

# 6차시 요약

## 3-4 플렉스 레이아웃 이해하기

### 플렉스박스 레이아웃이란?

- display 스타일 속성에 flex라고 설정하고 그 안에 콘텐츠 아이템을 배치한 것을 의미
- 콘텐츠 컨테이너는 콘텐츠 아이템의 inline과 block 성질을 완전히 무시

### flex-direction 스타일 속성

- display 설정값이 flex일 때만 사용 가능
- flex-direction 설정값 → row(기본값), row-reverse, column, column-reverse
  - row나 row-reverse일 경우 컨테이너의 콘텐츠 아이템이 수평으로 배치
    - row → 왼쪽에서 오른쪽으로 배치
    - row-reverse → 오른쪽에서 왼쪽으로 배치
  - column이나 column-reverse일 경우 컨테이너의 콘텐츠 아이템이 수직으로 배치
    - column → 위에서 아래로
    - column-reverse → 아래에서 위로

### overflow 스타일 속성

컨테이너의 크기가 고정되었을 때 콘텐츠의 크기가 컨테이너보다 크면 **오버플로** 발생

→ 방법

- hidden 값 설정(콘텐츠가 컨테이너의 크기를 넘지 않도록)
- visible 값 설정(컨테이너를 넘어도 표시되게)
- scroll 값 설정(콘텐츠를 스크롤해서 볼 수 있게)

### flex-wrap 스타일 속성

글이 수평으로 진행하다가 글을 쓴 여분이 없으면 줄바꿈으로 하여 글을 작성 → ‘랩’이라고 표현

⇒ 스타일 속성 wrap 설정 시 콘텐츠를 더이상 수평으로 배치할 수 없을 때 자동으로 다음 줄에 배치함

== flex-wrap 스타일 속성

- 종류
  - wrap ( HTML 순서대로 진행)
  - wrap-reverse (HTML 순서의 반대(즉, 마지막 요소를 한 먼저 배치)
  - nowrap (랩을 하지 않음/기본값)

## min-width와 max-width 스타일 속성

부모 컨테이너의 크기에 대응하는 콘텐츠의 최소, 최대 크기를 설정하는 용도

## justify-content와 align-items 스타일 속성

- justify-content

: 스타일 속성으로 플렉스 컨테이너의 콘텐츠 요소들을 수평으로 조정함

- 속성값
  - flex-start(기본값)
  - flex-end
  - center
  - space-between
  - space-around
  - space-evenly

- align-items

: 스타일 속성으로 컨테이너의 콘텐츠 요소들을 수직으로 조정함

- 속성값
  - flex-start(기본값)
  - flex-end

- center
- baseline
- stretch

But!

justify-\*와 items-\*클래스 경우,

플렉스 컨테이너의 방향에 따라 적용되는 방향이 반대

즉, 수평 방향 플렉스 컨테이너 경우, justify-\*는 콘텐츠 아이템을 수평 정렬/

수직 방향 플렉스 컨테이너 경우, justify-\*는 콘텐츠 아이템을 수직 정렬

## 3-5 daisyui CSS 컴포넌트 이해하기

### CSS 컴포넌트란?

거의 모든 CSS 프레임워크는 원하는 HTML 요소의 스타일링을 쉽게 하는 CSS 클래스 제공

이들 CSS 프레임워크(혹은 CSS 라이브러리)는 이를 'CSS 컴포넌트'라고 부름

### 색상 테마

- **주 색상** : 웹 페이지에서 가장 많이 사용되는 색상
- **보조 색상**: 두 번째로 많이 사용되는 색상
- daisyui 플러그인의 색상 테마의 경우, 강조, 정보, 경고, 오류 색상 제공함 ⇒ 이런 색상들 한꺼번에 부를 시 '색상 테마'라고 함

### Button 컴포넌트 구현하기

- 간결한 설정(기본값)

```
<Button>button</button>
```

- 버튼의 크기 설정하기
  - 4가지 클래스 제공
    - BTN-LG
    - BTN-MD
    - BTN-SM
    - BTN-XS

## Icon 컴포넌트 구현하기

- Button과 아이콘 함께 설정할 시, Button의 크기에 따라 아이콘의 크기가 자동으로 조절되지 않음

## input 컴포넌트 구현하기

- <input>은 <button>과 함께 가장 널리 사용되는 HTML 요소임
- but, text, email, password 등 텍스트를 입력받는 형태를 자주 사용함
- 색상 표현하기
  - 7개 색상으로 색상으로 경계 표현 가능
    - primary
    - secondary
    - accent
    - info
    - success
    - warning
    - error
- 크기 설정하기
  - 4가지 크기 설정 가능

- lg
- md
- sm
- xs

⇒ 입력 상자의 크기뿐만 아니라 글자 크기까지 입력 상자의 크기에 맞춰 조정됨

## 모달 컴포넌트 구현하기

- 사용자의 선택을 입력받는 대화 상자 2가지 종류 존재
  - **모달리스** : 영역 바깥 쪽을 클릭할 수 있음
  - **모달** : 영역 바깥 쪽의 UI 동작 x
    - ⇒ 웹 페이지는 모두 모달 대화 상자임
- 모달 대화 상자:
  - 3가지 클래스로 구성
    - modal → modal-open 클래스 추가 시 대화 상자 화면에 나타남
    - modal-box
    - modal-action
  - daisyui의 모달 컴포넌트의 경우, 최상위 컴포넌트에 **modal** 클래스 부여해야함 + 모달 대화 상자 오픈하려면 modal-open 클래스를 부여해야함
  - daisyui의 모달 컴포넌트의 경우 최상위 컴포넌트의 첫 번째 자식 컴포넌트로 **modal-box** 클래스를 부여해야함(modal-box = ModalContent)