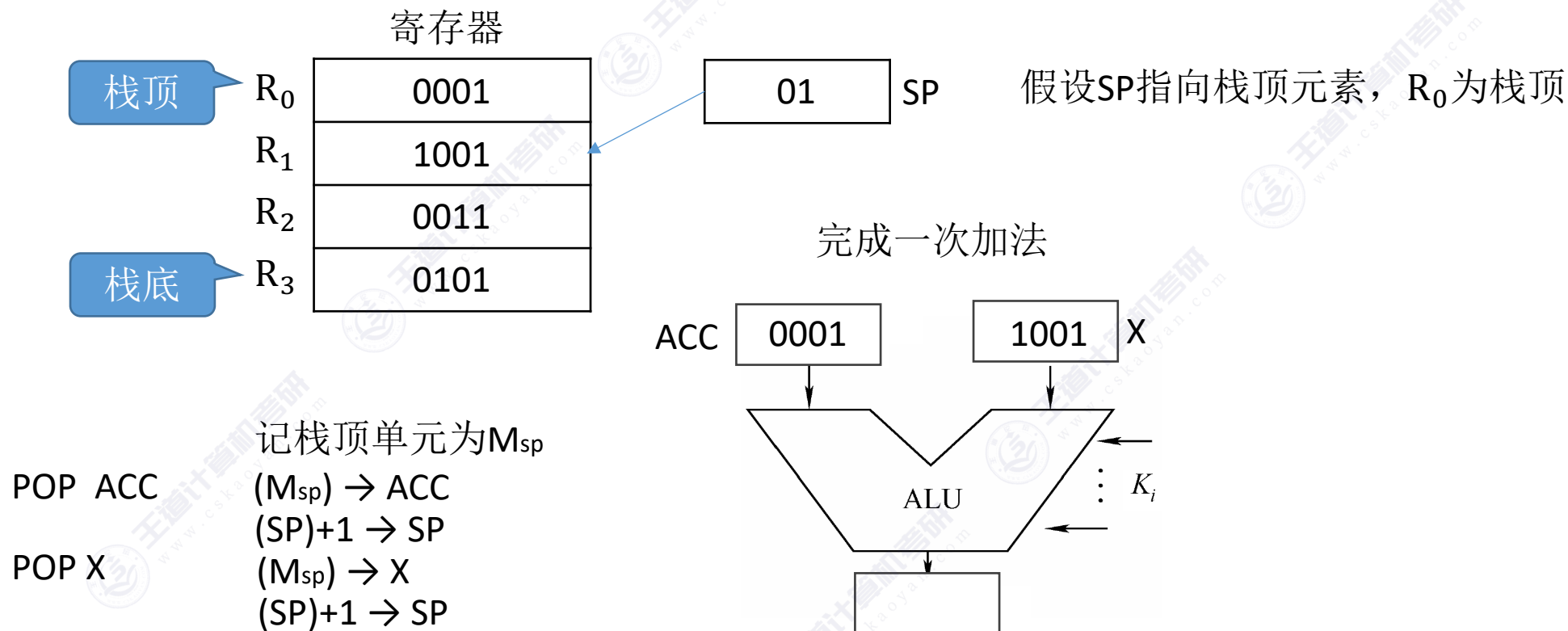


# 堆栈寻址

注：SP — Stack Pointer

堆栈寻址：操作数存放在堆栈中，隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器（或专用寄存器组）中一块特定的按“后进先出（LIFO）”原则管理的存储区，该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的，该寄存器称为堆栈指针（SP）。

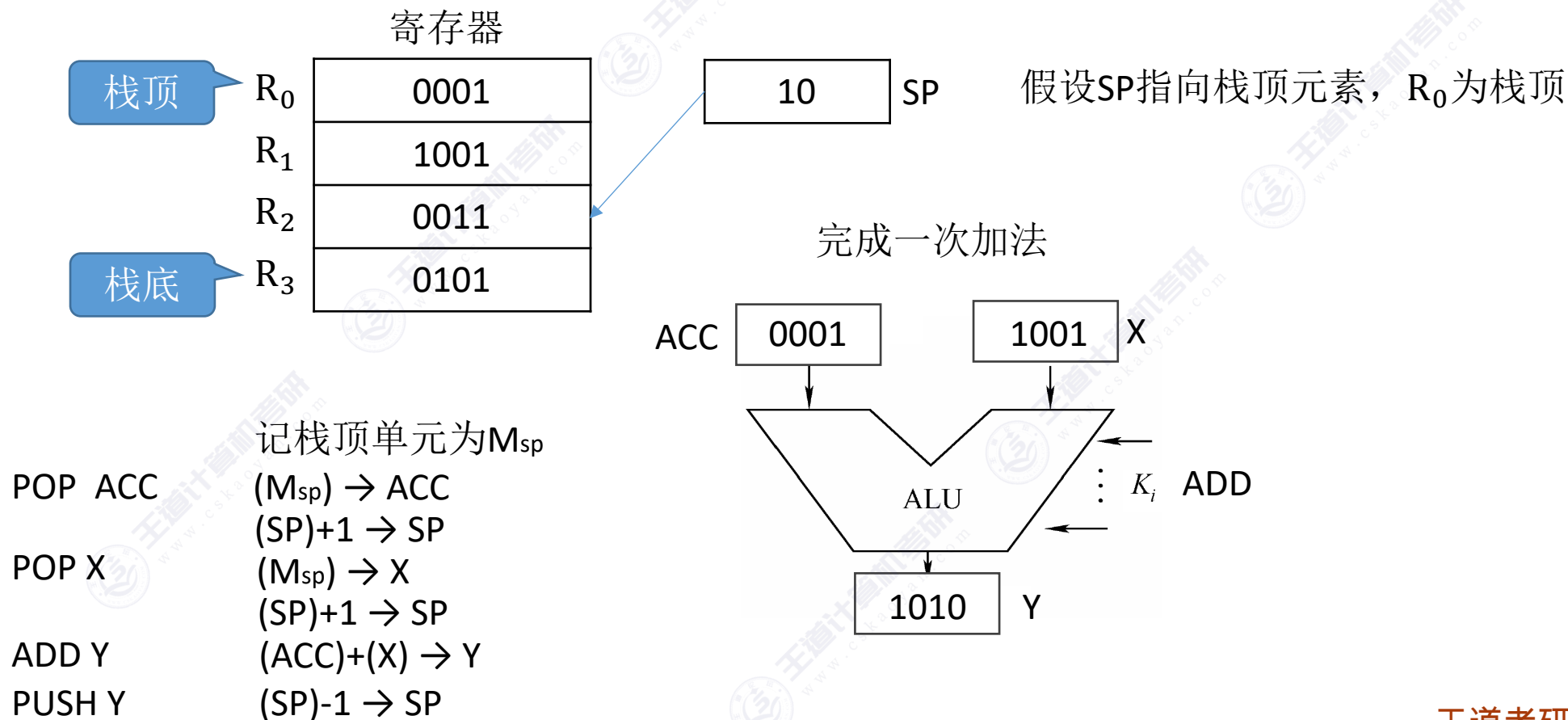


# 堆栈寻址

注：SP — Stack Pointer

堆栈寻址：操作数存放在堆栈中，隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器（或专用寄存器组）中一块特定的按“后进先出（LIFO）”原则管理的存储区，该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的，该寄存器称为堆栈指针（SP）。

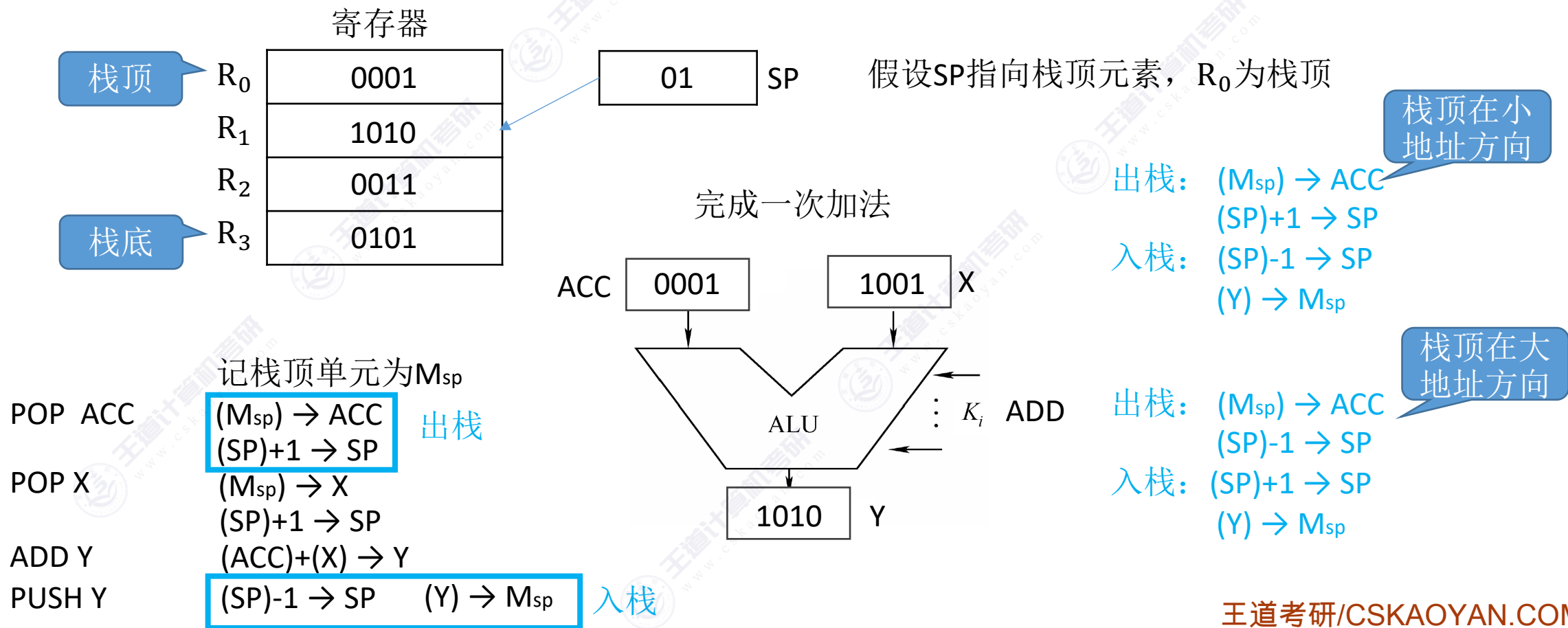


# 堆栈寻址

注: SP — Stack Pointer

堆栈寻址: 操作数存放在堆栈中, 隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器(或专用寄存器组)中一块特定的按“后进先出(LIFO)”原则管理的存储区, 该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的, 该寄存器称为堆栈指针(SP)。

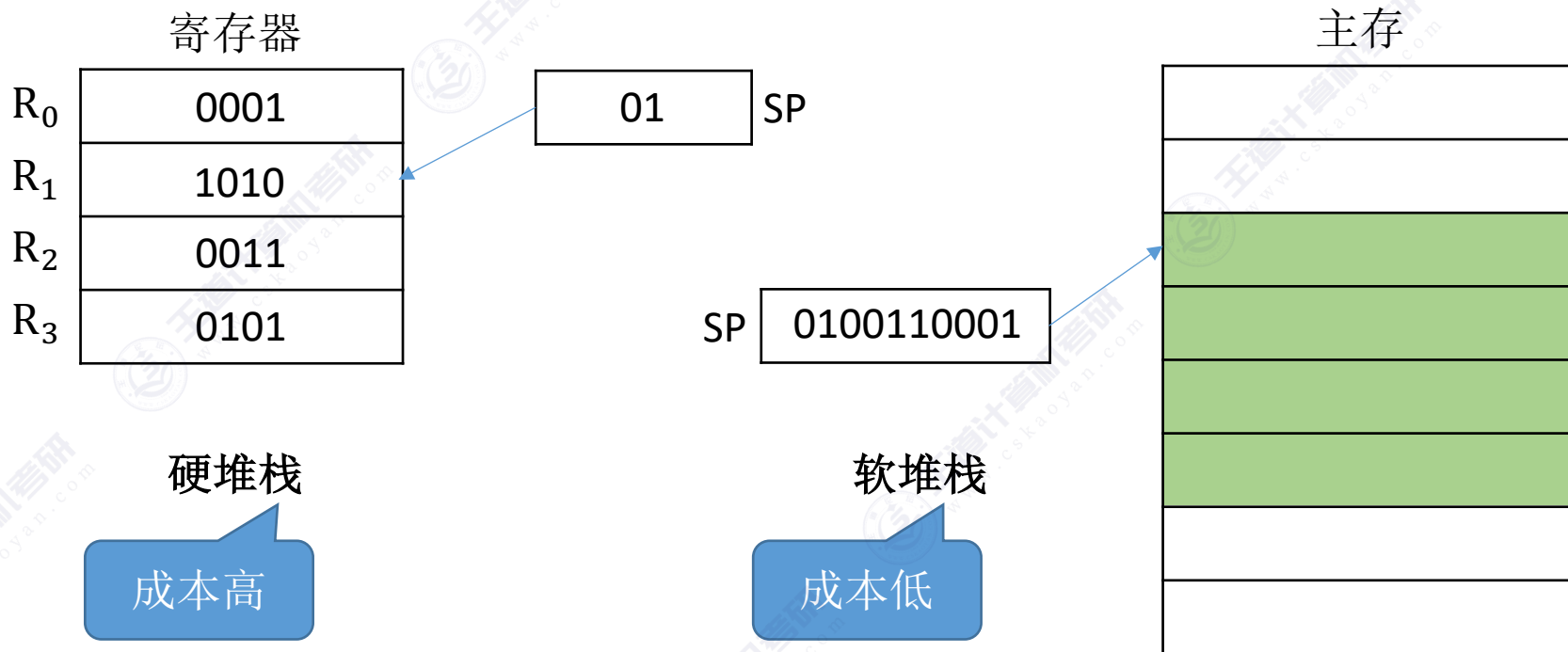


# 堆栈寻址

注：SP — Stack Pointer

堆栈寻址：操作数存放在堆栈中，隐含使用堆栈指针(SP)作为操作数地址。

堆栈是存储器（或专用寄存器组）中一块特定的按“后进先出（LIFO）”原则管理的存储区，该存储区中被读/写单元的地址是用一个特定的寄存器给出的，该寄存器称为堆栈指针（SP）。



堆栈可用于函数调用时保存当前函数的相关信息（可参考数据结构“算法空间复杂度”的视频）



## 本节回顾

| 寻址方式           | 有效地址            | 访存次数(指令执行期间)   |
|----------------|-----------------|----------------|
| 隐含寻址           | 程序指定            | 0              |
| 立即寻址           | A即是操作数          | 0              |
| 直接寻址           | $EA=A$          | 1              |
| 一次间接寻址         | $EA=(A)$        | 2              |
| 寄存器寻址          | $EA=R_i$        | 0              |
| 寄存器间接一次寻址      | $EA=(R_i)$      | 1              |
| 转移指令 相对寻址      | $EA=(PC)+A$     | 1              |
| 多道程序 基址寻址      | $EA=(BR)+A$     | 1              |
| 循环程序 变址寻址 数组问题 | $EA=(IX)+A$     | 1              |
| 堆栈寻址           | 入栈/出栈时EA的确定方式不同 | 硬堆栈不访存，软堆栈访存1次 |

偏移寻址



公众号：王道在线



b站：王道计算机教育



抖音：王道计算机考研