

# MATEMÁTICAS DISCRETAS (TC1003–2)

Febrero–Junio 2020

---

<b>Instructor:</b>	Xavier Sánchez Díaz	<b>Hora:</b>	Mi 15:00–18:00 h
<b>Email:</b>	<a href="mailto:sax@tec.mx">sax@tec.mx</a>	<b>Lugar:</b>	A3-110

---

## 1. Política de puntos extras (estrellas)

Algunas tareas y actividades en clase están pensadas para acumular puntos extras para mejorar la calificación final. Estos puntos extras son adicionales, y se miden en **estrellas**. 10 estrellas pueden ser cambiadas por un punto para la calificación final. Considera que estos puntos no pueden ser utilizados en los exámenes parciales.

Para poder hacer uso de las estrellas, debes seguir los siguientes pasos:

- Sólo puedes intercambiar estrellas en grupos de 10. De este modo, tener 10 estrellas te permite subir la calificación final por un punto, al igual que si tuvieras 19 estrellas.
- El número máximo de puntos extras que puedes conseguir tiene como límite el 5 % de la calificación final antes de los puntos extras. Por ejemplo, si obtienes un resultado final de 75, el máximo de puntos extras que puedes obtener es  $75 * 0.05 = 3.75$ , por lo que necesitas al menos 40 estrellas para ello. Asumiendo que lo conseguiste, entonces tu calificación final sería de  $75 + 3.75 = 78.75 \approx 79$ .
- Para poder hacer uso de las estrellas, considera que debes obtener una calificación aprobatoria. Por lo mismo, no consideres los puntos extras para aprobar el curso. Los puntos extras deben considerarse como una manera de premiar tu esfuerzo mejorando tu puntuación, no como un intento desesperado para pasar la materia. **Trabaja regularmente en las tareas y estudia para los exámenes, ya que es la clave para aprobar el curso.**
- Cualquier falta al Código de Honor del Tecnológico de Monterrey repercutirá también en el programa de estrellas:
  - El alumno que cometa la falta será excluido del programa de estrellas.
  - El **número total de actividades de estrellas** será reducido en uno, afectando el máximo de estrellas que puede obtener cada estudiante durante el semestre.