

王道计算机考研强化课

算法题备考 链表

链表的算法题备考

链表的算法题备考

基本功训练

按位序查找

技巧：计数器

按关键字条件查找+删除某个结点

按关键字条件查找+插入某个结点

技巧：前后指针

头插法（可实现原地逆置）

尾插法（保持原序）

Tips

考察链表时，通常带头结点

多使用常规的笨方法，完成比完美重要

考前可回顾王道书 2.3 课后算法题

基本功训练：按位序查找

Key: 循环遍历+计数器

//定义单链表结点

```
typedef struct LNode{
    int data;
    struct LNode *next;
}LNode, *LinkList;
```

//求单链表的长度

```
int listLen(LinkList L){
    int length=0;    //计数器
    LNode * p= L->next;
    while (p!=NULL){
        length++;
        p=p->next;
    }
    printf("链表长度 = %d\n", length);
    return length;
}
```

//返回单链表的中间结点

```
LNode * findMidNode(LinkList L){
    int length=0;    //计数器
    LNode * p= L->next;
    while (p!=NULL){
        length++;    //累加结点总数
        p=p->next;
    }
    int count=0;    //计数器
    p= L->next;    //从头遍历
    while (p!=NULL){
        count++;
        if (count==length/2)
            break;    //找到中间结点即可跳出循环
        p=p->next;
    }
    return p;
}
```

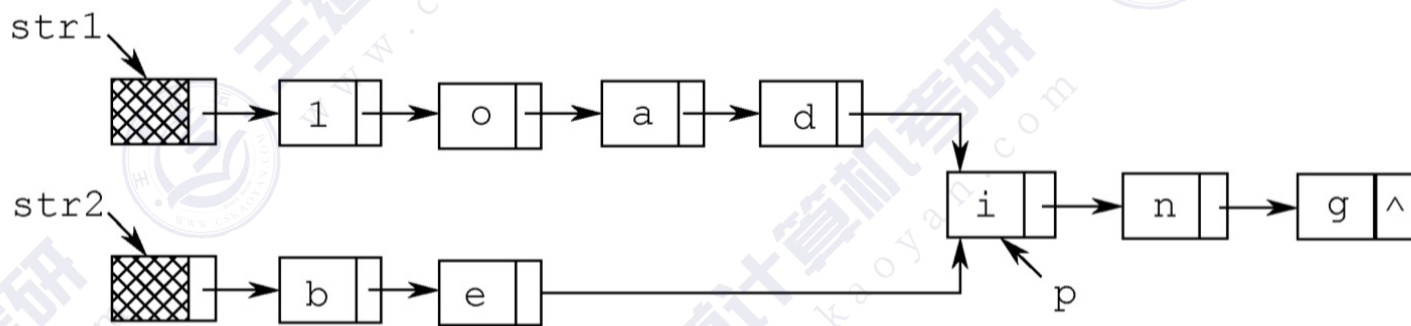
【2009 统考真题】已知一个带有表头结点的单链表，结点结构为

data	link
------	------

假设该链表只给出了头指针 list。在不改变链表的前提下，请设计一个尽可能高效的算法，查找链表中倒数第 k 个位置上的结点 (k 为正整数)。若查找成功，算法输出该结点的 data 域的值，并返回 1；否则，只返回 0。要求：

- 1) 描述算法的基本设计思想。
- 2) 描述算法的详细实现步骤。
- 3) 根据设计思想和实现步骤，采用程序设计语言描述算法（使用 C、C++ 或 Java 语言实现），关键之处请给出简要注释。

【2012 统考真题】假定采用带头结点的单链表保存单词，当两个单词有相同的后缀时，可共享相同的后缀存储空间，例如，loading 和 being 的存储映像如下图所示。



设 str1 和 str2 分别指向两个单词所在单链表的头结点，链表结点结构为

data	next
------	------

，请设计一个时间上尽可能高效的算法，找出由 str1 和 str2 所指向两个链表共同后缀的起始位置（如图中字符 i 所在结点的位置 p）。要求：

- 1) 给出算法的基本设计思想。
- 2) 根据设计思想，采用 C 或 C++ 或 Java 语言描述算法，关键之处给出注释。
- 3) 说明你所设计算法的时间复杂度。

基本功训练：按关键字条件查找+删除

Key: 如果要插入或删除结点，可考虑前后指针

在带头结点的单链表 L 中，删除所有值为 x 的结点，并释放其空间，假设值为 x 的结点不唯一，试编写算法以实现上述操作。

基本功训练：按关键字条件查找+删除

Key: 如果要插入或删除结点，可考虑前后指针

在带头结点的单链表 L 中，删除所有值为 x 的结点，并释放其空间，假设值为 x 的结点不唯一，试编写算法以实现上述操作。

```
//删除值为 x 的结点
void deletX(LinkList L, int x){
    LNode * pre = L;    //pre指向p的前驱结点
    LNode * p= pre->next; //p指向下一个要处理的结点
    while (p!=NULL){
        //对当前结点p进行处理
        if(p->data == x){
            LNode *q = p; //删除并释放值为x的结点
            p = p->next; //p指向后一个结点
            pre->next = p; //修改前驱结点的next指针
            free(q);
        } else {
            pre = p;    // pre、p 后移
            p=p->next;
        }
    }
}
```

基本功训练：按关键字条件查找+插入

Key: 如果要插入或删除结点，可考虑前后指针

在一个关键字递增有序的单链表中插入新关键字 x ，需确保插入后单链表保持递增有序。

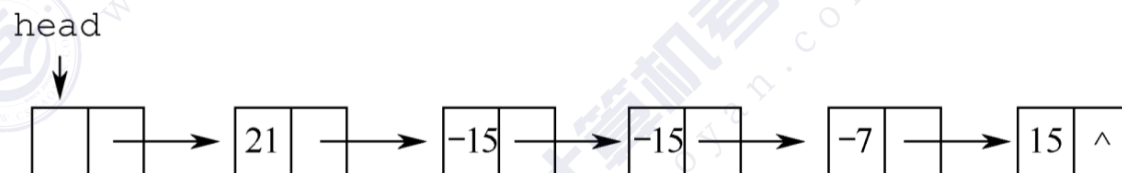
基本功训练：按关键字条件查找+插入

Key: 如果要插入或删除结点，可考虑前后指针

在一个关键字递增有序的单链表中插入新关键字x，需确保插入后单链表保持递增有序。

```
//在递增有序链表中插入值为 x 的结点
void InsertX(LinkList L, int x){
    LNode * pre = L;    //pre指向p的前驱结点
    LNode * p= pre->next; //p指向下一个要处理的结点
    while (p!=NULL){
        //对当前结点p进行处理
        if(p->data > x){
            break;    //x应插入到p的前面
        } else {
            pre = p;    // pre、p 后移
            p=p->next;
        }
    }
    LNode *q = (LNode *) malloc(sizeof(LNode));
    q->data = x;
    q->next = p;
    pre->next = q;
}
```

【2015 统考真题】用单链表保存 m 个整数，结点的结构为 $[data][link]$ ，且 $|data| \leq n$ (n 为正整数)。现要求设计一个时间复杂度尽可能高效的算法，对于链表中 $data$ 的绝对值相等的结点，仅保留第一次出现的结点而删除其余绝对值相等的结点。例如，若给定的单链表 $head$ 如下：



则删除结点后的 $head$ 为



要求：

- 1) 给出算法的基本设计思想。
- 2) 使用 C 或 C++ 语言，给出单链表结点的数据类型定义。
- 3) 根据设计思想，采用 C 或 C++ 语言描述算法，关键之处给出注释。
- 4) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。

基本功训练：头插法（原地逆置）

试编写算法将带头结点的单链表就地逆置，所谓“就地”是指辅助空间复杂度为 $O(1)$ 。

//头插法实现链表的原地逆置

```
void ListReverse(LinkList L){
    //分配一个辅助头结点
    LinkList head = (LNode *) malloc(sizeof(LNode));
    head->next = NULL;

    while (L->next != NULL){
        LNode * p = L->next; //按顺序拆下每个结点
        L->next = L->next->next;
        p->next = head->next; //头插法
        head->next = p;
    }
    L->next = head->next;
    free(head); //释放辅助头结点
}
```

基本功训练：尾插法（保持原序）

设 $C = \{a_1, b_1, a_2, b_2, \dots, a_n, b_n\}$ 为线性表，采用带头结点的单链表存放，设计一个就地算法，将其拆分为两个线性表，使得 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$ ， $B = \{b_n, \dots, b_2, b_1\}$ 。

基本功训练：尾插法（保持原序）

设 $C = \{a_1, b_1, a_2, b_2, \dots, a_n, b_n\}$ 为线性表，采用带头结点的单链表存放，设计一个就地算法，将其拆分为两个线性表，使得 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, $B = \{b_1, b_2, \dots, b_n\}$ 。

```
LinkList A=NULL;      void func(LinkList C){
LinkList B=NULL;      //分配A、B两个头结点
                        A = (LNode *) malloc(sizeof(LNode));
                        A->next = NULL;
                        LNode * tailA = A; //tailA 指向A的链尾
                        B = (LNode *) malloc(sizeof(LNode));
                        B->next = NULL;
                        int count=1;      //计数器
                        while (C->next != NULL){
                            LNode * p = C->next;      //按顺序拆下每个结点
                            C->next = C->next->next;
                            if(count%2==1){ //奇数结点，插入A的链尾
                                tailA->next = p;      //尾插法
                                p->next = NULL;
                                tailA = p;
                            } else {                //偶数结点，插入B的链头
                                p->next = B->next;      //头插法
                                B->next = p;
                            }
                            count++;      //计数器+1
                        }
}
```


【2019 统考真题】设线性表 $L = (a_1, a_2, a_3, \dots, a_{n-2}, a_{n-1}, a_n)$ 采用带头结点的单链表保存，链表中的结点定义如下：

```
typedef struct node
{
    int data;
    struct node*next;
}NODE;
```

请设计一个空间复杂度为 $O(1)$ 且时间上尽可能高效的算法，重新排列 L 中的各结点，得到线性表 $L' = (a_1, a_n, a_2, a_{n-1}, a_3, a_{n-2}, \dots)$ 。要求：

- 1) 给出算法的基本设计思想。
- 2) 根据设计思想，采用 C 或 C++ 语言描述算法，关键之处给出注释。
- 3) 说明你所设计的算法的时间复杂度。