

Pointer

指標

林劭原老師

指標 pointer

- 指標可看成是一種特殊的變數，用來存放變數在記憶體中的位址
- 變數的位置即是它所佔位元組裡，第一個位元組的位址。
- 如果指標ptr存放了變數a的位址，我們就說"指標ptr指向變數a"

- 例如：

int num = 20; //宣告指標變數num，變設初始值為20

int *ptr; //宣告指向整數的指標變數ptr

ptr = # //把指標ptr設為變數num的位址，即把ptr指向num

也可以簡寫為

int *ptr = &num

指標 pointer

- 位址運算子「&」
- 位址運算子「&」可用來取得變數的位址。舉例來說，如果宣告一整數變數 num，則 &num 代表取出 num 在記憶體中的位址
- 依址取值運算子「*」
- 依址取值運算子「*」可取得指標所指向變數的內容。舉例來說，假設宣告了一整數型態的指標 ptr，ptr 內所存放的位址是變數 num 的位址，則 *ptr 便可取得 num 的值

指標 pointer

- 舉例：請參考"pointer.cpp"

作業3:指標進函式

- 在不能使用全域變數的情況下，將作業1的排序法包成函式。