

Andrés Gutiérrez Cazares

Ingeniero y desarrollador web Front-end



✉ chaotears@gmail.com

📍 Cd. Juárez, Chihuahua, México

🌐 andrescazares.netlify.app

🌐 [linkedin.com/in/andres-cazares-web/](https://www.linkedin.com/in/andres-cazares-web/)

🐙 github.com/sayaskye

☎ +52 656 393 1234

EXPERIENCIA

Programador de aplicación móvil

MABU - CIUDAD JUARÉZ, CHIH. MX

2019 - 2020

- Construí la aplicación “Casas de cambio Juárez”, para el Frontend utilicé el framework de React Native y para el Backend el servicio de Firebase.
- Desarrollé las herramientas de comunicación directa con las casas de cambio para poder añadirlas a la aplicación.
- Monitoricé el desempeño de la aplicación durante las primeras semanas del despliegue de la misma.

Programador

Proyectos personales

Desarrollé varios proyectos para uso personal, como una aplicación de selección de hardware, un chat en tiempo real, un blog personal, e incluso un videojuego desde cero, toda la información al respecto la puedes encontrar en mi página web

<https://andrescazares.netlify.app/>

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CIUDAD JUARÉZ

2015 - 2020

Cursos en línea

UDEMY - PLATZI - OTROS

2019 - Actualidad

AFICIONES



Me gusta jugar videojuegos, sobre todo que requieran una cantidad de estrategia y lógica considerable y retadora.



Me gusta investigar sobre temas de la actualidad y con relevancia, tanto temas científicos y tecnológicos, además de actualizar mis habilidades de programación constantemente.

RESUMEN

Soy ingeniero en sistemas computacionales y me centro en el desarrollo web, tengo conocimientos en las últimas tecnologías web Frontend, enfocado sobre todo en ReactJS y TailwindCSS, me encanta seguir adquiriendo conocimiento y puliendo mis habilidades como programador y como ingeniero.

HABILIDADES

Código

- [HTML](#)
- [CSS / SASS](#)
- [JavaScript / TypeScript](#)
- [Tailwind / Bootstrap](#)
- [ReactJS](#)
- [Redux / Zustand / Context](#)
- [Jest / Testing-Library](#)

Herramientas que yo uso

- [Visual Studio Code](#)
- [Figma](#)
- [Git](#)

Lenguajes

- [Español \(Nativo\)](#)
- [Inglés \(Intermedio\)](#)