**Documentation du projet : "Guess the Capital"**

**1. Présentation du projet**

Le projet "Guess the Capital" est un jeu interactif développé en JavaScript. L'objectif est de tester les connaissances géographiques des utilisateurs en leur demandant de deviner la capitale d'un pays donné.

**2. Objectifs**

* Permettre aux utilisateurs d'améliorer leurs connaissances des capitales.
* Offrir une expérience interactive et ludique.
* Utiliser une API externe pour récupérer les données des pays et capitales.

**3. Fonctionnalités**

* Sélection aléatoire d'un pays via une API.
* Saisie de la réponse par l'utilisateur.
* Vérification de la réponse et affichage d'un feedback.
* Possibilité de rejouer avec un nouveau pays.

**4. Technologies utilisées**

* **JavaScript** : Gestion de la logique du jeu.
* **HTML/CSS** : Interface utilisateur et mise en page.
* **API de pays** : Récupération dynamique des pays et capitales.

**5. Déroulement du projet**

1. Création de la structure HTML.
2. Intégration de l’API pour récupérer la liste des pays et capitales.
3. Développement du système de sélection aléatoire et de vérification des réponses.
4. Amélioration de l’interface avec CSS.