

NAMA : Sayid Abrar Fadhlurrahman

KELAS : A2

NIM : 230180038

PANDUAN MENJALANKAN DAN MENGGUNAKAN APLIKASI SMART SPK

Aplikasi SMART-SPK Sayid tersedia dalam dua bentuk distribusi yang dapat digunakan sesuai kebutuhan pengguna. Pertama, dalam bentuk **file ZIP berisi source code lengkap** yang dapat dijalankan dan dikembangkan lebih lanjut menggunakan Flutter. Bentuk ini cocok bagi pengguna yang ingin mempelajari cara kerja aplikasi atau melakukan pengembangan mandiri. Kedua, aplikasi tersedia dalam bentuk **APK yang telah dibuild** dan siap instal, sehingga pengguna tidak perlu mengatur lingkungan pengembangan atau menjalankan kode secara manual. Panduan ini akan menjelaskan langkah-langkah penggunaan untuk kedua versi tersebut secara rinci.

Selain informasi mengenai bentuk distribusi aplikasi, laporan ini juga menyajikan **panduan lengkap cara menggunakan aplikasi SMART-SPK Sayid**. Panduan tersebut mencakup langkah-langkah awal dalam memasukkan data, proses perhitungan menggunakan metode SMART, hingga visualisasi hasil analisis. Tujuannya adalah untuk membantu pengguna memahami alur penggunaan aplikasi secara menyeluruh.

DAFTAR ISI

A. Panduan Menjalankan Aplikasi dari ZIP Source Code	3
--	---



1. Install Software yang Dibutuhkan

.....	3
-------	---



2. Set Environment Variable

.....	4
-------	---



3. Konfigurasi Flutter + Android SDK

.....	5
-------	---



4. Menjalankan Proyek Flutter: SMART_SPK_MOBILE

.....	6
-------	---

B. Panduan Menginstal Aplikasi “ SMART-SPK-Sayid.apk ”	8
--	---



Cara Instal Aplikasi SMART-SPK-Sayid.apk di Android

.....	8
-------	---

C. Panduan Menggunakan Aplikasi	9
---------------------------------------	---

a. Splash Screen.....	9
b. Halaman Kriteria.....	10
c. Halaman Alternatif.....	11
d. Halaman Nilai.....	12
e. Halaman Analisis	13

A. Panduan Menjalankan Aplikasi dari ZIP Source Code



1. Install Software yang Dibutuhkan



1.1 Flutter SDK

- Download dari: <https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>
- Ekstrak ke: `C:\flutter` (jangan di dalam `Program Files`)
- Jangan install via Android Studio!



1.2 Android Studio

- Download: <https://developer.android.com/studio>
- Wajib karena:
 - Menyediakan Android SDK
 - Emulator Android
 - ADB (Android Debug Bridge)

Saat install, centang semua opsi:

- ☒ Android SDK
- ☒ Android Virtual Device
- ☒ Command Line Tools



1.3 VS Code (opsional tapi direkomendasikan)

- Download: <https://code.visualstudio.com>
- Install extensions dari Extensions Panel:
 - Flutter
 - Dart



2. Set Environment Variable

📌 2.1 Tambahkan PATH untuk Flutter

- Buka:
 - Control Panel > System > Advanced system settings > Environment Variables
- Di bagian `System Variables`, pilih `Path` → klik `Edit`
- Tambahkan:

`makefile`

📄 Salin ✎ Edit

`C:\flutter\bin`

📌 2.2 Cek dengan Command Prompt:

`bash`

📄 Salin ✎ Edit

`flutter doctor`



3. Konfigurasi Flutter + Android SDK



3.1 Jalankan Android Studio Sekali

- Agar dia selesai setup SDK, AVD Manager, dan plugin-plugin



3.2 Terima Android Licenses:

bash

Salin Edit

```
flutter doctor --android-licenses
```

Tekan **y** untuk semua prompt.



3.3 Pastikan Semua Komponen Terdeteksi:

bash

Salin Edit

```
flutter doctor
```

Semua tanda **✗** harus hilang. Jika belum, perhatikan error-nya (misal: "Android license not accepted", "cmdline-tools not found", dll).

4. Menjalankan Proyek Flutter: SMART_SPK_MOBILE

4.1 Buka Folder Proyek di VS Code

1. Buka VS Code
2. Pilih menu File → Open Folder
3. Arahkan ke folder proyek: SMART_SPK_MOBILE
4. Klik "Select Folder"



Folder harus berisi file `pubspec.yaml`, `lib/`, `android/`, dll

4.3 Jalankan Aplikasi di Emulator atau HP

Pastikan emulator sedang berjalan atau HP tersambung dengan USB debugging aktif.

Lalu jalankan:

```
bash
```

 Salin  Edit



```
flutter run
```

4.2 Jalankan Perintah `flutter pub get`

Buka terminal di dalam VS Code:

- Tekan `Ctrl + `` (tanda backtick di atas tombol Tab)
- Lalu jalankan perintah berikut:

```
bash
```

 Salin  Edit

```
flutter pub get
```

Ini akan mengunduh semua dependencies di file `pubspec.yaml`.

🔧 4.4 Troubleshooting (Jika Gagal Run)

- Pastikan terminal terbuka di folder proyek `SMART_SPK_MOBILE`
- Pastikan `flutter doctor` tidak menunjukkan error
- Jika VS Code belum kenali Flutter:
 - Buka `Command Palette` (`Ctrl+Shift+P`) → ketik "**Flutter: New Project**"
Jika tidak muncul, berarti extension Flutter belum terpasang
 - Install extension **Flutter** dan **Dart** di VS Code

Catatan :

⚠ Yang Wajib Diinstal:

Komponen	Wajib?	Fungsi
Flutter SDK	✓	Framework utama
Android Studio	✓	Android SDK & emulator
VS Code	✓	Editor (atau Android Studio boleh)
Git (opsional)	✓	Kalau clone via git
Java 11	✓	Dipakai di build system

B. Panduan Menginstal Aplikasi “ SMART-SPK-Sayid.apk ”

Sudah dalam bentuk APK, tinggal diinstall saja



Cara Instal Aplikasi **SMART-SPK-Sayid.apk** di Android

1. Download APK

Unduh file `SMART-SPK-Sayid.apk` dari link/penyimpanan yang disediakan (Google Drive, WhatsApp, email, dll).

2. Izinkan Instalasi dari Sumber Tidak Dikenal

Sebelum menginstal, aktifkan izin ini:

- Buka Pengaturan > Keamanan (atau Privasi)
- Cari opsi “Sumber tidak dikenal” / “Unknown sources”
- Aktifkan untuk aplikasi pengelola file atau browser yang digunakan

📌 Catatan: Di Android versi baru, izin akan diminta otomatis saat pertama kali install APK.

3. Install Aplikasinya

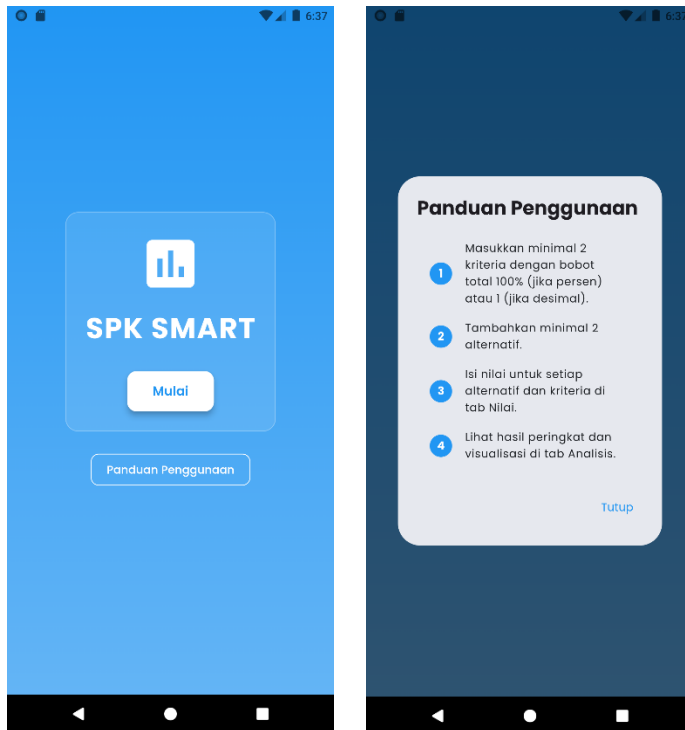
- Buka file `SMART-SPK-Sayid.apk` dari File Manager atau aplikasi yang kamu gunakan untuk mengunduh.
- Tekan Install / Pasang
- Tunggu hingga proses selesai.

4. Selesai

- Aplikasi akan muncul di daftar aplikasi kamu.
- Buka dan gunakan aplikasi seperti biasa 🚀

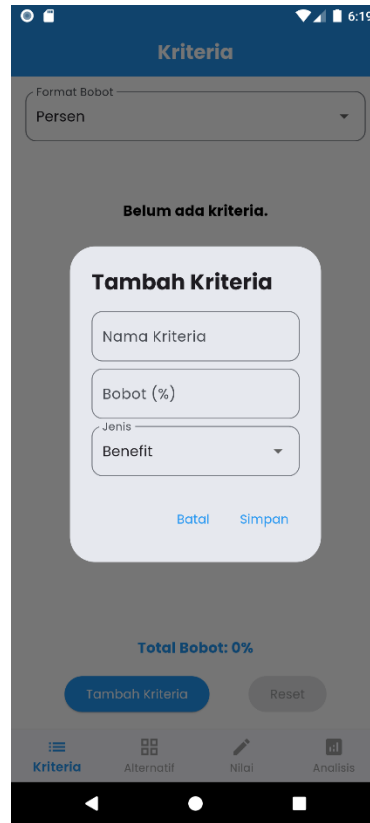
C. Panduan Menggunakan Aplikasi

a. Splash Screen



Berikut Tampilan Splash Screen aplikasi. Terdapat Tombol Mulai untuk melanjutkan ke Aplikasi dan Tombol Panduan Penggunaan untuk melihat panduan penggunaan aplikasi.

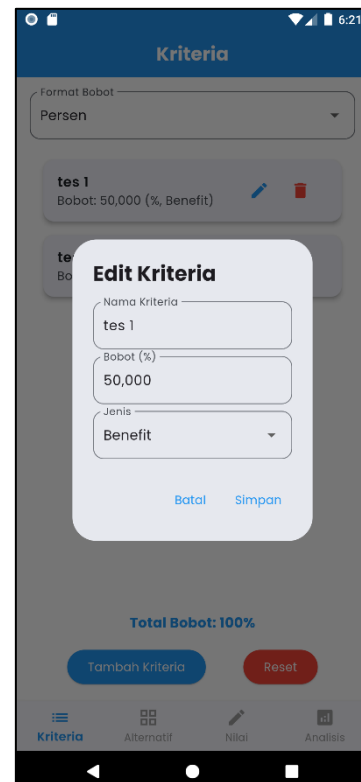
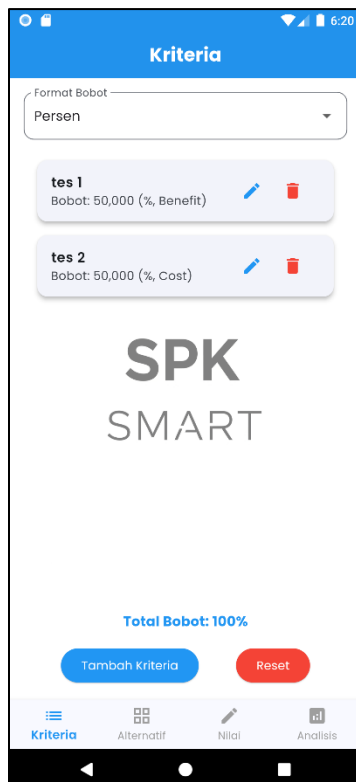
b. Halaman Kriteria



Setelah menekan tombol **Mulai** di Splash Screen kita menuju ke halaman Kriteria seperti gambar berikut.

Di halaman kriteria inilah kita masukkan / tambah Kriteria yang akan digunakan untuk proses perhitungan. Kita bisa memilih format bobot untuk kriteria, bisa dalam **persen** atau **decimal**, jika dalam persen maka total bobot harus 100%, dan jika dalam decimal maka total bobot harus 1.

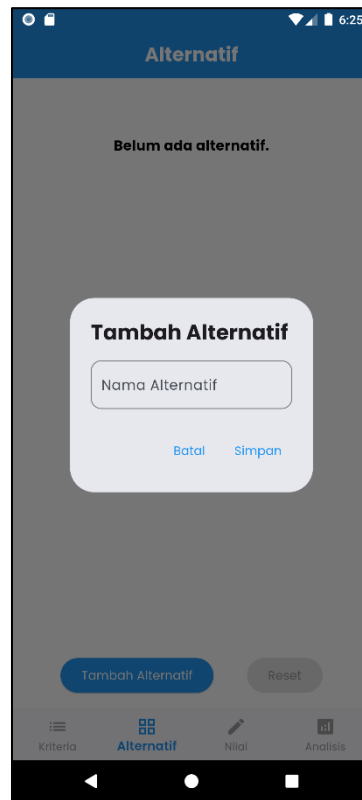
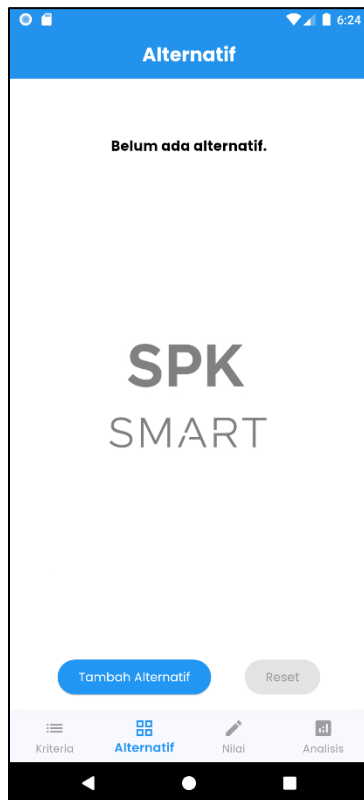
Untuk menambah kriteria kita harus menekan tombol **Tambah Kriteria** pada bagian bawah kiri pada layar. Selanjutnya kita tinggal masukkan **nama kriteria, nilai bobot, dan jenis kriteria** nya (benefit / cost)



Jika ingin mengedit kriteria nya kita harus menekan icon seperti pensil berwarna biru, lalu masukkan input yang akan kita ganti, kemudian simpan.

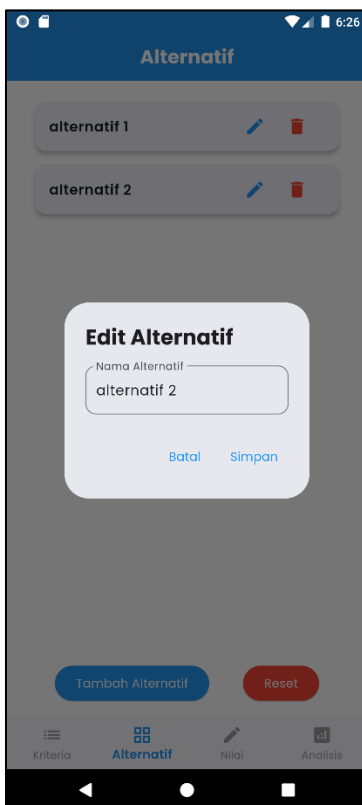
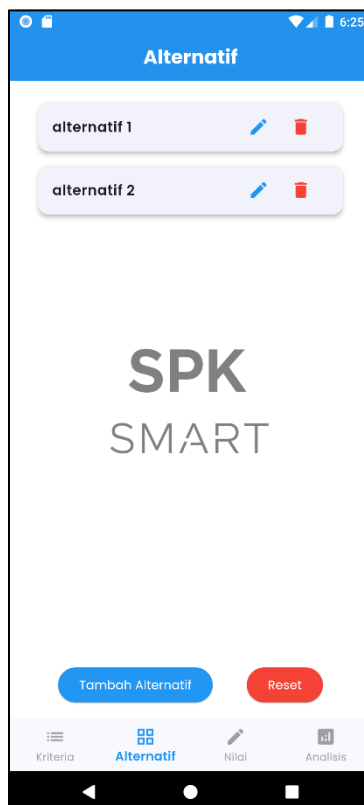
Jika ingin hapus kriteria kita harus menekan icon seperti tempat sampah berwarna merah. Atau kita juga bisa tekan tombol Reset di kanan bawah layar untuk mereset semua kriteria.

c. Halaman Alternatif



Setelah mengisi halaman kriteria, kita pindah ke Halaman Alternatif dengan menekan Navigation Bar bertuliskan “Alternatif” yang ada di bagian bawah layar.

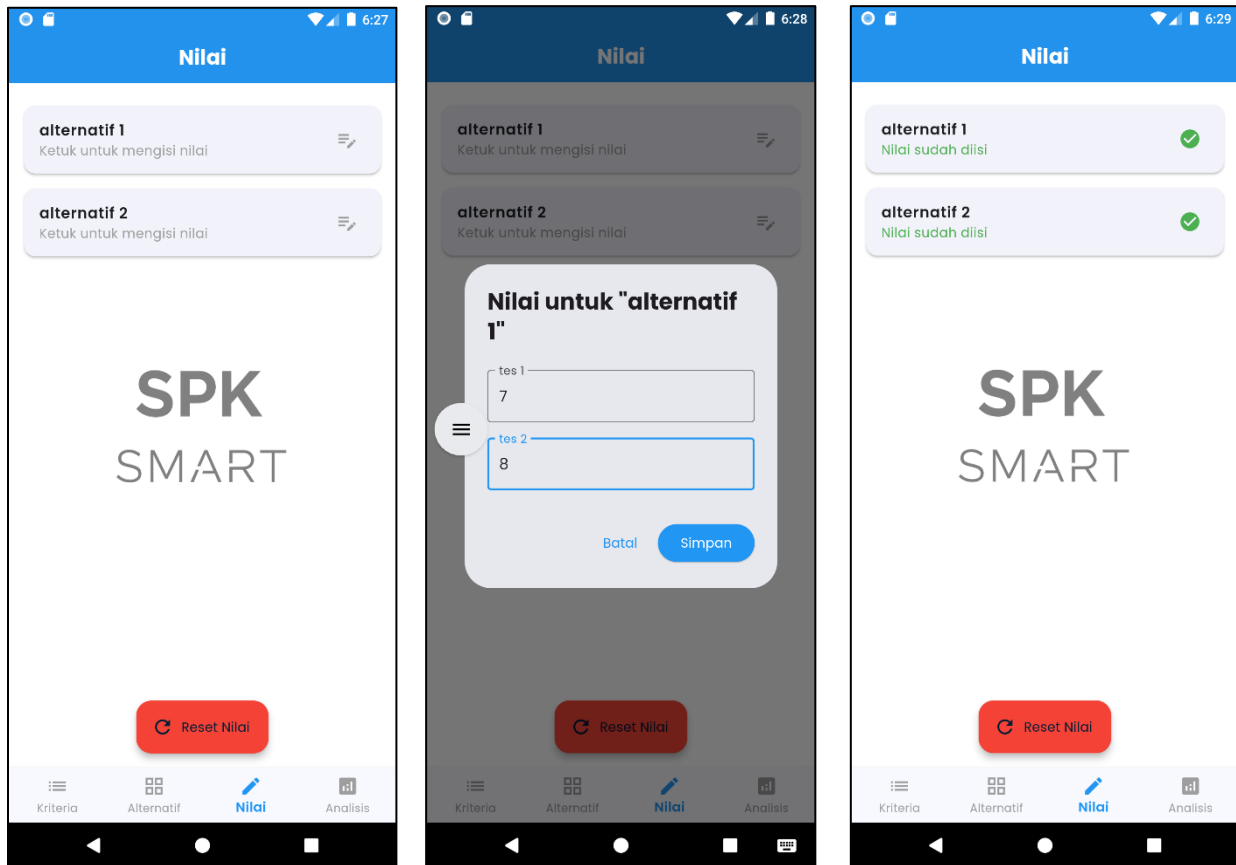
Di halaman Alternatif ini kita menambahkan / masukkan Alternatif yang akan digunakan. Untuk menambahkan Alternatif kita harus menekan tombol **Tambah Alternatif** yang ada pada bagian bawah kiri layar, lalu masukkan **Nama Alternatif** nya kemudian simpan.



Jika ingin mengedit Nama Alternatif nya kita harus menekan icon seperti pensil berwarna biru, lalu masukkan nama alternatif baru kemudian simpan.

Jika ingin hapus Alternatif nya kita harus menekan icon seperti tempat sampah berwarna merah. Atau kita juga bisa tekan tombol Reset di kanan bawah layar untuk menghapus semua alternatif.

d. Halaman Nilai



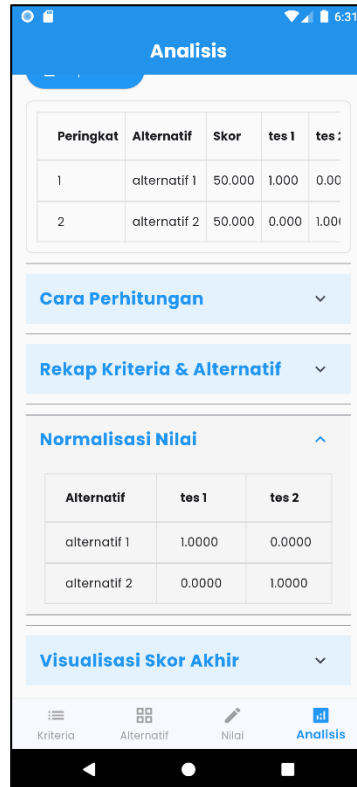
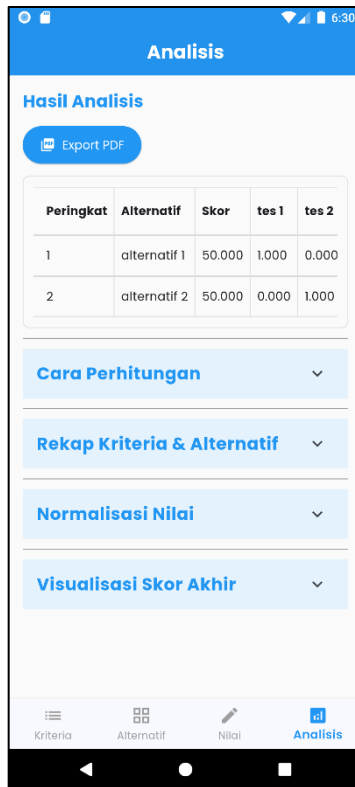
Setelah selesai mengisi Halaman Alternatif, kita masuk ke Halaman Nilai dengan cara menekan Navigation Bar bertuliskan “Nilai” yang ada di bagian bawah layar.

Di Halaman Nilai ini kita menambahkan nilai untuk setiap alternatif terhadap kriteria. Caranya dengan menekan nama alternatif yang ingin kita isi nilai nya, lalu input nilai alternatif tersebut untuk setiap kriteria, kemudian simpan.

Jika ingin **edit nilai** nya kita tekan lagi nama alternatif nya lalu masukkan nilai yang ingin di edit, kemudian simpan.

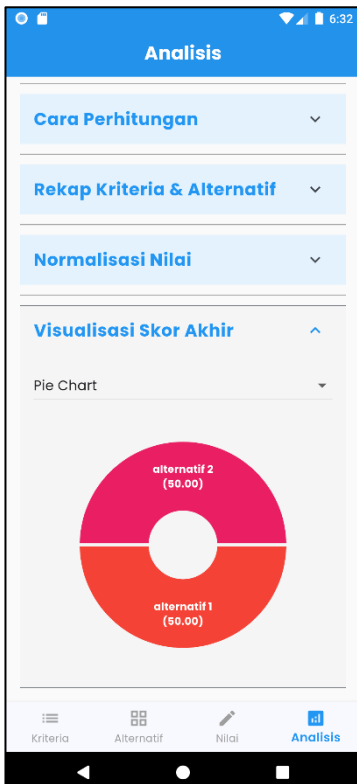
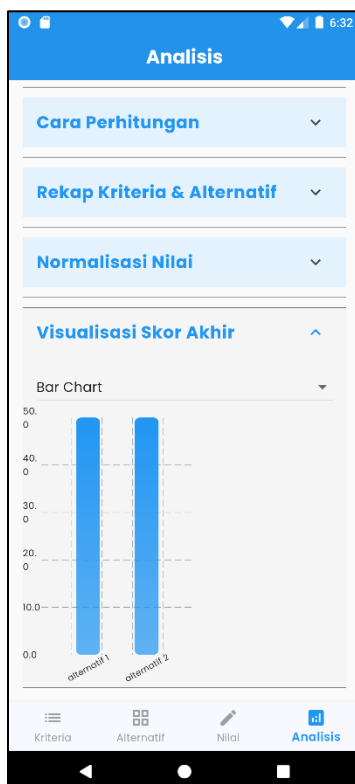
Jika reset nilai maka kita tekan tombol Reset di bagian bawah layar untuk menghapus nilai dari semua alternatif.

e. Halaman Analisis

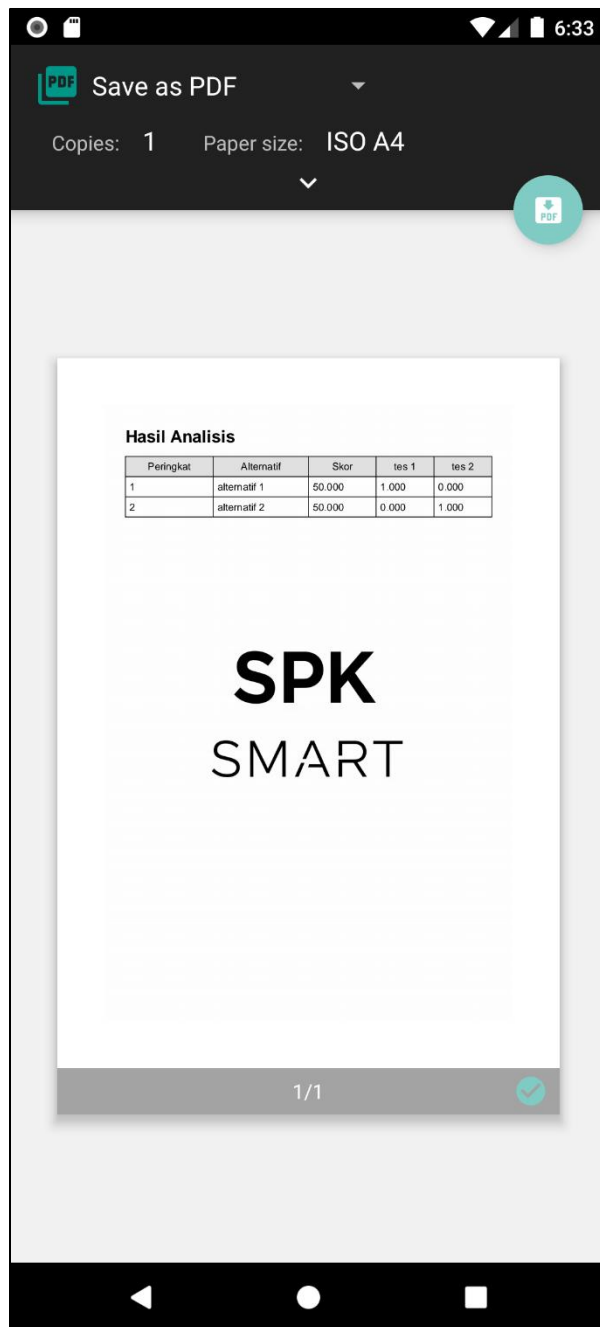


Setelah selesai mengisi semua halaman sebelumnya, kita masuk ke halaman analisis untuk melihat **hasil analisis** perhitungannya beserta peringkat dari setiap alternatif.

Di halaman ini kita bisa melihat hasil perhitungannya seperti peringkat dan skor untuk setiap alternatif, dan kita juga bisa cetak hasil analisis dalam bentuk pdf. Kita juga bisa melihat rumus **cara perhitungan** nya, **rekap kriteria & alternatif**, **nilai normalisasi** nya, dan **visualisasi skor akhir** nya dengan cara menekan setiap menu yang ingin dilihat.



Berikut untuk visualisasi skor akhir nya, kita bisa melihat visualisasi nya dengan **Bar Chart** atau **Pie Chart** dengan cara memilih pada menu dropdown .



Jika ingin lakukan **cetak pdf** untuk skor akhir nya kita harus menekan tombol yang bertuliskan "Export PDF" pada bagian atas sebelah kiri di halaman analisis.