Отчёт по внешнему курсу 3

Операционные системы

Луангсуваннавонг Сайпхачан

Содержание

| 1 | Этап 3 внешнего курса (Продвинутые темы) | | |
|---|--|------------------------------------|----|
| | 1.1 | Текстовый редактор vim | 5 |
| | 1.2 | Скрипты на bash: основы | 8 |
| | 1.3 | Скрипты на bash: ветвления и циклы | 10 |
| | 1.4 | Скрипты на bash: разное | 15 |
| | 1.5 | Продвинутый поиск и редактирование | 20 |
| | 1.6 | Строим графики в gnuplot | 24 |
| | 1.7 | Разное | 27 |

Список иллюстраций

| 1.1 | адание 3.1 | 5 |
|------|------------|----|
| 1.2 | адание 3.1 | 6 |
| 1.3 | адание 3.1 | 7 |
| 1.4 | адание 3.1 | 7 |
| 1.5 | адание 3.1 | 8 |
| 1.6 | адание 3.2 | 8 |
| 1.7 | адание 3.2 | 9 |
| 1.8 | адание 3.2 | 9 |
| 1.9 | адание 3.2 | 10 |
| 1.10 | адание 3.3 | 11 |
| 1.11 | адание 3.3 | 12 |
| 1.12 | адание 3.3 | 13 |
| 1.13 | адание 3.3 | 14 |
| | адание 3.3 | 15 |
| 1.15 | адание 3.4 | 16 |
| 1.16 | адание 3.4 | 16 |
| 1.17 | адание 3.4 | 17 |
| 1.18 | адание 3.4 | 18 |
| 1.19 | адание 3.4 | 19 |
| 1.20 | адание 3.4 | 20 |
| | адание 3.5 | 21 |
| | адание 3.5 | 21 |
| 1.23 | адание 3.5 | 22 |
| 1.24 | адание 3.5 | 22 |
| 1.25 | адание 3.5 | 23 |
| 1.26 | адание 3.5 | 23 |
| 1.27 | адание 3.5 | 24 |
| 1.28 | адание 3.6 | 25 |
| | адание 3.6 | 25 |
| | адание 3.6 | 26 |
| 1.31 | адание 3.6 | 27 |
| | адание 3.7 | 28 |
| | адание 3.7 | 29 |
| | адание 3.7 | 29 |
| | адание 3.7 | 30 |
| | алание 3.7 | 30 |

Список таблиц

Этап 3 внешнего курса (Продвинутые темы)

1.1 Текстовый редактор vim

Для выхода из vim после открытия файла нужно ввести :q, затем нажать Enter. (рис. 1.1)

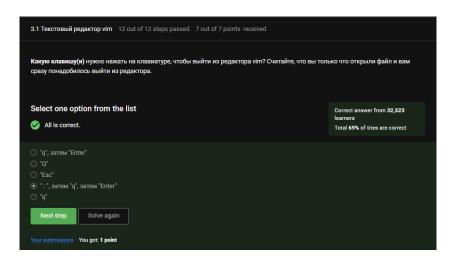


Рис. 1.1: Задание 3.1

На строке 9 слов, W перемещает по "большим словам", потому нужно меньше нажатий, чем с w. (рис. 1.2)

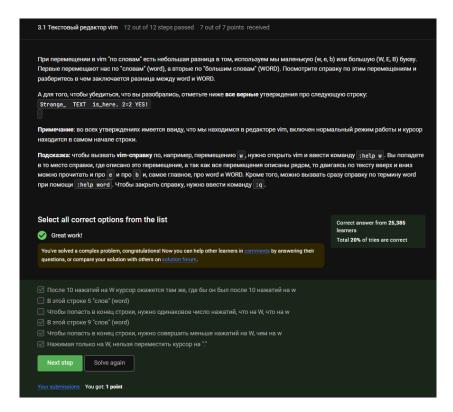


Рис. 1.2: Задание 3.1

Корректный результат достигается с помощью d2wywPp и d2wwypP, так как они заменяют нужное слово и вставляют его повторно. (рис. 1.3)

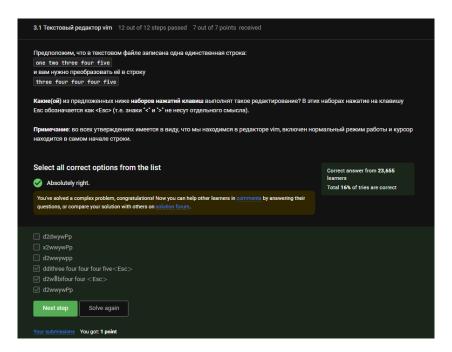


Рис. 1.3: Задание 3.1

Команда :%s/Windows/Linux заменяет слово Windows на Linux только один раз в каждой строке. (рис. 1.4)

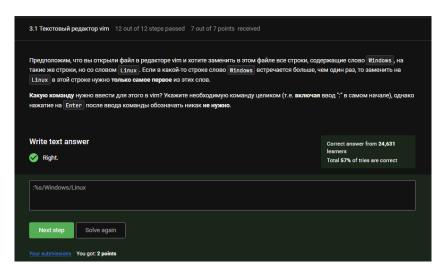


Рис. 1.4: Задание 3.1

Режим Visual активируется клавишей v, поддерживает перемещения и команды d, y. Завершение — :q или дважды Esc. (рис. 1.5)

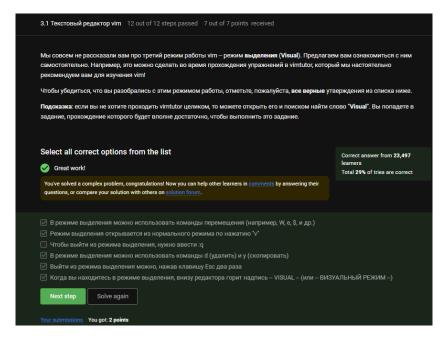


Рис. 1.5: Задание 3.1

1.2 Скрипты на bash: основы

История команд сохраняется только внутри текущей оболочки, поэтому отображаются только команды из последней оболочки С. (рис. 1.6)

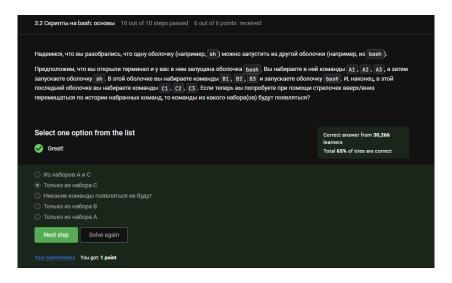


Рис. 1.6: Задание 3.2

Файл будет создан в директории /home/bi/, несмотря на начальный запуск из

/home/bi/Documents. (рис. 1.7)

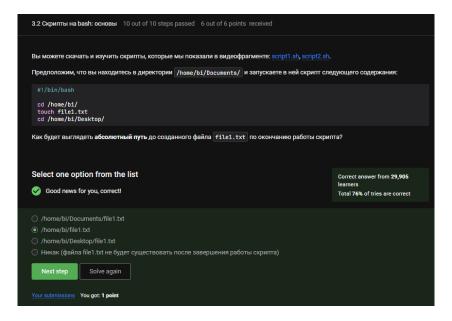


Рис. 1.7: Задание 3.2

В Bash корректные переменные: variable123, __variable, variable. (рис. 1.8)

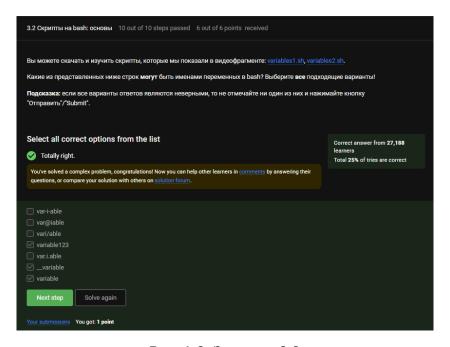


Рис. 1.8: Задание 3.2

Скрипт примет два аргумента и выведет их в требуемом формате, используя символ "\$". (рис. 1.9)

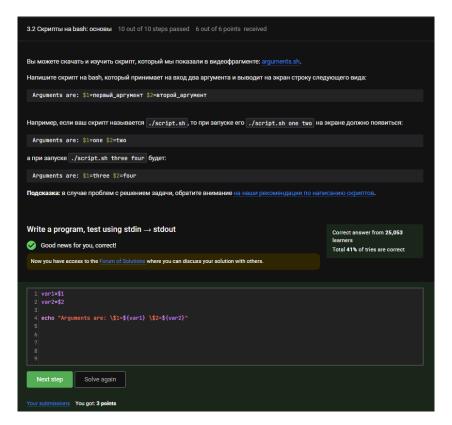


Рис. 1.9: Задание 3.2

1.3 Скрипты на bash: ветвления и циклы

Выбранные выражения корректно возвращают True, поскольку соответствуют синтаксису условий [[...]]. (рис. 1.10)

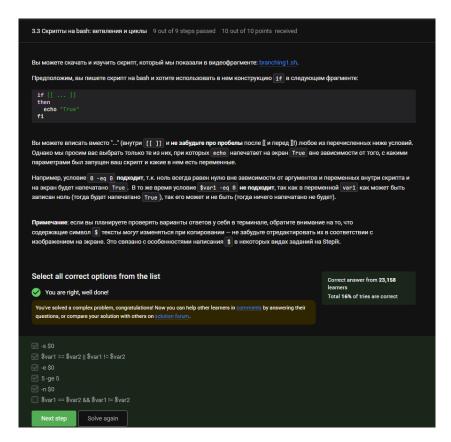


Рис. 1.10: Задание 3.3

При var=3 срабатывает ветка $< 3 \rightarrow$ four, а при var=5 срабатывает первая ветка > 5 — тоже four. (рис. 1.11)

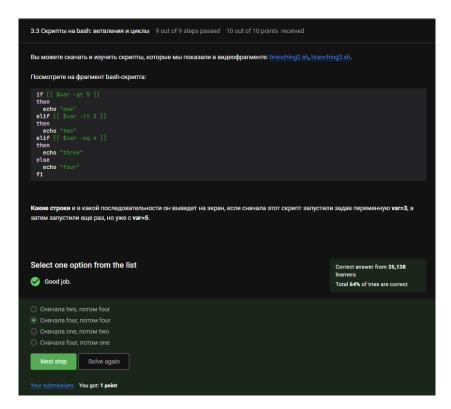


Рис. 1.11: Задание 3.3

Скрипт выводит сообщения в зависимости от количества учащихся, используя инструкции if-else (рис. 1.12)

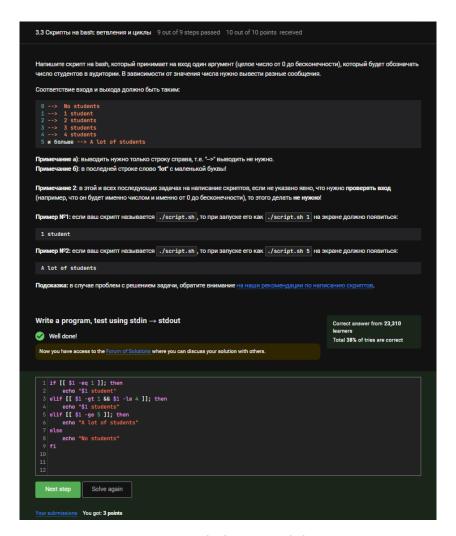


Рис. 1.12: Задание 3.3

Слово finish не выводится при str > "c", потому итог: 5 раз "start" и 4 раза "finish". (рис. 1.13)

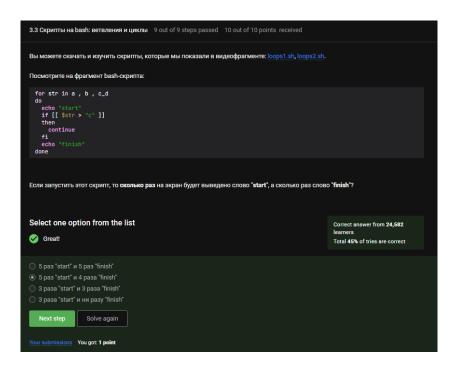


Рис. 1.13: Задание 3.3

Скрипт обрабатывает ввод имени и возраста, определяя группу (child, youth, adult). (рис. 1.14)

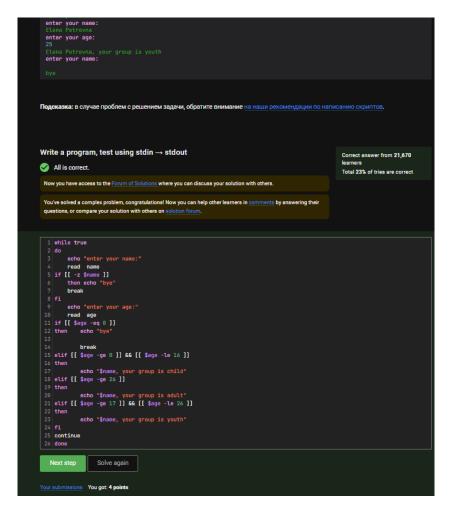


Рис. 1.14: Задание 3.3

1.4 Скрипты на bash: разное

Команды a=a+b, a+=\$b и let "a=a+b" корректно увеличивают а на значение b. (рис. 1.15)

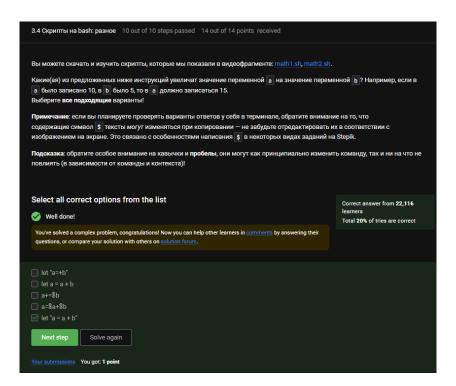


Рис. 1.15: Задание 3.4

echo "pwd" выполняет команду pwd и выводит текущий путь — /home/bi. (рис. 1.16)

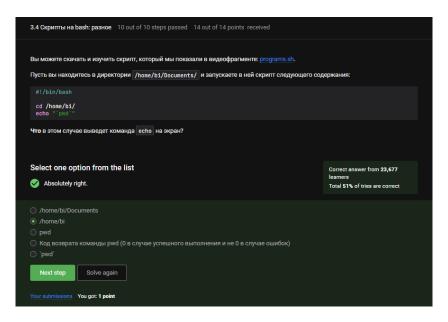


Рис. 1.16: Задание 3.4

Команды if /program, if [\$? -eq 0] и через промежуточную переменную

корректно проверяют код возврата. (рис. 1.17)

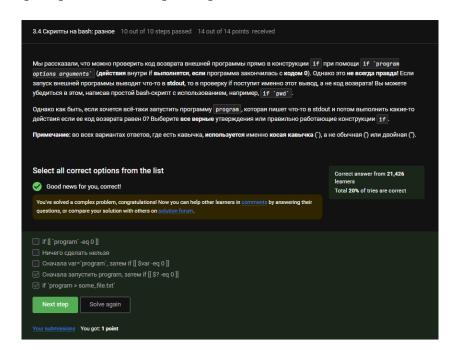


Рис. 1.17: Задание 3.4

После 10 вызовов функции counter, сумма параметров 1–10 даёт 55, и 2+1, 2+2, ... 2+10 даёт 110. (рис. 1.18)

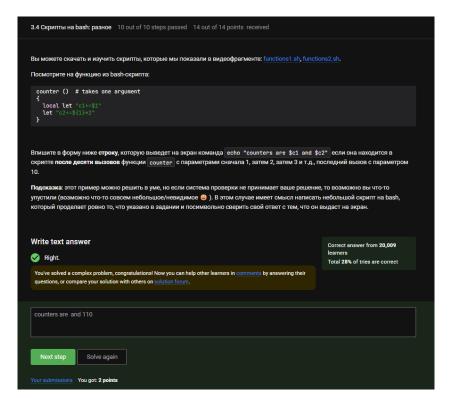


Рис. 1.18: Задание 3.4

Для этой задачи я пишу функцию, которая находит наибольший общий делитель (GCD), а также проверяет наличие пустых входных данных, после чего выдает ответ (рис. 1.19)

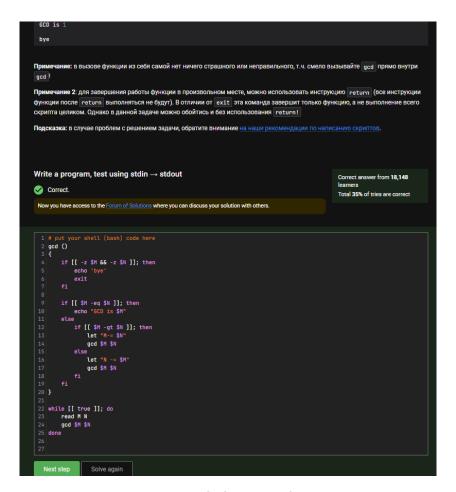


Рис. 1.19: Задание 3.4

Скрипт проверяет валидность ввода чисел и операций, обрабатывает exit и арифметику. (рис. 1.20)

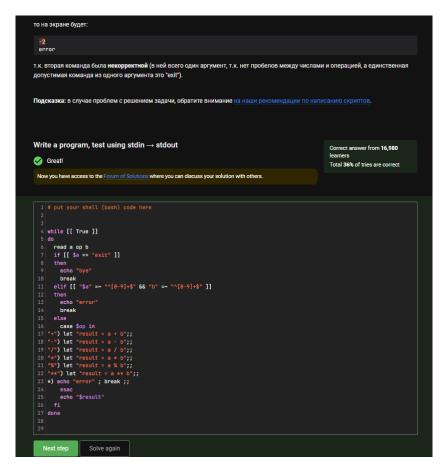


Рис. 1.20: Задание 3.4

1.5 Продвинутый поиск и редактирование

Команда find -iname "star*" найдёт файлы с учетом регистра, включая Star_Wars.avi. (рис. 1.21)

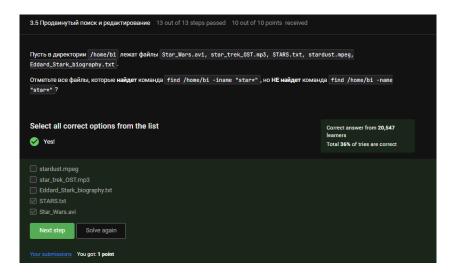


Рис. 1.21: Задание 3.5

-path может дать аналогичный результат как -name, но не всегда, особенно с учётом регистра. (рис. 1.22)

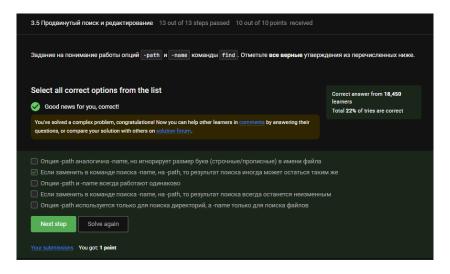


Рис. 1.22: Задание 3.5

Команда -mindepth 2 -maxdepth 3 исключает файлы на первом уровне, потому file3 не найден. (рис. 1.23)

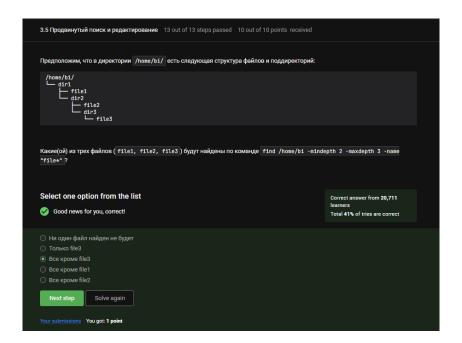


Рис. 1.23: Задание 3.5

Так как word есть в каждой строке, любой вариант -A, -B, -C даст одинаковый размер файла. (рис. 1.24)

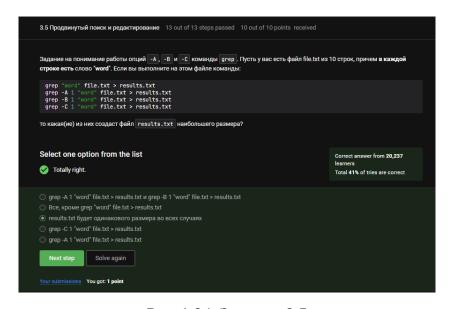


Рис. 1.24: Задание 3.5

Команда находит строки, заканчивающиеся на ubuntu, с учетом возможного префикса X, x, K и т.д. (рис. 1.25)

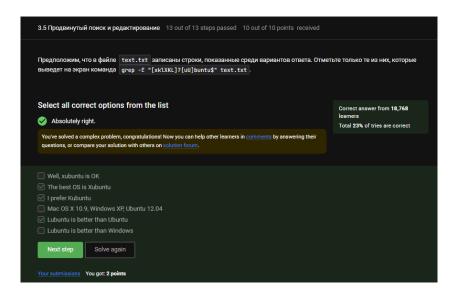


Рис. 1.25: Задание 3.5

Без -n sed выведет строку и результат команды, поэтому каждая строка выводится дважды. (рис. 1.26)

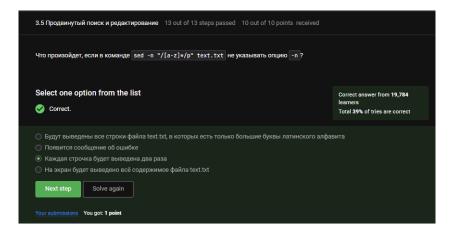


Рис. 1.26: Задание 3.5

Регулярное выражение заменяет аббревиатуры на "abbreviation", сохраняя пробелы. (рис. 1.27)

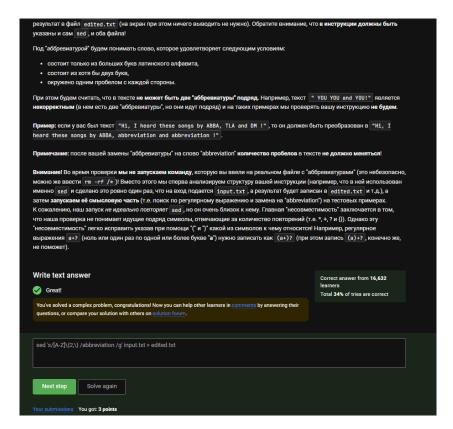


Рис. 1.27: Задание 3.5

1.6 Строим графики в gnuplot

Опция -p (-persist) предотвращает автоматическое закрытие окна с графиком после построения. (рис. 1.28)

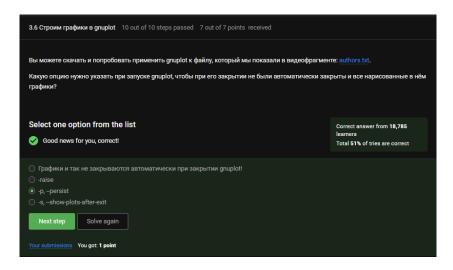


Рис. 1.28: Задание 3.6

Пропущена первая строка с заголовками, поэтому построено 9 точек и в заголовке используется второе значение. (рис. 1.29)

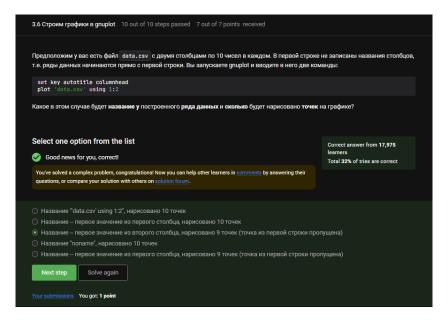


Рис. 1.29: Задание 3.6

Команда set xtics формирует подписи точек по значениям переменных x1, x2, x3. (рис. 1.30)

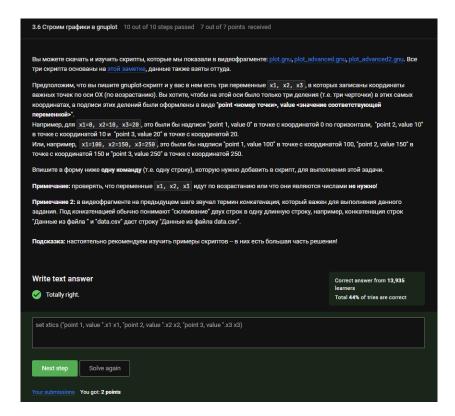


Рис. 1.30: Задание 3.6

Используя скрипт, он отображает график, меняет направление вращения на противоположное и ускоряет его в 2 раза. (рис. 1.31)

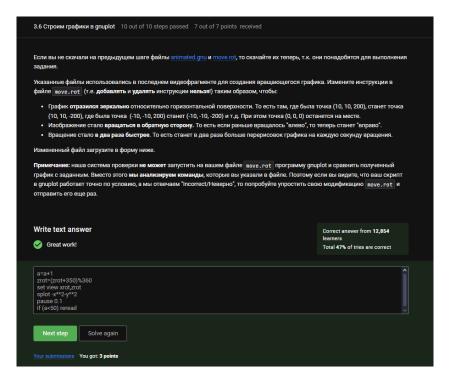


Рис. 1.31: Задание 3.6

1.7 Разное

Подходящие команды корректно изменяют права файла на rwxrw-r-. (рис. 1.32)

- Первый предоставляет разрешение на запись группе и пользователю, а также разрешение на выполнение пользователю
- Во-вторых, он предоставляет разрешение на запись и выполнение всем, затем удаляет разрешение на запись и выполнение у других и удаляет разрешение на выполнение из группы
- Последняя команда даёт пользователю и группе право на запись, а также пользователю — право на выполнение.

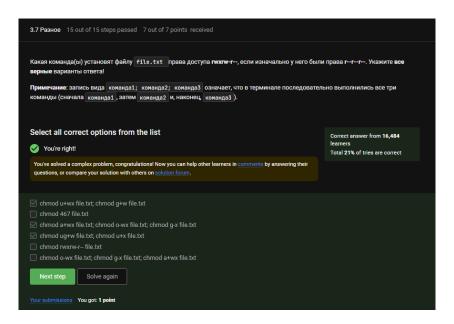


Рис. 1.32: Задание 3.7

Команды sudo chown, sudo chmod дают группе возможность записывать в директорию. (рис. 1.33)

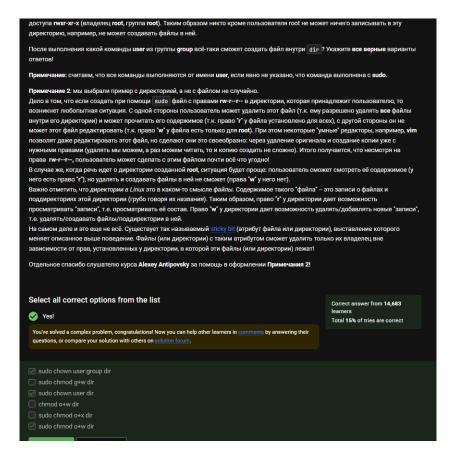


Рис. 1.33: Задание 3.7

wc позволяет подсчитать строки, слова и размер файла в байтах. (рис. 1.34)

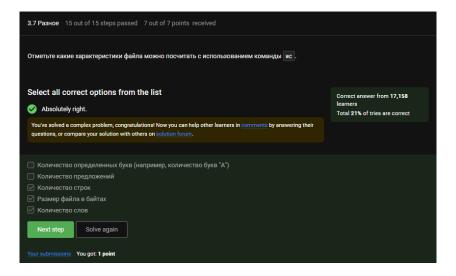


Рис. 1.34: Задание 3.7

Команда du -s -h показывает размер текущей директории в удобном формате.

(рис. 1.35)

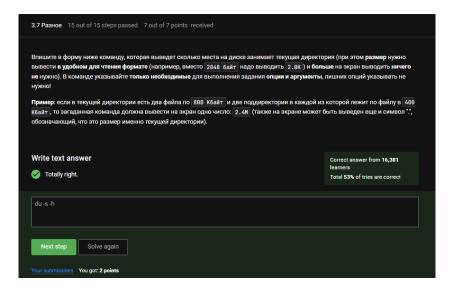


Рис. 1.35: Задание 3.7

Команда mkdir dir{1,2,3} — это самый короткий способ создания трёх директорий одновременно. (рис. 1.36)

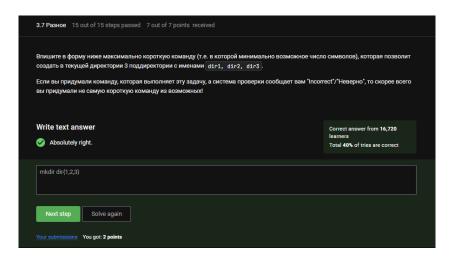


Рис. 1.36: Задание 3.7