# 本节内容

死锁的处理策略 吗—检测和解除





如果系统中既不采取预防死锁的措施,也不采取避免死锁的措施,系统就很<mark>可能发生死锁</mark>。在这种情况下,系统应当提供两个算法:

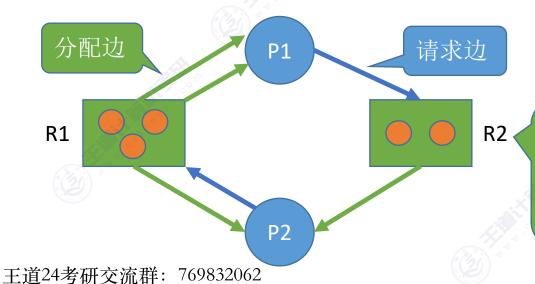
- ①死锁检测算法: 用于检测系统状态, 以确定系统中是否发生了死锁。
- ②死锁解除算法: 当认定系统中已经发生了死锁, 利用该算法可将系统从死锁状态中解脱出来。

为了能对系统是否已发生了死锁进行检测,必须:

- ①用某种数据结构来保存资源的请求和分配信息;
- ②提供一种算法,利用上述信息来检测系统是否已进入死锁状态。

进程结点: 对应一个进程

两种结点 ⑤ 资源结点:对应一类资源,一类资源可能有多个 资源结点:对应一类资源,一类资源可能有多个 进程结点——>资源结点:表示进程想申请几个资源(每条边代表一个) 两种边 ⑤ 资源节点——>进程结点:表示已经为进程分配了几个资源(每条边代表一个)



一般用矩形表示 资源结点,矩形 中的小圆代表该 类资源的数量



Tips: 学习过数据结构——图 的同学可以动手尝试一下如何定义这个数据结构

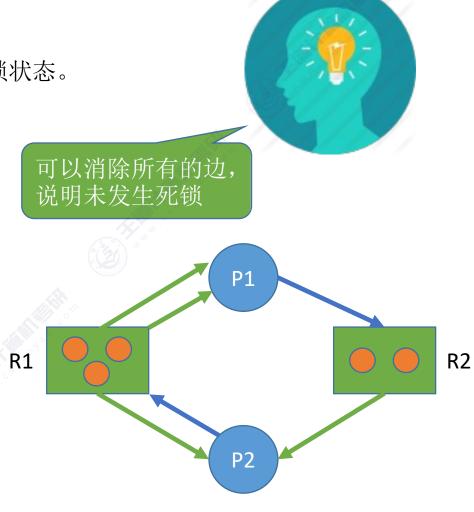
为了能对系统是否已发生了死锁进行检测,必须:

- ①用某种数据结构来保存资源的请求和分配信息;
- ②提供一种算法,利用上述信息来检测系统是否已进入死锁状态。

如果系统中剩余的可用资源数足够满足进程的需求,那么这个进程暂时是不会阻塞的,可以顺利地执行下去。如果这个进程执行结束了把资源归还系统,就可能使某些正在等待资源的进程被激活,并顺利地执行下去。相应的,这些被激活的进程执行完了之后又会归还一些资源,这样可能又会激活另外一些阻塞的进程...

如果按上述过程分析,最终<mark>能消除所有边</mark>,就称这个图是*可完全简化的*。此时一定没有发生死锁(相当于能找到一个安全序列)

如果最终不能消除所有边,那么此时就是发生了死锁



为了能对系统是否已发生了死锁进行检测,必须:

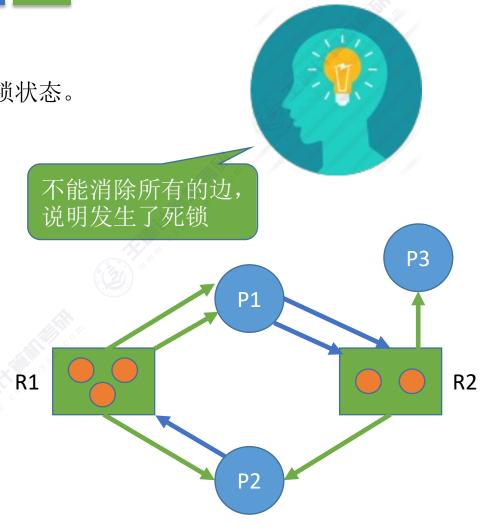
- ①用某种数据结构来保存资源的请求和分配信息;
- ②提供一种算法,利用上述信息来检测系统是否已进入死锁状态。

如果系统中剩余的可用资源数足够满足进程的需求,那么这个进程暂时是不会阻塞的,可以顺利地执行下去。如果这个进程执行结束了把资源归还系统,就可能使某些正在等待资源的进程被激活,并顺利地执行下去。相应的,这些被激活的进程执行完了之后又会归还一些资源,这样可能又会激活另外一些阻塞的进程...

如果按上述过程分析,最终<mark>能消除所有边</mark>,就称这个图是*可完全简化的*。此时一定没有发生死锁(相当于能找到一个安全序列)

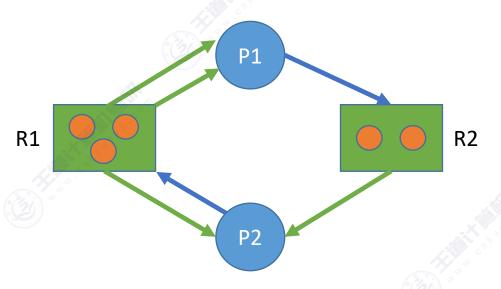
如果最终不能消除所有边,那么此时就是发生了死锁。

最终还连着边的那些进程就是处于死锁状态的进程。



#### 检测死锁的算法:

- 1)在资源分配图中,找出既不阻塞又不是孤点的进程 Pi(即找出一条有向边与它相连,且该有向边对应资源的申请数量小于等于系统中已有空闲资源数量。如下图中,R1没有空闲资源,R2有一个空闲资源。若所有的连接该进程的边均满足上述条件,则这个进程能继续运行直至完成,然后释放它所占有的所有资源)。消去它所有的请求边和分配变,使之称为孤立的结点。在下图中,P1 是满足这一条件的进程结点,于是将P1的所有边消去。
- 2) 进程 Pi 所释放的资源,可以唤醒某些因等待这些资源而阻塞的进程,原来的阻塞进程可能变为非阻塞进程。在下图中,P2 就满足这样的条件。根据 1) 中的方法进行一系列简化后,若能消去途中所有的边,则称该图是可完全简化的。



死锁定理:如果某时刻系统的资源分配图 是不可完全简化的,那么此时系统死锁



## 死锁的解除

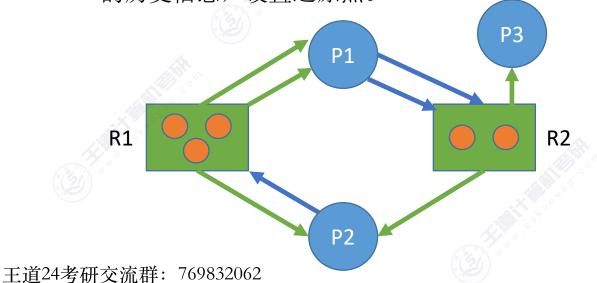
一旦检测出死锁的发生,就应该立即解除死锁。

补充: 并不是系统中所有的进程都是死锁状态,用死锁检测算法<mark>化简资源分配图后,还连着边的</mark>那些进程就是死锁进程

解除死锁的主要方法有:

- 1. <mark>资源剥夺法</mark>。挂起(暂时放到外存上)某些死锁进程,并抢占它的资源,将这些资源分配给 其他的死锁进程。但是应防止被挂起的进程长时间得不到资源而饥饿。
- 2. 撤销进程法(或称终止进程法)。强制撤销部分、甚至全部死锁进程,并剥夺这些进程的资源。这种方式的优点是实现简单,但所付出的代价可能会很大。因为有些进程可能已经运行了很长时间,已经接近结束了,一旦被终止可谓功亏一篑,以后还得从头再来。

3. <u>进程回退法</u>。让一个或多个死锁进程回退到足以避免死锁的地步。这就要求系统要记录进程的历史信息,设置还原点。



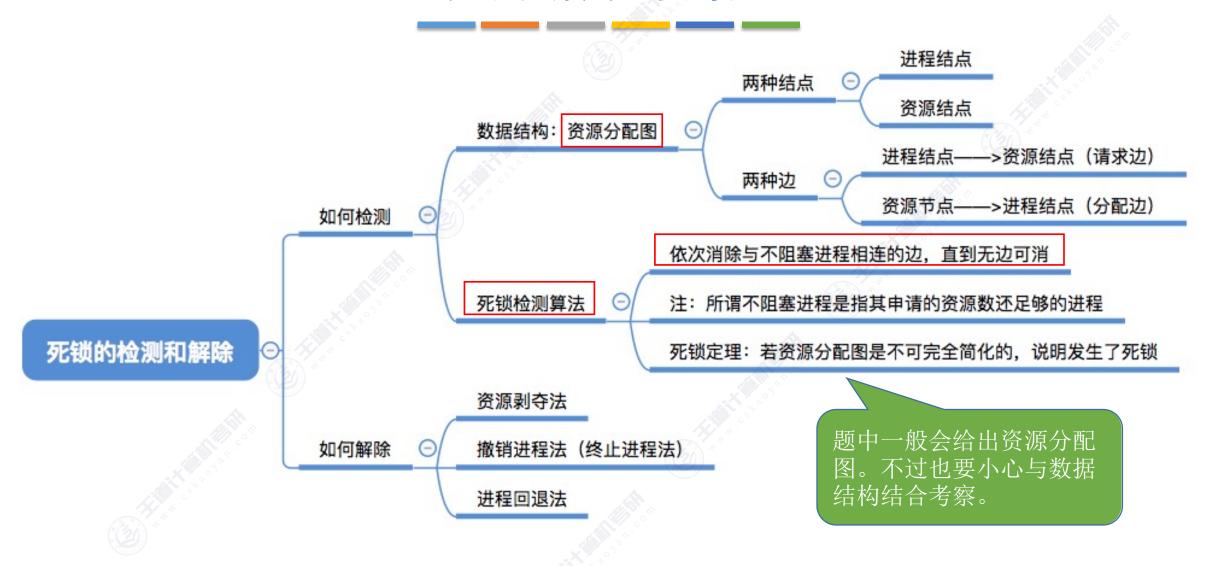


#### 如何决定"对谁动手"

- 1. 进程优先级
- 2. 已执行多长时间
- 3. 还要多久能完成
- 4. 讲程已经使用了多少资源
- 5. 进程是交互式的还是批处 理式的

王道考研/CSKAOYAN.COM

### 知识回顾与重要考点



王道24考研交流群: 769832062



△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研