

Solución de Problemas con Programación (TC-1017)

Actividad EX 02 – Problemas Reales II (Tablas) (+2)

Nombre: _____

Matrícula: _____

Fecha: 4 de noviembre de 2019

Nota: esta actividad es de mayor dificultad a las que hemos visto anteriormente y probablemente haya dudas. Si hay algo que no entiendas, no te quedes sin preguntar.

1. Repaso

Contesta estas breves preguntas de repaso.

- ¿Qué es un vector?

- ¿Qué es una matriz?

- ¿Qué es un arreglo?

- ¿Cómo represento en MATLAB un vector?

- ¿Cómo represento en MATLAB una matriz?

- ¿Cómo represento en MATLAB un arreglo?

2. Reflexión

- ¿Cómo accedo al tercer elemento de un vector x ?

- ¿Cómo obtengo todas las columnas de la i -ésima fila de una matriz A ?

- ¿Cómo obtengo el tercer elemento de la segunda fila de un arreglo C ?

3. Comandos útiles de la sesión

Escribe una descripción breve de cada uno de los símbolos y comandos de MATLAB/Octave que consideres útiles para recordar lo visto en la sesión. La lista debería incluir, al menos, `readtable`, `find`, `strfind`, `count` y `array2table`.

Apegándome al Código de Ética de los Estudiantes del Tecnológico de Monterrey, me comprometo a que mi actuación en esta actividad esté regida por la honestidad académica.