

**LAPORAN
WORKSHOP MANAJEMEN PROYEK
TIF110708
SEMESTER 2
MINGGU KE - 1
ACARA 1 - 2**



**Judul Acara :
Initiating - Integration-Develop Project Charter**

**Oleh:
Diva Nur Rahmawati (E41220461)
Amirzan Fikri Prasetyo (E41220011)
Evita Nur Sianturi (E41220819)
Silvi Rahmawati (E41220737)
Winna Aprilia N. S. (E41220734)
Zhada Mei Arsita (E41220539)**

**Dosen Pengampu:
Puji Hastuti S.T.,M.Eng.**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA KAMPUS 3 NGANJUK
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK NEGERI JEMBER
TAHUN 2022**

1. Project Description & Goals

Toko kelontong ini yang bergerak di bidang penjualan sembako atau kebutuhan sehari-hari terletak di desa Kauman. Toko kelontong Bu Hermin memiliki beberapa kendala seperti proses transaksi jual beli dan saat pembukaan.

Selama toko kelontong Bu Hermin melakukan pencatatan secara manual, sehingga muncul kesulitan dalam pendataan, perhitungan barang pada saat transaksi.

Maka untuk memudahkan pengolahan data atau memanipulasi data diperlukan sistem untuk mempermudah menangani dalam perhitungan barang pada saat transaksi dan pendataan.

Code breaker bekerjasama dengan Toko Kelontong bu Hermin meluncurkan sistem untuk memudahkan dalam pendataan serta perhitungan barang pada saat transaksi dengan membuat sistem pembukuan dan kasir. Dengan cara pada saat transaksi jual barang yang dibeli terdapat kode barang yang bisa discan oleh pengguna sistem. dan pada saat barang discan akan muncul detail barang saat melakukan transaksi. Saat transaksi beli berhasil, data barang akan otomatis masuk pada laporan.

Sistem otomatis akan mengurangi stok barang yang terjual. Pada sistem ini dapat diakses 3 level user yaitu pemilik (owner), admin, dan karyawan. Dan untuk struk penjualan dapat dicetak secara otomatis sesuai dengan barang yang di beli.

2. Risk

Resiko yang mungkin akan terjadi :

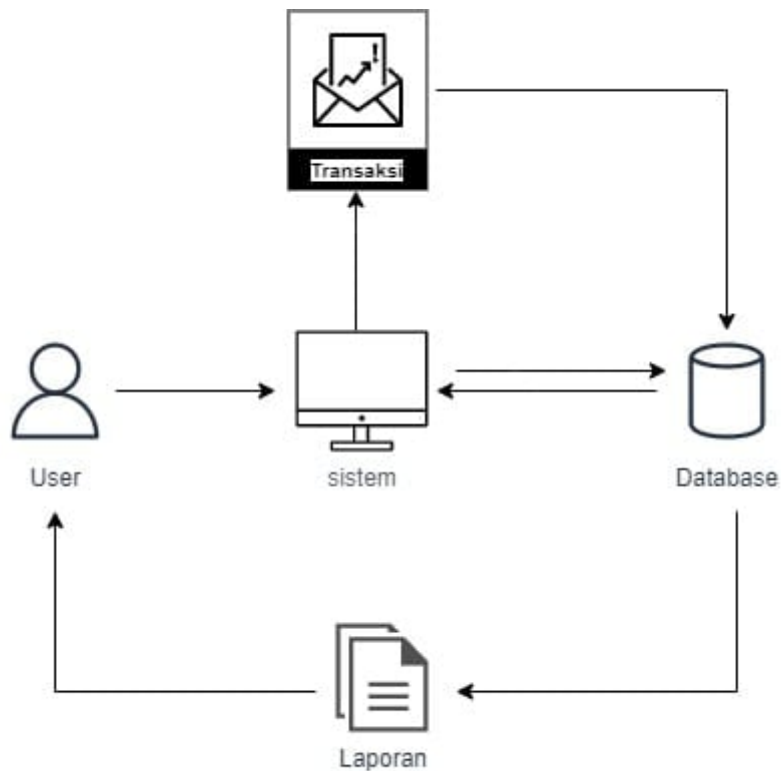
1. Terjadinya kepaluan data akibat kesalahan manusia pada saat entry data.
2. Kemungkinan terjadi error.

3. Deliverable

- a. Software Development Plan, Ruang Lingkup dari Sistem informasi toko kelontong adalah sebagai berikut
 - Owner : melihat data keseluruhan
 - Admin : mengatur data barang & supplier dan melakukan transaksi
 - Karyawan : hanya melakukan transaksi
 - Masyarakat : dapat melakukan pembelian kebutuhan sehari-hari dengan mudah dan efisien
- b. Software Requirement Specification (SRS) atau Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) dari Sistem Informasi toko kelontong adalah sebagai berikut:
 - Platform sistem operasi : Microsoft Windows
 - Versi sistem operasi : Windows XP/Vista/7/8/10
 - DBMS : SQL-Server
 - Kerangka kerja : Java
 - Framework : Java Netbeans

c. Software Architecture Development

Software application architecture adalah sebuah proses untuk mendefinisikan struktur dari suatu aplikasi yang dapat memenuhi seluruh kriteria dari sisi teknis dan juga operasional.



4. Scope Definition

Batasan proyek ini ialah :

1. Tidak membahas tentang penggajian karyawan
2. Tidak membahas laba dan rugi

Kebutuhan fungsional yang harus ada dalam system ini diantaranya:

1. Sistem dapat mencatat penjualan barang
2. Sistem dapat menginput data barang dari supplier
3. Sistem dapat melayani transaksi
4. Sistem bisa otomatis memasukkan data transaksi ke laporan

5. Milestone

Summary milestone schedule	
Project Milestone	Target
Project Start / Kick off	07/02/2023
Complete Collect Requirements	07/03/2023
Complete Design	21/03/2023
Complete Developmen	04/04/2023
Complete Testing	25/04/2023
Complete Production Server Installation	02/05/2023
Complete Production Deployment	09/05/2023

Closing Project	16/05/2023
-----------------	------------

6. Budget Summary

PROJECT COMPONENT	PROJECT COST
Survey dan Analisa	RP. 500.000
Desain dan implementasi system	RP. 1.500.000
Biaya lisensi	RP. 500.000
Training aplikasi	RP. 500.000
Biaya dokumentasi	RP. 300.000
TOTAL	RP. 3.300.000

7. Assumptions & Constraints:

Asumsi – asumsi proyek ini adalah :

1. Pengadaan tidak mengalami masalah
2. Sumber Daya manusia memenuhi standar dan spesifikasi proyek.
3. Tim proyek merupakan tim yang berpengalaman
4. Struktur organisasi telah dibuat dan diterapkan.
5. Stakeholder dan manajer proyek telah ditetapkan beserta anggota tim proyek.

Batasan – Batasan proyek ini adalah:

1. Proyek harus selesai sebelum ujian akhir semester.
2. Biaya tidak boleh lebih dari empat juta rupiah.

8. Organizational Structure

Peranan Tanggung Jawab:			
No.	Nama	Peranan	Posisi
1.	Diva Nur Rohmahwati	Direktur	Direktur
2.	Evita Nur Sianturi	Project Owner	Project Owner
3.	Zhada Mei Arsita	Project Manager	Project Manager
4.	Silvi Rahmawati	System Analyst	System Analyst
5.	Winna Aprilia N.S	Desainer	Desainer
6.	Amirzan Fikri	Programmer	Programmer
7.	Evita Nur Sianturi	Tester	Tester
8.	Zhada Mei Arsita	Dokumenter	Dokumenter
9.	Diva Nur Rohmahwati	Administrator	Administrator

9. Authorization

APPROVED BY :	PROJECT MANAGER ZHADA MEI ARSITA	Date 20/02/2023
APPROVED BY:	PROJECT SPONSOR DIVA NUR ROHMAHWATI	Date 20/02/2023