

知识总览

设备分配时应考虑的因素

静态分配与动态分配

设备分配管理中的数据结构

设备分配的步骤

设备分配步骤的改进方法

设备的分配与回收

设备分配时应考虑的因素

设备的固有属性

设备分配时应考虑的因素

设备分配算法

设备分配中的安全性

设备的固有属性可分为三种:独占设备、共享设备、虚拟设备。

独占设备——一个时段只能分配给一个进程(如打印机)

<mark>共享设备——</mark>可同时分配给多个进程使用(如磁盘),各进程往往是宏观上同时共享使用设备, 而微观上交替使用。

虚拟设备——采用 SPOOLing 技术将独占设备改造成虚拟的共享设备,可同时分配给多个进程使用(如采用 SPOOLing 技术实现的共享打印机)

设备分配时应考虑的因素

设备的固有属性

设备分配算法

设备分配中的安全性

设备分配时应考虑的因素

设备的分配算法:

先来先服务 优先级高者优先 短任务优先

,4....

设备分配时应考虑的因素

设备的固有属性

设备分配时应考虑的因素

设备分配算法

设备分配中的安全性

从进程运行的安全性上考虑,设备分配有两种方式:

安全分配方式:为进程分配一个设备后就将进程阻塞,本次I/O完成后才将进程唤醒。(eg:考虑

进程请求打印机打印输出的例子)

一个时段内每个进程只能使用一个设备

优点:破坏了"请求和保持"条件,不会死锁

缺点:对于一个进程来说,CPU和I/O设备只能串行工作

不安全分配方式:进程发出I/O请求后,系统为其分配I/O设备,进程可继续执行,之后还可以发出新的I/O请求。只有某个I/O请求得不到满足时才将进程阻塞。

一个进程可以同时使用多个设备

优点:进程的计算任务和I/O任务可以并行处理,使进程迅速推进

缺点: 有可能发生死锁(死锁避免、死锁的检测和解除)

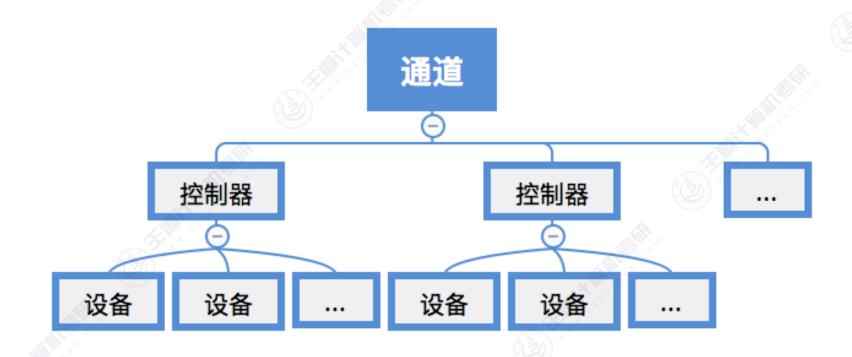
静态分配和动态分配

静态分配:进程运行前为其分配全部所需资源,运行结束后归还资源

破坏了"请求和保持"条件,不会发生死锁

动态分配: 进程运行过程中动态申请设备资源

"设备、控制器、通道"之间的关系:



一个通道可控制多个设备控制器,每个设备控制器可控制多个设备。

设备控制表(DCT):系统为每个设备配置一张DCT,用于记录设备情况

设备控制表(DCT)

设备类型

设备标识符

设备状态

指向控制器表的指针

重复执行次数或时间

设备队列的队首指针

如:打印机/扫描仪/键盘

即物理设备名,系统中的每个设备的物理设备名唯一

忙碌/空闲/故障...

每个设备由一个控制器控制,该指针可找到相应控制器的信息

当重复执行多次I/O操作后仍不成功,才认为此次I/O失败

指向正在等待该设备的进程队列(由进程PCB组成队列)

注: "进程管理"章节中曾经提到过"系统会根据阻塞原因不同,将进程PCB挂到不同的阻塞队列中"

<mark>控制器控制表(COCT):</mark>每个设备控制器都会对应一张COCT。操作系统根据COCT的信息对控制器 进行操作和管理。

控制器控制表(COCT)

控制器标识符

控制器状态

指向通道表的指针

控制器队列的队首指针

控制器队列的队尾指针

各个控制器的唯一ID

忙碌/空闲/故障...

每个控制器由一个通道控制,该指针可找到相应通道的信息

指向正在等待该控制器的进程队列(由进程PCB组成队列)

通道控制表(CHCT):每个通道都会对应一张CHCT。操作系统根据CHCT的信息对通道进行操作和管理。

通道控制表(CHCT)

通道标识符

通道状态

与通道连接的控制器表首址

通道队列的队首指针

通道队列的队尾指针

各个通道的唯一ID

忙碌/空闲/故障...

可通过该指针找到该通道管理的所有控制器相关信息(COCT)

指向正在等待该通道的进程队列(由进程PCB组成队列)

系统设备表(SDT):记录了系统中全部设备的情况,每个设备对应一个表目。



①根据进程请求的<mark>物理设备名</mark>查找SDT(注:物理设备名是进程请求分配设备时提供的参数)



- ①根据进程请求的<mark>物理设备名</mark>查找SDT(注:物理设备名是进程请求分配设备时提供的参数)
- ②根据SDT找到DCT,若设备忙碌则将进程PCB挂到设备等待队列中,不忙碌则将设备分配给进程。

设备控制表(DCT)

设备类型

设备标识符

设备状态

忙碌/空闲/故障...

指向控制器表的指针

重复执行次数或时间

设备队列的队首指针

每个设备由一个控制器控制,该指针可找到相应控制器的信息

指向正在等待该设备的进程队列(由进程PCB组成队列)

- ①根据进程请求的物理设备名查找SDT(注:物理设备名是进程请求分配设备时提供的参数)
- ②根据SDT找到DCT,若设备忙碌则将进程PCB挂到设备等待队列中,不忙碌则将设备分配给进程。
- ③根据DCT找到COCT,若<mark>控制器</mark>忙碌则将进程PCB挂到<mark>控制器等待队列</mark>中,不忙碌则将<mark>控制器</mark>分配给进程。

控制器控制表 (COCT)

控制器标识符

控制器状态

指向通道表的指针

控制器队列的队首指针

控制器队列的队尾指针

忙碌/空闲/故障...

每个控制器由一个通道控制,该指针可找到相应通道的信息

指向正在等待该控制器的进程队列(由进程PCB组成队列)

- ①根据进程请求的<mark>物理设备名</mark>查找SDT(注:物理设备名是进程请求分配设备时提供的参数)
- ②根据SDT找到DCT,若设备忙碌则将进程PCB挂到设备等待队列中,不忙碌则将设备分配给进程。
- ③根据DCT找到COCT,若<mark>控制器</mark>忙碌则将进程PCB挂到<mark>控制器等待队列</mark>中,不忙碌则将<mark>控制器</mark>分配给进程。
- ④根据COCT找到CHCT,若<mark>通道</mark>忙碌则将进程PCB挂到<mark>通道等待队列</mark>中,不忙碌则将<mark>通道</mark>分配给进程。

通道控制表 (CHCT)

通道标识符

通道状态

忙碌/空闲/故障...

与通道连接的控制器表首址

通道队列的队首指针

通道队列的队尾指针

指向正在等待该通道的进程队列(由进程PCB组成队列)

注:只有设备、控制器、通道三者都分配成功时,这次设备分配才算成功,之后便可启动**I/O**设备进行数据传送

设备分配步骤的改进

- ①根据进程请求的<mark>物理设备名</mark>查找SDT(注:物理设备名是进程请求分配设备时提供的参数)
- ②根据SDT找到DCT,若设备忙碌则将进程PCB挂到设备等待队列中,不忙碌则将设备分配给进程。
- ③根据DCT找到COCT,若<mark>控制器</mark>忙碌则将进程PCB挂到<mark>控制器等待队列</mark>中,不忙碌则将<mark>控制器</mark>分配给进程。
- ④根据COCT找到CHCT,若<mark>通道</mark>忙碌则将进程PCB挂到<mark>通道等待队列</mark>中,不忙碌则将<mark>通道</mark>分配给进程。



缺点:

- ①用户编程时必须使用"物理设备名",底层细节对用户不透明,不方便编程
- ②若换了一个物理设备,则程序无法运行
- ③若进程请求的物理设备正在忙碌,则即使系统中还有同类型的设备,进程也必须阻塞等待

改进方法:建立逻辑设备名与物理设备名的映射机制,用户编程时只需提供逻辑设备名

设备分配步骤的改进

- ①根据进程请求的逻辑设备名查找SDT(注:用户编程时提供的逻辑设备名其实就是"设备类型")
- ②查找SDT,找到用户进程指定类型的、并且空闲的设备,将其分配给该进程。操作系统在逻辑设备表(LUT)中新增一个表项。
- ③根据DCT找到COCT,若控制器忙碌则将进程PCB挂到控制器等待队列中,不忙碌则将控制器分配给进程。

④根据COCT找到CHCT,若通道忙碌则将进程PCB挂到通道等待队列中,不忙碌则将通道分配给进

即逻辑

设备名

程。

系统设备表(SDT)

表目1

表目2

...

表目i

...

表目i ——设备类型

设备标识符

DCT (设备控制表)

驱动程序入口

逻辑设备 表(LUT)

逻辑设备名	物理设 备名	驱动程序 入口地址
/dev/打印机	3	1024
/dev/扫描仪	5	2046
•••		

设备分配步骤的改进

逻辑设备 表(LUT)

逻辑设备名	物理设 备名	驱动程序 入口地址	
/dev/printer	3	1024	
/dev/tty	5	2046	
		•••	

逻辑设备表(LUT)建立了逻辑设备名与物理设备名之间的映射关系。

某用户进程第一次使用设备时使用逻辑设备名向操作系统发出请求,操作系统根据用户进程指定的设备类型(逻辑设备名)查找系统设备表,找到一个空闲设备分配给进程,并在LUT中增加相应表项。

如果之后用户进程再次通过相同的逻辑设备名请求使用设备,则操作系统通过LUT表即可知道用户进程实际要使用的是哪个物理设备了,并且也能知道该设备的驱动程序入口地址。

逻辑设备表的设置问题:

整个系统只有一张LUT: 各用户所用的逻辑设备名不允许重复,适用于单用户操作系统

每个用户一张LUT: 不同用户的逻辑设备名可重复,适用于多用户操作系统

知识总览

固有属性 独占设备、共享设备、虚拟设备 (SPOOLing) 应考虑的因素 分配算法 先来先服务、优先级高者优先、短任务优先等 安全性 安全分配方式、不安全分配方式 静态分配: 进程运行前为其分配全部所需资源, 运行结束后归还资源 静态分配与动态分配 动态分配: 进程运行过程中动态申请设备资源 设备控制表 (DCT) 每个设备对应一张DCT,关键字段:类型/标识符/状态/指向COCT的指针/等待队列指针

一个通道控制 多个控制器, 一个控制器控 制多个设备

设备分配管理中的数据结构

控制器控制表 (COCT)

每个控制器对应一张COCT、关键字段:状态/指向CHCT的指针/等待队列指针

通道控制表 (CHCT)

每个控制器对应一张CHCT,关键字段:状态/等待队列指针

系统设备表 (SDT)

记录整个系统中所有设备的情况,每个设备对应一个表目,关键字段: 设备类型/标识符/DCT/驱动程序入口

①根据进程请求的物理设备名查找SDT;②根据SDT找到DCT并分配设备;③根据DCT找到COCT并分配控制器;

包根据COCT找到CHCT并分配通道

设备分配的步骤

注:只有设备、控制器、通道三者都分配成功时,这次设备分配才算成功,之后便可启动I/O设备进行数据传送

缺点: 用户编程时必须使用"物理设备名", 若换了一个物理设备, 则程序无法运行。若进程请求的物理设备正在 忙碌,则即使系统中还有同类型的设备,进程也必须阻塞等待

用户编程时使用逻辑设备名申请设备、操作系统负责实现从逻辑设备名到物理设备名的映射(通过LUT)

设备分配步骤的改进

整个系统只有一张LUT: 各用户所用的逻辑设备名不允许重复

逻辑设备表的设置问题

每个用户一张LUT: 各个用户的逻辑设备名可重复

设备的分配与回收



△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



抖音:王道计算机考研