华东师范大学期中/期末试卷(A)答案

2016 —2017 学年 第 一 学期

课程名	称:	操作系统	<u> </u>								
学生姓	名:					学	号:				
专	业:			年级/班级 :							
课程性	质:专业	必修									
	1	1			1	1	Г				
	=	三	四	五.	六	七	八	总分	阅卷人签名		
	\	l os mos	/ 	- 41	(I. a.a. 4						
<u> </u>	単 坝选	择 题	(母题	2 分,爿	天 20 ク	介)					
1.	操作系	统的基	本职能	是(C)						
	A. 提信	共用户身	界面,力	5便用户/	使用						
	B. 提付	供方便!	的可视位	化							
	C. 控制	制和管:	理系统	内各种资	源,有	效地组	织多道程	是序的运	行		
	D. 提信	共功能引	虽大的 网	网络管理!	工具						
2.	在操作。	系统中	,进程	的最基本	特征是	(A)。				
A. 动态性和并发性 B. 顺序性和可再现性											
	C. 与	程序的	对应性	D. 执行过程的封闭性							
3.	当进程	因时间	片用完	而让出处	理机时	,该进	程应转变	を为(B)状态。		
	A. 等待		В.	就绪		C. i	运行		D. 完成		
4.	运行的	进程在	信号量	S 上做 P	操作后	i,当 S	<0 时,i	进程进入	入信号量的(A)		
_	A. 等待	所列	В.	提交队	列	C.)	后备队列		D. 就绪队列		
5.	在有n	个进程	共享一	个互斥段	,如果	:最多允	许加个证	<u> </u>	(n)同时进入互斥段,		
	号量的多	变化范围	围是(A).							
1	Am^2	~1	В.	$-m\sim 0$		С.	-m-1	\sim_n	D. $-m-1 \sim n-1$		
6.	在可变	分区存	储管理	中,最优	适应分	·配算法	要求对空	区闲区表	· · 项按(C)进行打		
_	A. 地址	从大到	小]	3. 地址/	人小到大			
C. 尺寸从小到大						D. 尺寸从大到小					
				好的存储	管理方						

A	A. 页面存储管理		B. 段式存储	管理
C	2. 多重分区管理		D. 可变分区	管理
8. 1	在以下的文件物理	里存储组织形式中,	(D) 常用于存放	大型的系统文件。
	A. 连续文件	B. 串连文件	C. 索引文件	D. 多重索引文件
9. 🗄	当每类资源只有-	一个个体时,下列说	这法中不正确的是(C) 。
	A. 有环必死锁		B. 死锁必有环	
	C. 有环不一定死	锁	D. 被锁者一定	全在环中
10.	为了允许不同用户	中的文件具有相同的]文件名,通常在文件	‡系统中采用(Β)。
A	重名翻译	B. 多级目录	C. 约定	D. 文件名
二、填	真空题(每题 2	分,共10分)		
1. 通	直常,线程的定义	是 <u>进程中可</u>	<u>执行单元</u> 。在现付	弋操作系统中,资源的分配单
位	立是	,而处理机的	调度单位是 <u>线程</u>	o
2. 进	程控制的功能是	负责进程状态的变	化,当执行了一条进和	呈等待原语后,该进程的状态
		_状态转变为		
				和 <u>存取时间</u> 。
4. 死	送锁的四个必要条	件是 <u>持有并</u>	· <u>等待</u> , <u>互</u>	<u>斥操作</u> , <u>不可抢夺资源</u> 。
	<u> </u>			
5. 在	段页式存储管理	中,用 <u>段式</u>	方法来管理逻辑存储	空间,用 <u>页式</u> 方法来管
廷	里物理存储空间。			
E、乡	引断题(每小题	[2分,共20分])	
1. 采	用多道程序设计	的系统中,系统的和	程序道数越 多, 系统[的效率就越高。(×)
	_,,,,	算法可以预防死锁的	. , ,,,,,	14770 47470 1747
				步可以并发执行。(੍✓)
				以段为单位装入内存。(✓)
5. 磁	盘调度的目标是	使磁盘旋转周数最少	♭。 (×)	
6. 作	业调度是处理机	的高级调度,进程证	周度是处理机的低级	調度。(✓)
7. 并	发是并行的不同	表述,其原理是相同	司的。(×)	
8. 临	界区是指进程中	用于实现进程互斥的	的那段代码。(X))

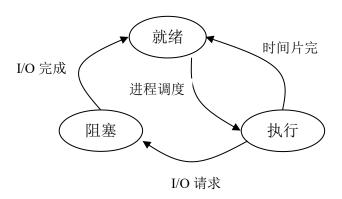
- 9. 在内存的可变分区管理中,最佳配置算法的性能最好,所以现代操作系统中多采用该算法。 (×)。
- 10. LRU 算法可能会导致 Belady 异常。

(\mathbf{x})

四、简答题(每小题5分,共20分)

- 1. 什么是进程? 什么是线程? 简述线程与进程间的区别。

 - (1) 地址空间和资源不同:进程间相互独立;同一进程的各个线程之间却共享它们。
 - (2) 通信不同: 进程间可以使用 IPC 通信, 线程之间可以直接读写进程数据段来进行通信: 但是需要进程同步和互斥手段的辅助, 以保证数据的一致性。
 - (3) 调度和切换不同:线程上下文切换比进程上下文的切换要快得多。
- 2. 请画出进程的三个基本状态的转换图,并举例说明引起进程状态之间变迁的原因。 答: 状态转换图如下:



- 1) 就绪到执行:处于就绪状态的进程,在调度程序为之分配了处理器之后,该进程就进入执行状态。
- 2) 执行到就绪:正在执行的进程,如果分配给它的时间片用完,则暂停执行,该进程就由执行状态转变为就绪状态。
- 3) 执行到阻塞:如果正在执行的进程因为发生某事件(例如:请求 I/O,申请缓冲空间等)而使进程的执行受阻,则该进程将停止执行,由执行状态转变为阻塞状态。
- 4) 阻塞到就绪:处于阻塞状态的进程,如果引起其阻塞的事件发生了,则该进程将解

除阻塞状态而进入就绪状态。

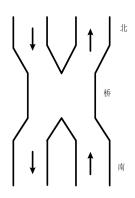
- 3. 请简单比较分页和分段存储管理方式的区别。
 - 答: (1) 页是信息的物理单位, 段则是信息的逻辑单位。
 - (2)页的大小固定且由系统决定,由系统把逻辑地址划分为页号和页内地址两部分, 是由机器硬件实现的,因而在系统中只能有一种大小的页面;而段的长度却不 固定,决定于用户所编写的程序,通常由编译程序在对源程序进行编译时,根 据信息的性质来划分。
 - (3) 分页的作业地址空间是一维的,即单一的线性地址空间,而分段的作业地址空间则是二维的。
- 4. 请比较 Valid/invalid bit 与 dirty bit 的不同。

Valid/invalid bit 是页表项中指示页表项是否在内存中的标识位,如果是 valid 表示页表项在内存中,否则该页表项被换出到磁盘上:

Dirty bit 是页表项中指示页表项是否被修改,如果 dirty bit 为 1 表示页表项被修改,在该页表项被页面算法选中换出到磁盘时,需要先将该页表项的内容刷到磁盘上,再将该页面放入虚存中,否则直接换出到虚存中。

五、 问答题 (每题 10 分, 共 30 分)

1. 有一个桥如图所示,桥上的车流如箭头所示。桥上不允许两车交会,但允许同方向 多辆车依次通行(即桥上可以有多个同方向的车)。请用 P、V 操作实现交通管理以防止桥上 拥塞的程序。



答案

由于桥上不允许两车相会,故桥应该被互斥访问,而同一方向上允许多辆车依次通过,即临界区允许多个实例访问。用一个信号量来互斥访问临界区。由于不能允许某一个方向的车完全"控制"桥,应保证最多某一个方向上连续通过一定数量的车后,必须让另外一个方向的车通过。用另外两个信号量来实现这个。

故:

设 smutex 用来控制从南向北车辆数量 s 的互斥信号量 nmutex 用来控制从南向北车辆数量 n 的互斥信号量

wait用来控制会车的互斥访问

```
semaphore smutex = 1;
semaphore nmutex = 1;
semaphore wait = 1;
int s = 0;
int n = 0;
main(){
  begin
     south();
     north();
  end
}
south(){
                                 north(){
   P(smutex);
                                    P(nmutex);
                                     if n = 0 then P(wait);
   if s = 0 then P(wait);
   3 ++;
   V(smutex);
                                     V(nmutex);
   pass the bridge;
                                     pass the bridge;
  P(smutex);
                                     P(nmutex);
  3 --;
  if s = 0 then V(wait);
                                     if n = 0 then V(wait);
   V(smutex);
                                     V(nmutex);
                                 }
}
```

2. 某计算机系统主存采用请求分页管理技术,主存容量为 1MB,被划分为 256 块,每块大小为 4KB。假设某个作业共有 5 个页面,其中 0,1,2 三个页面已分别装入到主存 4,9,11 三个物理块中,另外两个页面没有装入主存。该作业的页面变换表 (PMT)如下表所示。表中的状态为 0 表示页面已经装入到内存中,为 1 表示没有装入内存。

页号	块号	状态
0	4	0
1	9	0
2	11	0
3	_	1
4	_	1

问题:

- ① 若给定一个逻辑地址为9016, 其物理地址是多少?给出其物理地址的计算过程。
- ② 若给定一个逻辑地址为 12388, 其物理地址是多少? 地址变换过程中会出现什么问题?

答:在请求分页的存储管理系统中,系统是通过查页表来进行地址转换的。对于本题中采用的页面大小为 4KB,即页内相对地址为 12 位。首先从虚拟地址中分离出页号和页内地址。[9016/4096]=2,所以页号为 2,页内地址为 824。查页表知道 2 号页对应的物理块号为 11,即物理地址为: 11*4096=45056,再加上页内地址后其真正的物理地址为: 45880。

3. 在分页虚拟存储管理系统中,假定系统为某个进程分配了4个页帧,页的访问顺序为7,1,2,0,3,0,4,2,3,0,3,2,7,0,1,若采用 FIFO 调度算法、OPT、LRU 调度算法时,分别产生多少次缺页中断?写出过程.

答案:都是8次缺页中断

7	1	2	0	3	3	4	4	4	4	4	4	7	7	1
	7	1	2	0	0	3	3	3	3	3	3	4	4	7
		7	1	2	2	0	0	0	0	0	0	3	3	4
			7	1	1	2	2	2	2	2	2	0	0	3
7	1	2	0	3		4						7		1
7	7	2	0	0	2	2	3	0	3	2	0	0	0	1
	1	7	2	2	3	3	0	3	2	0	2	7	7	0
		1	7	3	0	0	2	2	0	3	3	2	2	7
			1	7	7	4	4	4	4	4	4	3	3	2
7	1	2	0	3		4						7		1
7	1	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	7	0	1
	7	1	2	0	3	0	4	2	3	0	3	2	7	0
		7	1	2	2	3	0	4	2	2	0	3	2	7
			7	1	1	2	3	0	4	4	4	0	3	2
7	1	2	0	3		4						7		1