本节内容

线索二叉树

找前驱/后继

知识总览

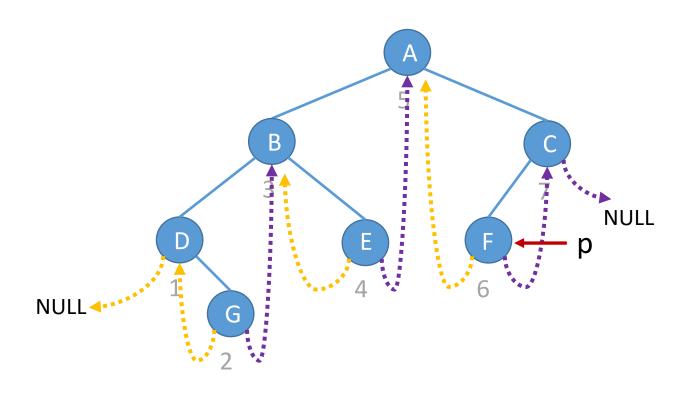
线索二叉树找前驱/后继

中序线索二叉树

先序线索二叉树

后序线索二叉树

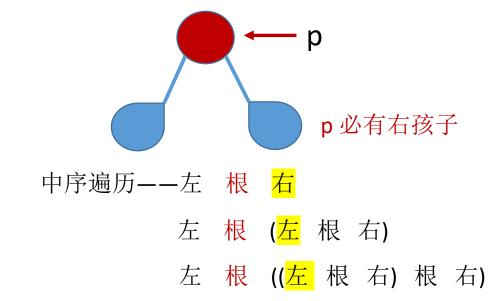
中序线索二叉树找中序后继



中序遍历序列: DGBEAFC

在中序线索二叉树中找到指定结点*p的中序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



next = p的右子树中最左下结点

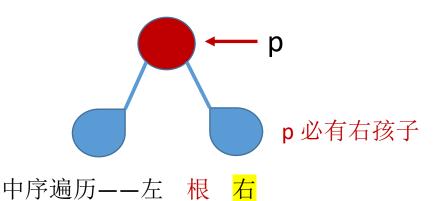
王道考研/CSKAOYAN.COM

中序线索二叉树找中序后继

```
//找到以P为根的子树中,第一个被中序遍历的结点
ThreadNode *Firstnode(ThreadNode *p){
   //循环找到最左下结点(不一定是叶结点)
   while(p->ltag==0) p=p->lchild;
   return p;
//在中序线索二叉树中找到结点p的后继结点
ThreadNode *Nextnode(ThreadNode *p){
   //右子树中最左下结点
   if(p->rtag==0) return Firstnode(p->rchild);
   else return p->rchild; //rtag==1直接返回后继线索
                                        空间复
//对中序线索二叉树进行中序遍历(利用线索实现的非递归算法)
                                        杂度O(1)
void Inorder(ThreadNode *T){
   for(ThreadNode *p=Firstnode(T);p!=NULL; p=Nextnode(p))
      visit(p);
```

在中序线索二叉树中找到指定结点*p的中序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0

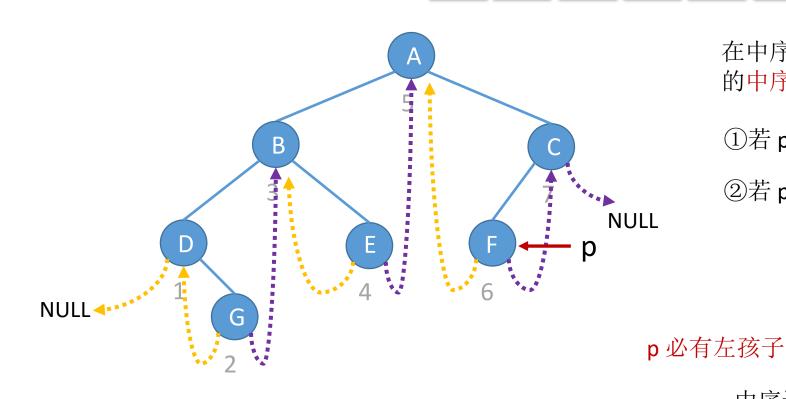


左 根 (左 根 右)

左 根 ((<mark>左</mark> 根 右) 根 右)

next = p的右子树中最左下结点

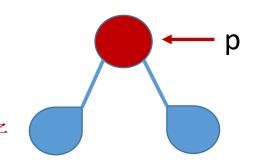
中序线索二叉树找中序前驱



中序遍历序列: DGBEAFC

在中序线索二叉树中找到指定结点*p的中序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0



中序遍历——左 根 右

(左 根 右) 根 右

(左 根 (左 根 右)) 根 右

pre = p的左子树中最右下结点

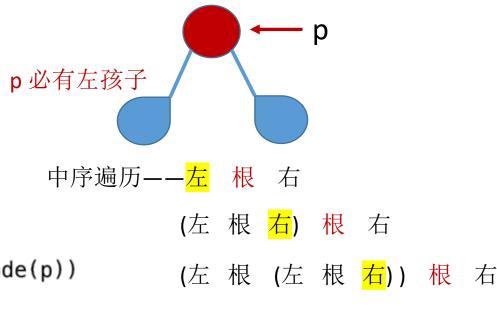
王道考研/CSKAOYAN.COM

中序线索二叉树找中序前驱

```
//找到以P为根的子树中, 最后一个被中序遍历的结点
ThreadNode *Lastnode(ThreadNode *p){
   //循环找到最右下结点(不一定是叶结点)
   while(p->rtag==0) p=p->rchild;
   return p;
//在中序线索二叉树中找到结点p的前驱结点
ThreadNode *Prenode(ThreadNode *p){
   //左子树中最右下结点
   if(p->ltag==0) return Lastnode(p->lchild);
   else return p->lchild; //ltag==1直接返回前驱线索
//对中序线索二叉树进行逆向中序遍历
void RevInorder(ThreadNode *T){
   for(ThreadNode *p=Lastnode(T);p!=NULL; p=Prenode(p))
       visit(p);
```

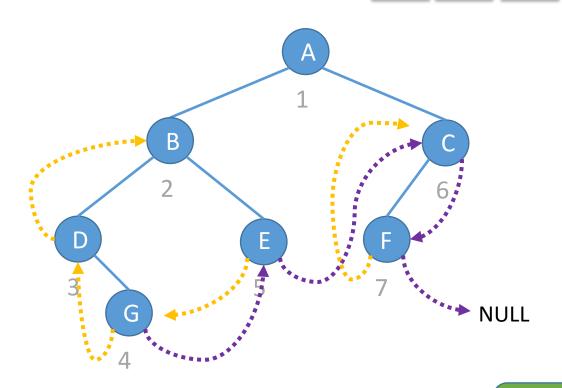
在中序线索二叉树中找到指定结点*p的中序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0



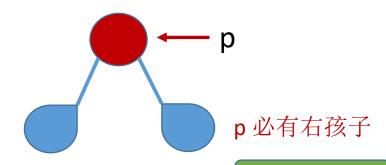
pre = p的左子树中最右下结点

先序线索二叉树找先序后继



在先序线索二叉树中找到指定结点*p 的先序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



先序遍历序列: ABDGECF



若p有左孩子, 则先序后继为 左孩子

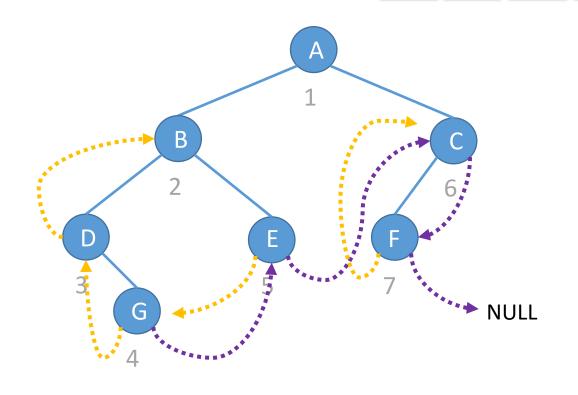
若p没有左孩子,则先序后继为右孩子

先序遍历——根 左 右 < 假设有左孩子根 (根 左 右) 右

先序遍历——根 右 假设没有左孩子

根 (根 左 右)

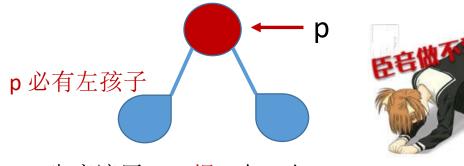
先序线索二叉树找先序前驱



先序遍历序列: ABDGECF

在先序线索二叉树中找到指定结点*p 的先序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 next = p->lchild
- ②若 p->ltag==0



先序遍历——根左右

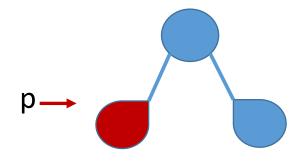


荒唐的答案

除非用土办法 从头开始先序 遍历 先序遍历中,左右子树中的结点只可能是根的 后继,不可能是前驱

改用三叉链表可 以找到父节点

①如果能找到 p 的父节点, 且p是左孩子



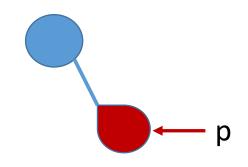
先序遍历——<mark>根</mark>左右

根 (根 左 右) 右

p的父节点即为其前驱

先序线索二叉树找先序前驱

②如果能找到 p 的父节点,且 p是右孩子,其左兄弟为空

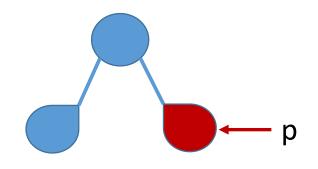


先序遍历——根 右

根 (根 左 右)

p的父节点即为其前驱

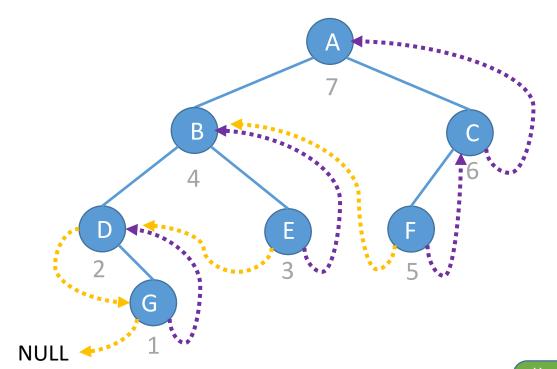
③如果能找到 p 的父节点,且 p是右孩子,其左兄弟非空





④如果p是根节点,则p没有先序前驱

后序线索二叉树找后序前驱

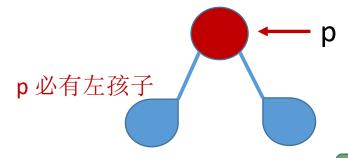


后序遍历序列: GDEBFCA



在后序线索二叉树中找到指定结点*p的后序前驱 pre

- ①若 p->ltag==1,则 pre = p->lchild
- ②若 p->ltag==0



若p有右孩子, 则后序前驱为 右孩子

若p没有右孩子,则后序前驱为左孩子

后序遍历——左 右

根 假设有右孩子

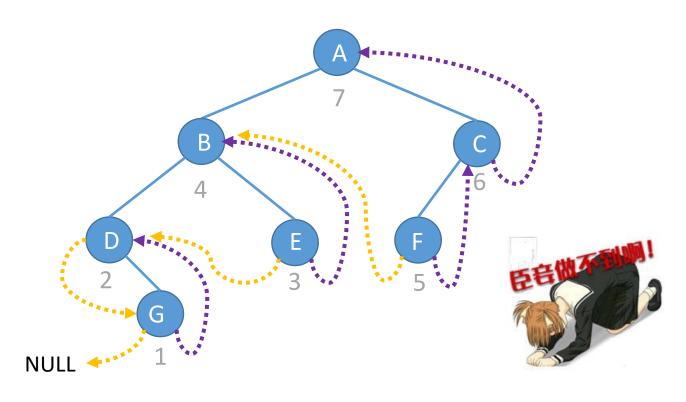
左 (左右根) 根

后序遍历——左 根

假设没有右孩子

(左 右 根) 根

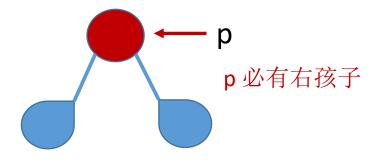
后序线索二叉树找后序后继



后序遍历序列: GDEBFCA

在后序线索二叉树中找到指定结点*p 的后序后继 next

- ①若 p->rtag==1,则 next = p->rchild
- ②若 p->rtag==0



后序遍历——左 右 根

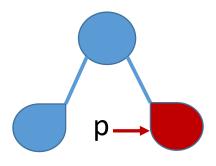


荒唐的答案

除非用土办法 从头开始先序 遍历 后序遍历中,左右子树 中的结点只可能是根的 前驱,不可能是后继

改用三叉链表可 以找到父节点

①如果能找到 p 的父节点, 且p是右孩子



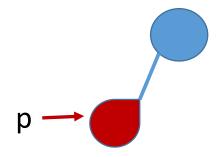
后序遍历——左右根

左 (左右根) 根

p的父节点即为其后继

后序线索二叉树找后序后继

②如果能找到 p 的父节点,且 p是左孩子,其右兄弟为空

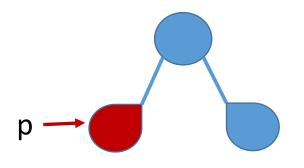


后序遍历——左 根

(左右根)根

p的父节点即为其后继

③如果能找到 p 的父节点,且 p是左孩子,其右兄弟非空

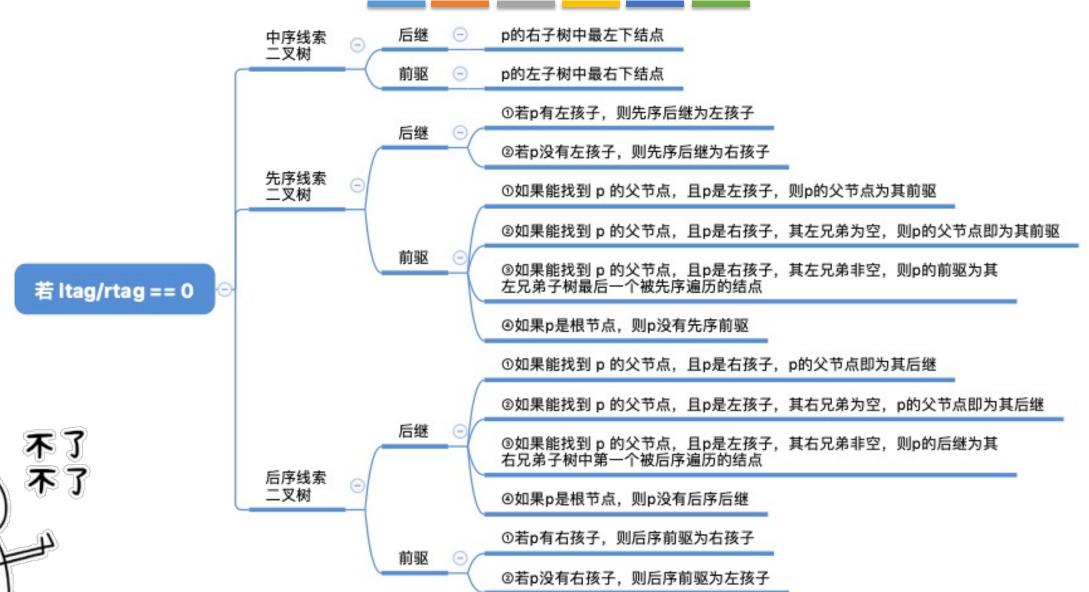


左右根

p的后继为 右兄弟子树中 第一个被后序遍历的结点

④如果p是根节点,则p没有后序后继

知识回顾与重要考点



知识回顾与重要考点

	中序线索二叉树	先序线索二叉树	后序线索二叉树
找前驱	✓	×	✓
找后继	√	\checkmark	×

除非用三叉链表, 或者用土办法从根 开始遍历寻找



欢迎大家对本节视频进行评价~



学员评分: 5.3.2_3 在...



- 腾讯文档 -可多人实时在线编辑, 权限安全可控



△ 公众号:王道在线



🛅 b站: 王道计算机教育



→ 抖音:王道计算机考研