# 采集平板命名规范

**撰写人: \_\_王军\_ \_**

**日 期：\_2016年12月09日**

[采集平板命名规范 I](#_Toc2416)

[摘要 1](#_Toc8034)

[一、包（packages） 1](#_Toc21867)

[二、类（classes） 1](#_Toc5988)

[三、接口（interface） 1](#_Toc562)

[四、事件监听器（event listener） 2](#_Toc22734)

[五、方法（methods） 2](#_Toc21589)

[六、参数（parameter） 2](#_Toc22104)

[七、变量（variables） 2](#_Toc23156)

[8.1成员变量 2](#_Toc14307)

[8.2静态变量 3](#_Toc2493)

[8.3常量（constants） 3](#_Toc8045)

[8.4图片资源文件 3](#_Toc8088)

[九、Layout命名 3](#_Toc29330)

[9.1 Activity contentview命名 3](#_Toc31139)

[9.2 Fragment命名 3](#_Toc13610)

[9.3 Dialog命名 4](#_Toc24147)

[9.4 include包含项 4](#_Toc9672)

[9.5列表项命名 4](#_Toc17417)

[9.6 PopupWindow命名 4](#_Toc4891)

[9.7 View自定义命名 4](#_Toc20820)

[十、布局文件ID命名 4](#_Toc22922)

[十一、字符串命名 5](#_Toc26805)

[十二、color.xml 5](#_Toc12929)

[十三、 注释 6](#_Toc25383)

[13.1 每个类名必须有注释,至少包含类描述,创建人,时间 6](#_Toc2884)

[13.2 每个方法名也需要加注释,至少包括方法描述,参数描述 6](#_Toc30770)

[十四、 APK打包命名 6](#_Toc1864)

**文档修订记录**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 修改日期 | 修改的章节 | 修改类型 | 修改描述 | 修改人 | 审核人 | 版本号 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

* 修改类型分为 **A** – ADDED（增加） **M** – MODIFIED（修改） **D** – DELETED（删除）

修订说明：

1.文件修订时，应将关键的修订内容填入本表

2.对于文件整章节的大规模变动为大版本号变更，否则为小版本的增加

**\* 保密和变更申明**

这份文档包含了来自深圳市采集科技可靠、权威的信息，这些信息是作为公司专用，文档的阅读者应对其内容保密，未经公司书面请求和书面认可，不得复制、泄露或散布这份文档。对这份文档内容的任何形式的泄露、复制或散布都是被禁止的。

## 摘要

命名规则，尽量通俗易懂，使用英文命名，不要用中文的拼音命名，尽量加上注解

Java代码中不出现中文,最多注释中可以出现中文,便于后期国际化

## 一、包（packages）

全部使用小写字母。一级包名常见的有： com/cn/org/net，二级包名以公司或个人来命名，三级包名根据应用进行命名，四级包名为模块名或层级名。

例如：

com.caijicn.cjpadt

com.caijicn.cjpadt.adapter

## 二、类（classes）

采用大驼峰命名法，所有单词的首字母大写。

采用 描述+类型命名

例如：

描述+Activity.java

LoginActivity.java

描述+Service.java

KeepAliveService.java

描述+Receiver.java

BootReceiver.java

描述+Adapter.java

GroupAddapter.java

描述+Utils.java

DateUtils.java

## 三、接口（interface）

接口名称以 I 开头，如果有多个单词，每个单词首字母大写。

例如：

IAnswerChange

## 四、事件监听器（event listener）

以On开头，如果有多个单词，每个单词首字母大写。

例如：

OnClickListener

OnItemClickListener

## 五、方法（methods）

小驼峰命名法，除首单词外，其余所有单词的首字母大写。

例如：

initView

## 六、参数（parameter）

小驼峰命名法 ，除首单词外，其余所有单词的首字母大写。

例如：

page

pageSize

## 七、变量（variables）

小驼峰命名法 ，除首单词外，其余所有单词的首字母大写。

例如：

page

pageSize

### 8.1成员变量

成员变量以m为前缀

例如

Context mContext;

TextView mTvVersion;

### 8.2静态变量

静态变量以s为前缀

例如

private static String sMessage;

### 8.3常量（constants）

全部大写,单词之间用下划线分割。

例如：

public static final int SPLASH\_DURATION = 3000;

### 8.4图片资源文件

前缀+模块+描述

例如：

ic\_main\_search.png

## 九、Layout命名

### 9.1 Activity contentview命名

activity\_功能模块.xml

例如：

Activity\_splash.xml

### 9.2 Fragment命名

fragment\_功能模功.xml

例如：

fragment\_class.xml

### 9.3 Dialog命名

dialog\_描述.xml

例如：

dialog\_evaluate.xml

dlg\_evaluate.xml

### 9.4 include包含项

include\_模块.xml

例如：

include\_head.xml

### 9.5列表项命名

listitem\_描述.xml

例如：

listitem\_grade.xml

### 9.6 PopupWindow命名

ppw\_描述.xml

例如：

ppw\_message\_grade.xml

### 9.7 View自定义命名

view\_功能模块.xml

例如:

view\_search.xml

## 十、布局文件ID命名

|  |  |
| --- | --- |
| 控件 | 缩写 |
| ImageView | iv |
| TextView | tv |
| Button | btn |
| ImageButton | ib |
| CheckBox | cb |
| RadioButton | rb |
| DigtalClock | dc |
| DatePicker | dp |
| EditText | et |
| TimePicker | tp |
| ProgressBar | pb |
| SeekBar | sb |
| Tab | tab |
| Spinner | spi |
| ScrollView | sv |
| ListView | lv |
| ExpandableList | expL |
| LinearLayout | ll |
| FramLayout | fl |
| RelativeLayout | rl |

## 十一、字符串命名

最好不要跟title、dialog、button等东西关系起来，直接用相同英文含义就可以了

例如：

<string name="ok">确定</string>

<string name=" welcome\_to\_use">欢迎使用</string>

## 十二、color.xml

通用的颜色色值放到color.xml文件中

<color name="common\_statistics\_text\_color">#686868</color><!-- 统计文字颜色-->  
<color name="common\_statistics\_selected\_color">#8CC252</color><!--统计文字选中颜色-->

## 注释

### 13.1 每个类名必须有注释,至少包含类描述,创建人,时间

例如：

*/\*\*  
 \* 类描述：选人Adapter  
 \* 创建人：Gent Liu  
 \* 创建时间：2016/8/8 16:17  
 \*/*public class SelectionAdapter extends BaseAdapter {

### 13.2 每个方法名也需要加注释,至少包括方法描述,参数描述

例如：

*/\*\*  
 \* 打开Activity \*  
 \** ***@param*** *context 上下文  
 \** ***@param*** *packageName 包名  
 \** ***@param*** *className 全类名  
 \*/*public static void launchActivity(Context context, String packageName, String className) {

## APK打包命名

应用发布apk版本命名规则：客户端名+版本号.apk

例如：cjpadt\_ver0.91.apk;