



Programação para dispositivos móveis em android

JOGO MULTIPLAYER

Professor: Davi Camara

**Equipe: Caio Menezes, Aredson
Mário, Edivaldo Victor**

INTRODUÇÃO

O QUE É UM JOGO MULTIPLAYER/ONLINE?

Um jogo multiplayer online é um tipo de jogo eletrônico em que duas ou mais pessoas jogam juntas pela internet, cada uma controlando seu próprio personagem, veículo ou unidade, a partir de dispositivos diferentes. Esses jogos permitem que os jogadores interajam em tempo real, seja cooperando, competindo ou apenas compartilhando o mesmo ambiente virtual.

OBJETIVOS

O principal objetivo deste projeto é desenvolver um jogo multiplayer rápido em IONIC e ANGULAR.

- Aprender desenvolvimento web/mobile com Angular e Ionic
- Compreender lógica de jogos multiplayer
- Explorar o uso de tecnologias híbridas
- Treinar a integração de front-end com back-end ou serviços online
- Desenvolver raciocínio lógico e habilidades de programação com Angular

PRA QUE SERVE

Por que escolhemos isto?

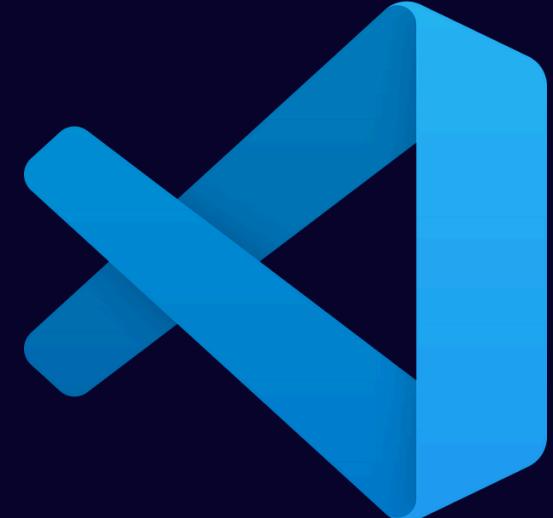
- **Portfólio pessoal:** Ótimo projeto para mostrar o domínio de tecnologias modernas.
- **Base para jogos mais complexos:** Poder evoluir para jogos maiores com base nesse.
- **Possível monetização:** Pode virar um mini app com sistema de ranking, skins ou anúncios simples.
- **Diversão e desafio pessoal:** É um exercício criativo e técnico com resultados visuais imediatos.

JOGO DA COBRINHA MULTIPLEXER

O que foi utilizado:

- Visual Studio Code
- Ionic 7.2 (versão mais estável)
- Angular 19.2.10 (versão compatível e mais estável)
- NodeJS

Vamos testar:



CONCLUSÃO

Desenvolver um jogo da cobrinha online utilizando Ionic e Angular é uma excelente forma de unir aprendizado, criatividade e prática com tecnologias modernas. O projeto serve não apenas como uma introdução ao desenvolvimento de jogos, mas também como uma oportunidade concreta de aplicar conceitos importantes de programação, como lógica de movimentação, detecção de colisões, sincronização em tempo real e interação entre jogadores. Usar o Ionic traz ainda a vantagem de criar um jogo que funciona tanto no navegador quanto em dispositivos móveis, aproveitando o poder das aplicações híbridas. Além disso, ao lidar com elementos como inputs do teclado, estados do jogo e comunicação online, o desenvolvedor exercita habilidades essenciais para qualquer aplicação interativa. No fim, esse tipo de projeto pode ser um ótimo diferencial em um portfólio, servir como base para ideias mais complexas e até se transformar em um produto divertido e funcional.

OBRIGADO!