

本节总览



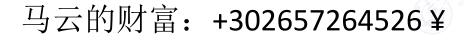
定点数的局限性

钱包



今天你还花呗了吗 Are you still choking today? 我的财富: -8540¥

2B 定点整数 short 即可表示



4B 定点整数 int.....都表示不了

8B long型也 表示不了

如果换一种货币: 1 人民币 ≈ 1000000000 津巴布韦币

如何在位数不变 的情况下增加数 据表示范围?

定点数可表示的数字范围有限,但我们不能无限制地增加数据的长度

从科学计数法理解浮点数

普通计数法:

科学计数法:

+302657264526

+3.026 * 1011

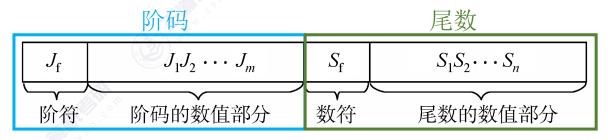
+11 +3.026

阶码反映 数值大小

尾数反映 精度

1 人民币 ≈ 1010 津巴布韦币

+21 +3.026



浮点数的表示

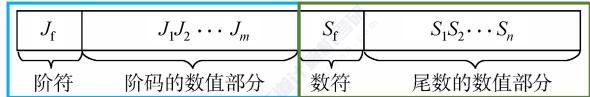
r 进制: $K_n K_{n-1} \dots K_2 K_1 K_0 K_{-1} K_{-2} \dots K_{-m}$

$$= K_{n} \times r^{n} + K_{n-1} \times r^{n-1} + \dots + K_{2} \times r^{2} + K_{1} \times r^{1} + K_{0} \times r^{0} + K_{-1} \times r^{-1} + K_{-2} \times r^{-2} + \dots + K_{-m} \times r^{-m}$$

定点数: 如纯小数0.1011和纯整数11110

浮点数:

尾数



阶码: 常用补码或移码表示的定点整数

尾数: 常用原码或补码表示的定点小数

浮点数的真值: $N=r^E\times M$

阶码

阶码的底,通常为2

类比十进制: +302657264526 = +3.026 * 10 +11

可记为: +11 +3.026

阶码E反映浮点数的表示范围及小数点的实际位置; 尾数M的数值部分的位数n反映浮点数的精度。

尾数给出一个小数,阶码指明了小数点要向前/向后移动几位。

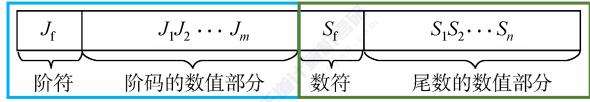
浮点数的表示

r 进制: $K_n K_{n-1} \dots K_2 K_1 K_0 K_{-1} K_{-2} \dots K_{-m}$

$$= K_{n} \times r^{n} + K_{n-1} \times r^{n-1} + \dots + K_{2} \times r^{2} + K_{1} \times r^{1} + K_{0} \times r^{0} + K_{-1} \times r^{-1} + K_{-2} \times r^{-2} + \dots + K_{-m} \times r^{-m}$$

定点数: 如纯小数0.1011和纯整数11110

浮点数:



浮点数的真值: $N=r^E\times M$

阶码的底,通常为2

阶码E反映浮点数的表示范围及小数点的实际位置; 尾数M的数值部分的位数n反映浮点数的精度。 阶码: 常用补码或移码表示的定点整数

尾数: 常用原码或补码表示的定点小数

例: 阶码、尾数均用补码表示,求a、b的真值

a = 0.01; 1.1001b = 0.10; 0.01001

a: 阶码0,01对应真值+1 尾数1.1001对应真值-0.0111 = - (2⁻²+ 2⁻³ + 2⁻⁴)

a的真值 = $2^{1} \times (-0.0111) = -0.111$

相当于尾数表示的定点小数算数 左移一位,或小数点右移一位

1B的存储空间

浮点数的表示

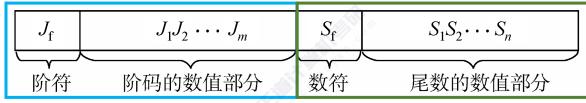
r 进制: $K_n K_{n-1} \dots K_2 K_1 K_0 K_{-1} K_{-2} \dots K_{-m}$

$$= K_{n} \times r^{n} + K_{n-1} \times r^{n-1} + \dots + K_{2} \times r^{2} + K_{1} \times r^{1} + K_{0} \times r^{0} + K_{-1} \times r^{-1} + K_{-2} \times r^{-2} + \dots + K_{-m} \times r^{-m}$$

定点数: 如纯小数0.1011和纯整数11110

浮点数:

阶码 尾数



 $N = r^E \times M$ 浮点数的真值:

阶码的底,通常为2

阶码E反映浮点数的表示范围及小数点的实际位置; 尾数M的数值部分的位数n反映浮点数的精度。

阶码: 常用补码或移码表示的定点整数

尾数: 常用原码或补码表示的定点小数

例:阶码、尾数均用补码表示,求a、b的真值

a = 0.01; 1.1001b = 0.10; 0.01001

b: 阶码0,10对应真值+2 尾数0.01001对应真值 $+0.01001 = +(2^{-2}+2^{-5})$

b的真值 = $2^2 \times (+0.01001) = +1.001$



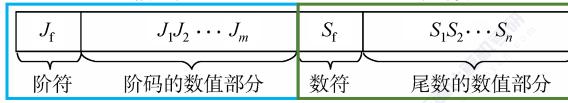
1B的存储空间

浮点数尾数的规格化

浮点数:

阶码

尾数



浮点数的真值: $N=r^E \times M$

阶码的底,通常为2

阶码E反映浮点数的表示范围及小数点的实际位置; 尾数M的数值部分的位数n反映浮点数的精度。

1B的存储空间

阶码: 常用补码或移码表示的整数

尾数: 常用原码或补码表示的小数

例: 阶码、尾数均用补码表示,求a、b的真值

a = 0.01; 1.1001b = 0.10; 0.01001

b: 阶码0,10对应真值+2 尾数0.01001对应真值+0.01001 = + (2⁻²+ 2⁻⁵)

所以 $b = 2^2 \times (+0.01001) = +1.001$

0 1 0 0 0 1 0 0

 $b = 2^{2} \times (+0.01001)$ $= 2^{1} \times (+0.10010)$

0 0 1 0 1 0 0 1

尾数算数左移1位,阶码减1。直 到尾数最高位是有效值(左规)

+302657264526 = +3.026 * 10 ⁺¹¹

可记为: +11 +3.026

也可记为: +14 +0.003

尾数的最高 位是无效值, 会丧失精度

浮点数尾数的规格化

通过算数左移、 阶码减1来规格化

通过算数右移、阶码加1来规格化

规格化浮点数:规定尾数的最高数值位必须是一个有效值。

左规: 当浮点数运算的结果为非规格化时要进行规格化处理,

将尾数算数左移一位,阶码减1。

右规: 当浮点数运算的结果尾数出现溢出(双符号位为01或10)时,

将尾数算数右移一位,阶码加1。

例: a = 010;00.1100, b = 010;00.1000, 求a+b

 $a = 2^2 \times 00.1100$, $b = 2^2 \times 00.1000$

 $a+b = 2^2 \times 00.1100 + 2^2 \times 00.1000$

 $= 2^2 \times (00.1100 + 00.1000)$

= 2²×01.0100 右规

 $= 2^3 \times 00.1010$

0 1 1 0 1 0 1 0

注:采用"双符号位",当溢出发生时,可以挽救。更高的符号位是正确的符号位

规格化浮点数的特点

规格化的原码尾数,最高数值位一定是**1**

1. 用原码表示的尾数进行规格化:

正数为 $0.1\times\times...\times$ 的形式,其最大值表示为0.11...1;最小值表示为0.10...0。 尾数的表示范围为 $1/2\le M \le (1-2^{-n})$ 。

负数为 $1.1\times\times...\times$ 的形式,其最大值表示为1.10...0;最小值表示为1.11...1。 尾数的表示范围为 $-(1-2^{-n})\le M \le -1/2$ 。

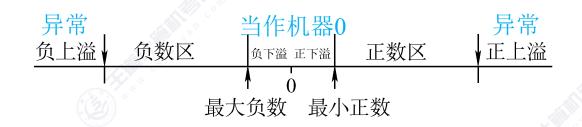
规格化的补码尾数,符号位与最高数值位一定相反

2. 用补码表示的尾数进行规格化:

正数为 $0.1 \times \times ... \times$ 的形式,其最大值表示为0.11...1;最小值表示为0.10...0。 尾数的表示范围为 $1/2 \le M \le (1-2^{-n})$ 。

负数为1.0××...×的形式,其最大值表示为1.01...1;最小值表示为1.00...0。

尾数的表示范围为 $-1 \le M \le -(1/2 + 2^{-n})$ 。

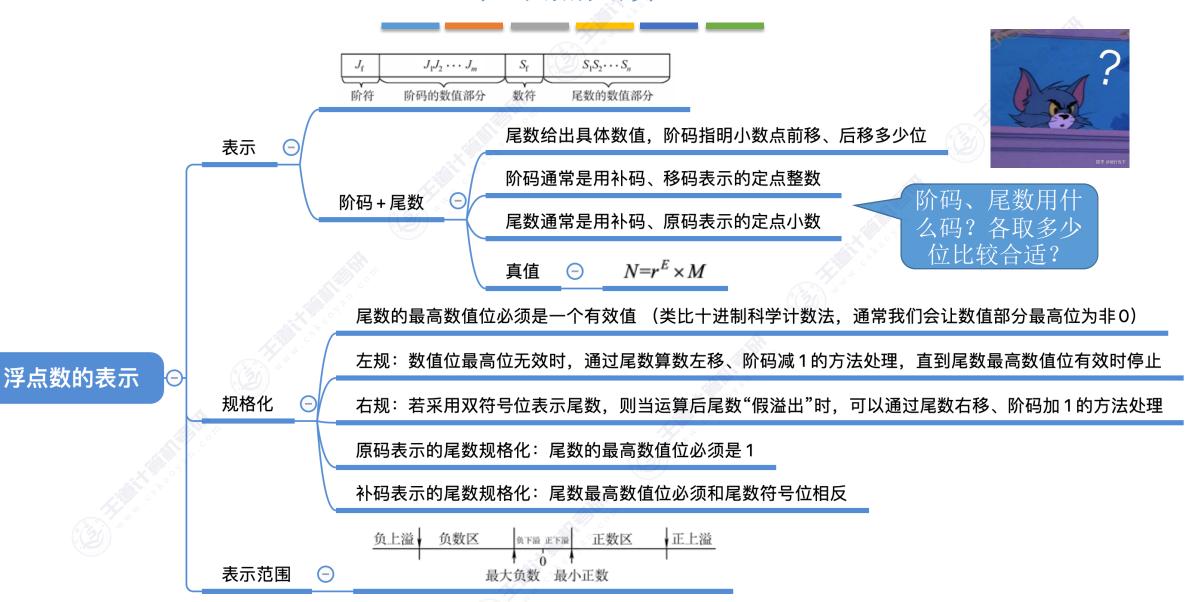


eg: 若某浮点数的阶码、尾数用补码表示, 共4+8位:

0.110; 1.1110100 如何规格化?

注: 补码算数左移,低位补0;补码算数右移,高位补1。

知识点回顾





△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音: 王道计算机考研