**BACKEND TEST**

EJERCICIO 1

Escribe, en el lenguaje de programación que desees, un programa que muestre en pantalla los números del 1 al 100, sustituyendo los múltiplos de 3 por el palabro “VIN” y, a su vez, los múltiplos de 5 por “CLE”. Para los casos que, al tiempo, son múltiplos de 3 y 5, utiliza el combinado “VINCLE”.

**Ubicarse en la carpeta ejercicio1****/test-proyect donde se encuentre el archivo docker-compose.yaml y ejecutar:**

docker-compose up -d

**Alternativamente** **Ubicarse en la carpeta ejercicio1/test-proyect y ejecutar en console**

docker build . -t test -f ./prueba1/Dockerfile

docker run -p 8081:8081 --network spring -d --rm --name test-contenedor test

**ir a:**

localhost:8081

EJERCICIO 2

Diseña, documenta e implementa una PoC (entregable y ejecutable en docker) de un sistema para poder visualizar en tiempo real la evolución de creación, modificación, parada y destrucción de Items.

Ubicarse en la carpeta ejercicio2 donde se encuentre el archivo docker-compose.yaml y ejecutar:

docker-compose up -d

Abrir con postman el archivo **demo.postman\_collection.json**

y ejecutar los que dicen localhost en este orden.

localhost:8080/capacidad/crearCapacidad

localhost:8080/cliente/crearCliente

localhost:8080//envase/crearEnvase

localhost:8080/estado/crearEstado

localhost:8080/tipo/crearTipo

localhost:8080//items/crearItems

localhost:8080//items/updateEstadoItems

**Los fuentes los descargar en**

git clone [git@github.com](mailto:git@github.com):saymonset/vincle.git