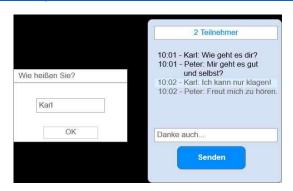
Portierung von WCF zu CoreWCF

Aufgabenstellung:

Gegeben ist eine Chat-Anwendung, die mit *WCF* in .NET Framework 4.8 erstellt wurde. Diese Anwendung liegt in GitHub:

https://github.com/xdah031/Vergleich-WCF-Alternativen/tree/master/WcfChatApplication



Beispiel einer Chat Apps

Gesucht ist die Portierung zu .NET Core mit CoreWCF.

Technologien

Server: CoreWCF in .NET Core 3.1Client: WPF mit MVVM Light

Source Code

Das Projekt liegt in GitHub:

https://github.com/xdah031/Vergleich-WCF-Alternativen/tree/master/CoreWCFChatApplication

Es enthält zwei Verzeichnisse: WPFClient für Client und CoreWCFServer für Server.

Anleitung:

- Führen Sie **CoreWCFChatApplication.sIn** Solution aus und dann starten Sie das gesamte Proiekt oder
- Starten Sie den Server und die Clients manuell im Hauptverzeichnis, wenn Sie mehrere Clients parallel simulieren wollten.

Chat Server

Wie wir schon gewusst haben, dass Microsoft keine Portierung von *WCF* zu .NET Core machen wollte. *CoreWCF* ist nur ein Community-Projekt des .NET Foundations. Deshalb gibt es weder keine NuGet-Pakete für *CoreWCF* noch eine offizielle Einleitung davon.

Um *CoreWCF* anzuwenden, muss das *CoreWCF*-Repository zuerst geklont und erstellt werden. Dann nehmen wir die drei .dll Dateien: *CoreWCF*.*Http*, *CoreWCF*.*NetTcp* und *CoreWCF*.*Primitives*.

Danach erstellen wir ein neues .NET Core Konsolen-App, das die drei obigen Dateien referenziert. Paket *System.ServiceModel* wird durch *CoreWCF* ersetzt. *DataContract*, *ServiceContract* und die Methode für *ServiceContract* oder *ServiceBehavior* werden vom alten WCF-Projekt übernommen.

Konfiguration

Zuerst wird ein WebHost gebaut. Hier werden Port 8080 für BasicHttp und Port 8808 für NetTCP benutzt. Die Konfiguration liegt in der Startup Klasse.

Code:

```
public static IWebHostBuilder CreateWebHostBuilder(string[] args) =>
WebHost.CreateDefaultBuilder(args)
.UseKestrel(options => { options.ListenLocalhost(8080); })
.UseUrls("http://localhost:8080")
.UseNetTcp(8808)
.UseStartup<Startup>();
```

Durch den Aufruf von *UseServiceModel* kann man das Service hinzufügen. Der Endpunkt für Service ist per HTTP, NetTCP oder beide möglich.

Code:

Chat Client

Beim Client handelt es sich nicht um die Portierung von *WCF* zu *CoreWCF*, sondern um die Portierung von .NET Framework zu .NET Core. Wir müssen nur die Verbindung mit dem Server verändern. Für One-Way-Service wird *ChannelFactory* verwendet. Aber in der Chat-Anwendung verwenden wir Duplex-Service durch *DuplexChannelFactory*. Duplex-Service ist nur via *NetTCP* möglich.

Code:

Weil sich der Dienstverweis nicht automatisch hinzufügen lässt, muss man das *ServiceModel* vom Server auch zum Client-Projekt kopieren. Namespace in Server und Client muss gleich sein, sonst klappt das Deserialisieren bei TCP nicht.

Die Verwendung ist glücklicherweise so ähnlich wie WCF in .NET Framework.

Zusammenfassung

CoreWCF bietet eine ähnlichste Verwendung wie WCF an. Trotzdem ist dies Projekt noch nicht fertig, sodass die Stabilität und die Effizienz noch nicht verifiziert sind. Im Vergleich zu anderen Alternativen, wie z.B. Grpc, IPC Service Framework oder Web API mit ASP.NET Core, zu denen die Portierung zu aufwändig ist, ist CoreWCF die zuversichtlichere Hoffnung von alten WCF-Anwendungen.

Referenz:

[1]: CoreWCF auf GitHub, https://github.com/CoreWCF/CoreWCF

[2]: Tobias Richling, Drei WCF-Alternativen, https://www.dotnetpro.de/A1912WCF