#### Отчёт по индивидуальному проекту №5

Операционные системы

Луангсуваннавонг Сайпхачан

#### Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение проекта	7
4	Выводы	10

# Список иллюстраций

3.1	Информация о проекте	7
3.2	Информация о проекте	7
3.3	Пост о моей последней неделе	8
3.4	Пост о языке научного программирования	8
3.5	Раздел проекта	9
3.6	Раздел публикации	9

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Целью работы является добавление на сайт всех остальных элементов, а также новых записей.

#### 2 Задание

- 1. Сделать записи для персональных проектов.
- 2. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 3. Добавить пост на тему по выбору: языки научного программирования.

#### 3 Выполнение проекта

Сначала я перехожу к файлам, содержащим раздел проекта, затем создаю файл и добавляю в него свой проект. Я добавляю заметку и краткое описание проектов, над которыми работал в свободное время. (рис. 3.1 и рис. 3.2)

```
title: Neon
date: 2025-05-09
external_link: https://github.com/sayprachanh-lsvnv
tags:
- 2D pixel art game
- ART by @cyrusjameskhan
---

Neon —это пиксельная инди-игра в киберпанковом стиле.
В мире, где город захватила ИИ-система, игроку предстоит учиться выживать.
Мрачная атмосфера, стильные неоны, и борьба человека с машиной.
```

Рис. 3.1: Информация о проекте

```
title: Qis
date: 2025-05-09
external_link: https://github.com/sayprachanh-lsvnv
tags:
- Custom Bash Shell
---

Qis —это кастомная bash-оболочка, которую я пишу на С.
Стараюсь сделать её максимально гибкой и удобной как для пользователей,
так и для взаимодействия с системой.
Такой мини-инструмент для тех, кто хочет чуть больше контроля.
```

Рис. 3.2: Информация о проекте

Затем я перехожу в раздел постов в каталоге, где создаю пост о прошлой неделе — о том, что произошло за это время. (рис. 3.3)

```
title: Прошлая неделя

summary: Неделя была расслабленной...вроде бы?

date: 2025-05-09

# Featured image
# Place an image named `featured.jpg/png` in this page's folder and customize its options here.
image:
caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'

authors:
- admin

## Mos неделя \ (._.) /

## Наконец-то мне удалось завершить несколько давно висящих заданий.

Я устроил себе несколько дней отдыха, без заданий, просто играл в видеоигры цельми днями.
Сон был нестабильным, но я стараюсь уделять ему больше внимания и найти баланс.
В целом, прошлая неделя была очень расслабленной...настолько расслабленной,
что это даже немного напрягло?!
```

Рис. 3.3: Пост о моей последней неделе

Я создаю ещё один пост на тему научных языков программирования, где решаю рассказать о роли языка С в научном программировании. (рис. 3.4)

```
title: Заыки научного программирования.

summary: Рассказываем о роли языка Си в научном программировании (много текста)

date: 2825-85-89

# Featured tange

# Place an image named 'featured.jpg/png' in this page's folder and customize its options here.

image:
caption: 'Image credit: [**Unsplash**](https://unsplash.com)'

authors:
- admin

---

## Pons языка Си в научном программировании

Heckortps на популярность современных языков вроде Python и Julia,
С по-прежнему занимает особое место в научных вычислениях. Он даёт максимальную производительность и контроль,
а в задачах, где важна каждая доля секунды, это решающий фактор. С позволяет работать напрямую с памятью и «железои»,
1 что делает его идеальным выбором для вычислительной физики, климати ских моделей, симиулаций и других ресурсобшких
направлений. Многие важнейшие библютеки, вроде BLAS, LAPACK и FFTW, до сих пор пишутся на С (или Fortran),
потому что даже минимальные улучшения в скорости могут дать огромную разницу.

Кроме того, С активно используется в встраиваемых и реальных системах, например,
в приборах для медицины или научных экспериментах, где нужны точность, предсказуемость и минимальные накладные расходы.
Даже Ругьоп в свей основе использует С: библиотеки вроде Милей у бъгу заявазаны на С-расширения.
А такие языки, как Rust или Julia, спокойно вызывают функции на С, когда нужна максимальная производительность.

![](сри_јрр)

Конечно, у С есть свои минусы, ручное управление памятью может привести к овибкам,
а многопоточность требует работы с библиотеками вроде pthreads или ОренМР.
Но когда задача по-настоящему тяжблая, будь то симуляция галактики или оптимизация глубинных слоёв нейросети,
С ваб ещё вые конкуреции. Повимание С помогает разобраться, как устреены вычисления под капотом.
И даже если вы пишете на более современных языках, знание С, это как иметь хороший нок:
может и не каждый день пользуешься, но когда нужно — ничего лучше нет.
```

Рис. 3.4: Пост о языке научного программирования

После этого я сохраняю все изменения и отправляю их на сервер GitHub, чтобы обновить и применить изменения на удалённом сайте. Я захожу на удалённый сайт, чтобы проверить обновление. В результате в разделе проектов появляются

мои заметки о проектах, а в разделе постов, публикации о прошедшей неделе и моя тема о языках программирования. (рис. 3.5 и рис. 3.6)

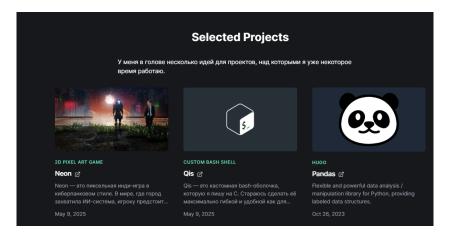


Рис. 3.5: Раздел проекта

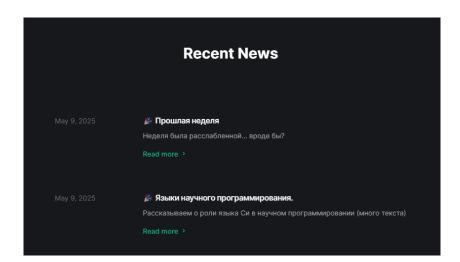


Рис. 3.6: Раздел публикации

#### 4 Выводы

В этой работе, я добавил все остальные элементы и новые посты на сайт