

3차시 요약

2-4 key와 children 속성 이해하기

key 속성 설정하기

- key 속성이란?

같은 이름의 컴포넌트가 여러 개일 때 이들을 구분하려고 리액트 프레임워크가 만든 속성

- key 속성에는 문자열이나 숫자를 설정해야함(값을 설정하지 않아도 되는 선택 속성임)

children 속성 설정하기

- <div>처럼 자식 요소를 포함할 수 있는 컴포넌트에서만 사용 가능

(,<input>처럼 자식 요소를 포함할 수 없는 컴포넌트에서는 사용x)

- 값을 설정하지 않아도 되는 선택 속성임

2-5 이벤트 속성 이해하기

모든 HTML 요소는 onmouseenter, onmouseover 처럼 'on'으로 시작하는 속성을 제공함

→ “이벤트 속성”

이벤트란?

화면 UI를 다루는 모든 프레임워크는 사용자가 화면 UI에서 버튼을 누르거나 텍스트를 입력하는 등의 행위가 발생하면 이를 화면 UI를 구현한 코드 쪽에 알려줘야함

→ 사용자 행위 일어날 때(마우스 클릭, 텍스트 입력) ‘이벤트가 발생했다’라고 표현

- Event 타입
 - type : 이벤트 이름으로 대소 문자 구분 x

- isTrusted : 이벤트가 웹 브라우저에서 발생한 것인지(true), 프로그래밍으로 발생한 것인지(false)를 판단함
- target : 이벤트가 처음 발생한 HTML 요소임
- currentTarget : 이벤트의 현재 대상, 즉 이벤트 버블링 중에서 이벤트가 현재 위치한 객체임
- bubbles : 이벤트가 DOM을 타고 버블링될지 여부를 결정함
- EventTarget 타입
 - EventTarget ← Node ← Element ← HTMLElement
⇒ 모든 요소는 HTMLElement 상속 타입을 가짐
즉, 모든 HTML 요소는 EventTarget 타입이 정의하는 속성과 메서드를 포함함
(Window 타입도 EventTarget에서 상속하는 타입임)
- 이벤트 처리기
 - 이벤트를 기다리는 콜백 함수 → 이벤트 처리기
 - 역할 : 이벤트가 발생할 때까지 기다림 → 이벤트 발생 시 해당 이벤트 코드 쪽으로 알려줌
 - EventTarget 제공 메서드 : addEventListener, removeEventListener, dispatchEvent
 - addEventListener : 이벤트를 처리기를 추가한다는 것, 하나의 이벤트에 이벤트 처리기를 여러 개 부착할 수 있다는 것

물리 DOM 객체의 이벤트 속성

- onclick은 가장 마지막에 설정된 콜백 함수를 호출함(addEventListener와의 차이점)

리액트 프레임워크의 이벤트 속성

리액트 컴포넌트도 **on이벤트명** 형태로 된 HTML 요소의 이벤트 속성들을 제공함

- HTML 요소와 리액트 코어 컴포넌트의 차이점?
 - HTML 요소의 이벤트 속성 → 모두 소문자 VS 리액트 코어 컴포넌트 속성은 소문자로 시작하는 카멜표기법 사용(ex) onClick)

- 이벤트 속성에 설정하는 콜백 함수의 매개변수 타입 → SyntheticEvent 타입 설정 (e의 타입의 Event 아님)
- 이벤트 버블링
 - 뜻 : 자식 요소에서 발생한 이벤트가 가까운 부모 요소에서 가장 먼 부모 요소까지 계속 전달되는 현상 의미
- stopPropagation 메서드와 이벤트 캡처링
 - 이벤트 버블링을 중단하고 싶을 때 사용

<input> 요소의 이벤트 처리

- <input>의 onChange 이벤트 속성
 - 사용자의 입력이 텍스트라면 change 이벤트 발생/ change이벤트는 onChange이벤트 속성으로 얻을 수 있음
- <input> 요소의 이벤트 관련 속성들
 - type 속성 값 = 'checkbox' or 'radio' → checked 속성 값으로
 - type 속성 값 = 'text', 'email', 'password', 'range' → value 속성 값으로
 - type 속성 값 = 'file' → files 속성 값으로
 - ⇒ 즉, 사용자가 입력한 구체적인 내용 얻을 수 있음
- <input>의 defaultValue와 defaultChecked 속성
 - value와 checked는 사용자가 <input>에 입력한 값을 얻을 때 사용
 - defaultValue와 defaultChecked는 어떤 초기값을 설정하고 싶을 때 사용

드래그 앤 드롭 이벤트 처리

HTML 요소에 draggable 설정 시 드래그 앤 드롭 관련 이벤트 발생함

- 드래그 앤 드롭 관련 이벤트
 - dragenter/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDragEnter ⇒ 드래그한 요소나 텍스트 블록을 적합한 드롭 대상 위에 올라갔을 때 발생함
 - dragstart/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDragStart ⇒ 사용자가 요소나 텍스트 블록을 드래그 하기 시작할 때 발생함

- drag/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDrag ⇒ 요소나 텍스트 블록을 드래그 할 때 발생함
- dragover/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDragOver ⇒ 요소나 텍스트 블록을 적합한 드롭 대상 위로 지나갈 때 발생함
- dragleave/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDragLeave ⇒ 드래그하는 요소나 텍스트 블록이 적합한 드롭 대상에서 벗어날 때 발생함
- dragend/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDragEnd ⇒ 드래그가 끝났을 때 발생함
- drop/ 리액트 이벤트 속성 이름: onDrop ⇒ 요소나 텍스트 블록을 적합한 드롭 대상에 드롭했을 때 발생함