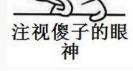


传输介质及分类

传输介质也称传输媒体/传输媒介,它就是数据传输系统中在发送设备和接收设备之间的物理通路。

传输媒体并不是物理层。传输媒体在物理层的下面,因为物理层是体系结构的第一层,因此有时称传输媒体为 0层。在传输媒体中传输的是信号,但传输媒体并不知道所传输的信号代表什么意思。但物理层规定了**电气特性**,因此能够识别所传送的比特流。



物理层是傻瓜, 传输媒体连傻瓜都不如

导向性传输介质 → 电磁波被导向沿着固体媒介 (铜线/光纤) 传播。



传输介质

非导向性传输介质→ 自由空间,介质可以是空气、真空、海水等。

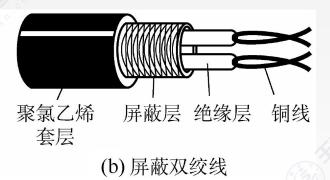


导向性传输介质——1.双绞线

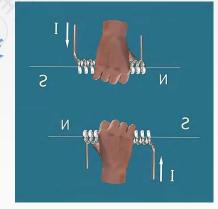
双绞线是古老、又最常用的传输介质,它由<mark>两根</mark>采用一定规则并排**绞合**的、相互绝缘的**铜导线**组成。 右手准则

绞合可以减少对相邻导线的电磁干扰。

绝缘层 铜线 聚氯乙烯 套层 (a) 无屏蔽双绞线



大小相等 相互抵消



为了进一步提高抗电磁干扰能力,可在双绞线的外面再加上一个由金属丝编织成的屏蔽层, 这就是屏蔽双绞线 (STP) , 无屏蔽层的双绞线就称为非**屏蔽双绞线** (UTP) 。

双绞线价格便宜, 是最常用的传输介质之一, 在 局域网和传统电话网中普遍使用。模拟传输和数 字传输都可以使用双绞线, 其通信距离一般为几 公里到数十公里。距离太远时,对于模拟传输, 要用放大器放大衰减的信号;对于数字传输, 用中继器将失真的信号整形。



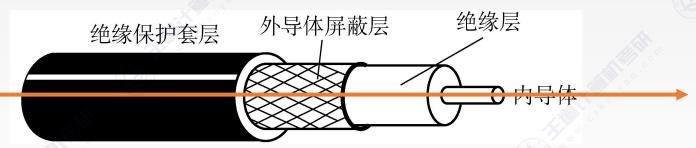
非屏蔽双绞线



屏蔽双绞线

导向性传输介质——2.同轴电缆

同轴电缆由**导体铜质芯线、绝缘层、网状编织屏蔽层**和**塑料外层**构成。按特性阻抗数值的不同,通常将同轴电缆分为两类: 50Ω同轴电缆和75Ω同轴电缆。其中,50Ω同轴电缆主要用于传送基带数字信号,又称为**基带同轴电缆**,它在局域网中得到广泛应用;75Ω同轴电缆主要用于传送宽带信号,又称为**宽带同轴电缆**,它主要用于有线电视系统。



同轴电缆Vs双绞线

由于外导体屏蔽层的作用, 同轴电缆**抗干扰特性**比双绞 线好,被广泛用于传输较高 速率的数据,其**传输距离**更 远,但**价格**较双绞线贵。





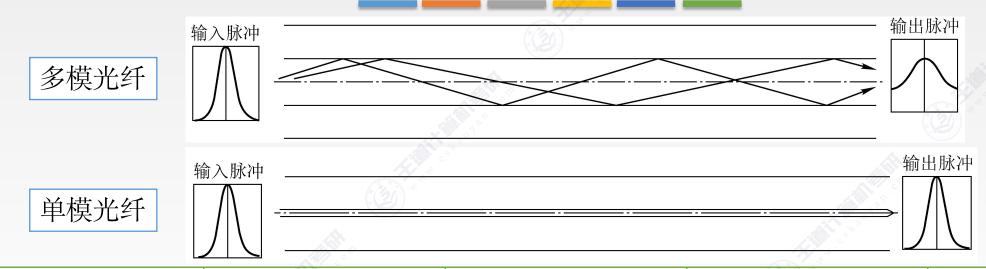
光纤通信就是利用光导纤维(简称光纤)传递光脉冲来进行通信。有光脉冲表示1,无光脉冲表示0。而可见光的频率大约是108MHz,因此光纤通信系统的**带宽远远大于**目前其他各种传输媒体的带宽。

光纤在发送端有光源,可以采用发光二极管或半导体激光器,它们在电脉冲作用下能产生出光脉冲;在接收端用光电二极管做成光检测器,在检测到光脉冲时可还原出电脉冲。

光纤主要由**纤芯(实心的!)**和**包层**构成,光波通过纤芯进行传导,包层较纤芯有较低的折射率。当光线从高折射率的介质射向低折射率的介质时,其折射角将大于入射角。因此,如果入射角足够大,就会出现**全反射**,即光线碰到包层时候就会折射回纤芯、这个过程不断重复,光也就沿着光纤传输下去。



超低损耗, 传送超远距离!



	定义	光源	特点	外观
单模光纤	一种在 <mark>横向模式</mark> 直 接传输光信号的光 纤	定向性很好的 <mark>激光</mark> 二极管	衰耗小, 适合 远距离传输	Single-mode
多模光纤	有 <mark>多种</mark> 传输光信号 模式的光纤	发光二极管	易失真,适合 近距离传输	Multimode



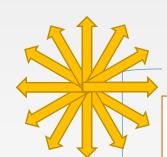


一根光缆少则只有一根光纤,多则包括十至数百根光纤。

光纤的特点:

- 1.传输损耗小,中继距离长,对远距离传输特别经济。
- 2.抗雷电和电磁干扰性能好。
- 3.无串音干扰,保密性好,也不易被窃听或截取数据。
- 4.体积小, 重量轻。

非导向性传输介质



较强穿透能力,可传远距离,广泛用于通信领域(如手机通信)。

信号向所有

非导向性传输介质

微波

信号固定 方向传播

微波通信频率 较高、频段范 围宽, 因此数 据率很高。

地面微波接力通信



1、通信容量大

卫星通信

2、距离远 3、覆盖广

缺点

1、传播时延长 (250-270ms)

2、受气候影响大 (eg: 强风

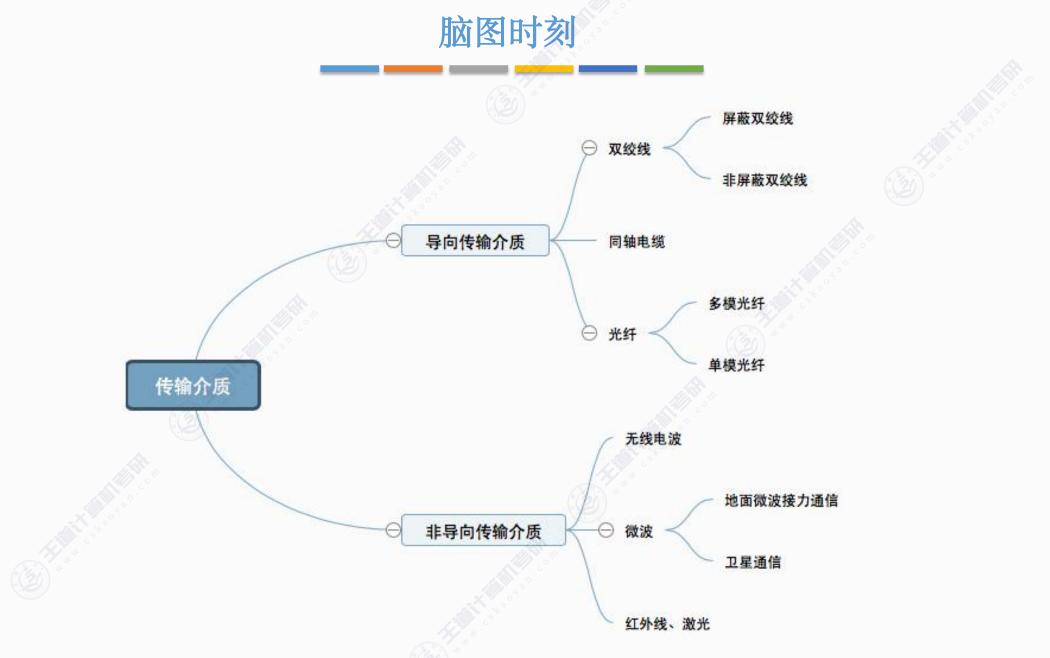
太阳黑子爆发、日凌)

4、广播通信和多址通信 3、误码率较高

4、成本高

红外线、激光: 把要传输的信号分别转换为各自的信号格式, 即红外光信号和激光信号, 再在空间中传播。

信号固定 方向传播





△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研