Teoría de Grafos Matemáticas Discretas (TC1003)

M.C. Xavier Sánchez Díaz mail@tec.mx



### Outline

Introducción

2 Aplicaciones I

3 Vocabulario

#### Teoría de Grafos

Introducción

Un grafo es una estructura matemática ordenada que, como otras estructuras de datos, son representaciones de algún objeto con características dadas.

#### Definición formal

Un grafo G es una tupla G=(V,E), donde V es un conjunto de vértices (o nodos) y E es un conjunto de ejes (o conexiones).

#### Teoría de Grafos

Introducción

Un grafo es una estructura matemática ordenada que, como otras estructuras de datos, son representaciones de algún objeto con características dadas.

#### Definición formal

Un grafo G es una tupla G=(V,E), donde V es un conjunto de vértices (o nodos) y E es un conjunto de ejes (o conexiones).

#### Teoría de Grafos

Introducción

Un grafo es una estructura matemática ordenada que, como otras estructuras de datos, son representaciones de algún objeto con características dadas.

#### Definición formal

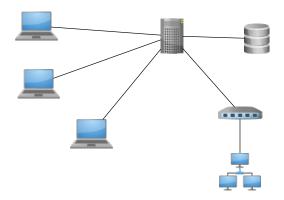
Un grafo G es una tupla G=(V,E), donde V es un conjunto de vértices (o nodos) y E es un conjunto de ejes (o conexiones).

Origen de la teoría de grafos Introducción

# Story time: Los puentes de Konisberg

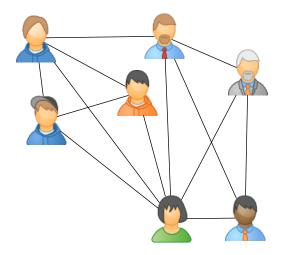
### Redes Computacionales

#### **Aplicaciones**



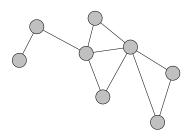
### Redes Sociales

#### **Aplicaciones**



### O sea, relaciones

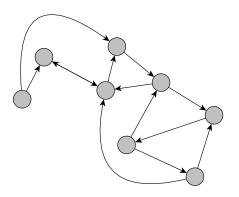
#### **Aplicaciones**



- Locaciones
- Personas
- Variables

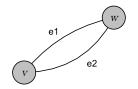
- Números
- Estados
- Conjuntos

# Relaciones no necesariamente bidireccionales Aplicaciones



Cuando un **grafo** tiene ejes con dirección, se le conoce como **grafo** direccionado o **digrafo**.

#### Vocabulario



#### Extremos y paralelos

- Dos vértices v y w son **extremos** de los ejes  $e_1$  y  $e_2$
- ullet Los ejes  $e_1$  y  $e_2$  son **paralelos** (porque conectan los mismos nodos)

Esto nos sugiere la idea de una función  $f:V\to V$  para  $\mathit{generar}$  el conjunto de  $\mathit{ejes}\ E.$ 

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo vacío
- ullet Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es pendiente si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- $\bullet$  El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo vacío
- ullet Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es pendiente si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo vacío
- ullet Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es pendiente si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo **vacío**
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- ullet Un vértice v está aislado si deg(v)=0
- $\bullet$  El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- ullet Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo  ${\bf vac \'io}$
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es pendiente si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- ullet Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo  ${\bf vac \'io}$
- ullet Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo **trivial**
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo **vacío**
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo **trivial**
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- ullet El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo **vacío**
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo **trivial**
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es pendiente si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- $\bullet$  El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo **vacío**
- ullet Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo **trivial**
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- Un vértice v está aislado si deg(v) = 0
- ullet El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E=\emptyset$  es un grafo **vacío**
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- ullet Un vértice v está aislado si deg(v)=0
- ullet El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Un eje de la forma (v, v) es un **ciclo**
- Se dice que un grafo es simple si no tiene ejes paralelos o ciclos
- Un grafo en el que  $E = \emptyset$  es un grafo vacío
- Un grafo en el que  $E=V=\emptyset$  es un grafo **nulo**
- ullet Un grafo en el que |V|=1 es un grafo trivial
- Dos ejes son adyacentes si comparten un vértice
- Dos vértices u y v son advacentes si existe un eje (u,v) o (v,u)
- El grado de un vértice v, deg(v), es el número de ejes donde v es un extremo (los ciclos cuentan doble)
- Un vértice v es **pendiente** si deg(v) = 1
- ullet Un vértice v está aislado si deg(v)=0
- $\bullet$  El vecindario de un vértice v es el conjunto de vértices adyacentes de v

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i0}$  y llegando a un nodo final  $v_{ik}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- Una caminata es abierta si  $v_{i_0} \neq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un sendero (trail) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un sendero es un camino (path) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

# Walks, Trails, Paths, Circuits, Components...

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- Una caminata es abierta si  $v_{i_0} \neq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un sendero (trail) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un sendero es un camino (path) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- ullet Una caminata es abierta si  $v_{i_0} 
  eq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un sendero (trail) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un **sendero** es un **camino** (*path*) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- ullet Una caminata es abierta si  $v_{i_0} 
  eq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un **sendero** (*trail*) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un sendero es un camino (path) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- ullet Una caminata es abierta si  $v_{i_0} 
  eq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un **sendero** (*trail*) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un **sendero** es un **camino** (*path*) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- ullet Una caminata es abierta si  $v_{i_0} 
  eq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un **sendero** (*trail*) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un sendero es un camino (path) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Una caminata (walk) es una secuencia de nodos y ejes alternados: saliendo de un nodo inicial  $v_{i_0}$  y llegando a un nodo final  $v_{i_k}$
- Dos vértices están conectados si existe una caminata entre ellos
- ullet Una caminata es abierta si  $v_{i_0} 
  eq v_{i_k}$ , o cerrada si  $v_{i_0} = v_{i_k}$
- Un **sendero** (*trail*) es una caminata en donde cada eje visitado se recorre una sola vez.
- Un sendero es un camino (path) si cualquier vértice es visitado a una sola vez, a excepción del inicial y el final.
- Un camino cerrado es un circuito (o ciclo<sup>1</sup>)
- Un grafo es completo si todos los vértices están conectados al resto.
   También se le conoce como grafo conectado

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Total BS, yo sé. Lo siento; así es esto.

- Un grafo G' = (V', E') es un subgrafo inducido de G = (V, E) si  $V' \subset V$  y si E' es el conjunto de ejes que conectan a V'.
- Un subgrafo G' es un componente de G si G' es un grafo conectado y G' es un subgrafo inducido por aquellos ejes de G que tengan uno de sus extremos en G'.
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) = 2|E|$  (La suma de todos los grados de un grafo es el doble del número de ejes)
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) \mod 2 = 0$  (Por lo mismo, la suma de todos los grados de un grafo es un número par)
- $|\{v: deg(v) \mod 2 = 1\}| \mod 2 = 0$  (El número de vértices de un grafo que tienen grado impar, es un número par)

- Un grafo G' = (V', E') es un subgrafo inducido de G = (V, E) si  $V' \subset V$  y si E' es el conjunto de ejes que conectan a V'.
- Un subgrafo G' es un componente de G si G' es un grafo conectado y G' es un subgrafo inducido por aquellos ejes de G que tengan uno de sus extremos en G'.
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) = 2|E|$  (La suma de todos los grados de un grafo es el doble del número de ejes)
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) \mod 2 = 0$  (Por lo mismo, la suma de todos los grados de un grafo es un número par)
- $|\{v: deg(v) \mod 2 = 1\}| \mod 2 = 0$  (El número de vértices de un grafo que tienen grado impar, es un número par)

- Un grafo G' = (V', E') es un subgrafo inducido de G = (V, E) si  $V' \subset V$  y si E' es el conjunto de ejes que conectan a V'.
- Un subgrafo G' es un componente de G si G' es un grafo conectado y G' es un subgrafo inducido por aquellos ejes de G que tengan uno de sus extremos en G'.
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) = 2|E|$  (La suma de todos los grados de un grafo es el doble del número de ejes)
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) \mod 2 = 0$  (Por lo mismo, la suma de todos los grados de un grafo es un número par)
- $|\{v: deg(v) \mod 2 = 1\}| \mod 2 = 0$  (El número de vértices de un grafo que tienen grado impar, es un número par)

- Un grafo G' = (V', E') es un subgrafo inducido de G = (V, E) si  $V' \subset V$  y si E' es el conjunto de ejes que conectan a V'.
- Un subgrafo G' es un componente de G si G' es un grafo conectado y G' es un subgrafo inducido por aquellos ejes de G que tengan uno de sus extremos en G'.
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) = 2|E|$  (La suma de todos los grados de un grafo es el doble del número de ejes)
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) \mod 2 = 0$  (Por lo mismo, la suma de todos los grados de un grafo es un número par)
- $|\{v: deg(v) \mod 2 = 1\}| \mod 2 = 0$  (El número de vértices de un grafo que tienen grado impar, es un número par)

- Un grafo G' = (V', E') es un subgrafo inducido de G = (V, E) si  $V' \subset V$  y si E' es el conjunto de ejes que conectan a V'.
- Un subgrafo G' es un componente de G si G' es un grafo conectado y G' es un subgrafo inducido por aquellos ejes de G que tengan uno de sus extremos en G'.
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) = 2|E|$  (La suma de todos los grados de un grafo es el doble del número de ejes)
- $\sum_{i=1}^{n} deg(v_i) \mod 2 = 0$  (Por lo mismo, la suma de todos los grados de un grafo es un número par)
- $|\{v: deg(v) \mod 2 = 1\}| \mod 2 = 0$  (El número de vértices de un grafo que tienen grado impar, es un número par)

# Operaciones y problemas con grafos los vemos la próxima semana