

Классы Python

Суханов А.Я.

Классы

- `class Figure():`
- `def square():`
- `pass`
- `def perimeter():`
- `pass`
- `class Rectangle(Figure):`
- `def __init__(self, left, top, width, height):`
- `self.top = top`
- `self.left = left`
- `self.width = width`
- `self.height = height`
- `def square(self):`
- `return self.width*self.height`
- `def perimeter(self):`
- `return (self.width+self.height)*2`

- `class Rect(Rectangle) :`
- `bottom = 0`
- `right = 0`
- `def`
- `__init__(self, left, top, right, bottom) :`
- `#self.bottom = bottom`
- `#self.right = right`
- `super().__init__(left, top, right-`
- `left, bottom-top)`
- `pass`
-

- `rect = Rectangle(0,0,10,10)`
- `print(rect.square()) # 100`

- `rect1 = Rect(10,10,20,20)`
- `print(rect1.square()) # 100`
- `rect2 = Rect(15,15,20,20)`
- `print(rect2.square()) # 25`

- `rect1.bottom = 1`
- `rect1.right = 2`

- `print(rect2.bottom) # 0`
- `print(rect2.right) # 0`
- `Rect.bottom = 3`
- `Rect.right = 3`

- `print(rect1.bottom) # 1`
- `print(rect1.right) # 2`

- `print(rect2.bottom) # 3`
- `print(rect2.right) # 3`

Вызов методов базового класса

- Надо вызвать метод базового класса из метода, который переопределен в производном классе.
- Из конструктора дочернего класса нужно явно вызывать конструктор родительского класса.
- Обращение к базовому классу происходит с помощью `super()`

Видно, что без явного вызова конструктора класса A не вызывается A.__init__ и не создается поле x класса A.

- `class A(object):`
- `def __init__(self, x=5):`
- `print('A.__init__')`
- `self.x = x`

- `class B(A):`
- `def __init__(self, y=2):`
- `print('B.__init__')`
- `self.y = y`

- `k = B(7)` # B.__init__

- `print('k.y =', k.y)` # k.y = 7
- `#print('k.x =', k.x)` # AttributeError: 'B' object
`has no attribute 'x'`

Реализуем явный вызов

- `class A(object):`
- `def __init__(self, x=5):`
- `print('A.__init__')`
- `self.x = x`
- `class B(A):`
- `def __init__(self, y=2):`
- `print('B.__init__')`
- `super().__init__(y/2)`
- `self.y = y`
- `k = B(7)`
- `print('k.y =', k.y)`
- `print('k.x =', k.x)`
- Конструктор базового класса стоит вызывать раньше, чем инициализировать поля класса-наследника, потому что поля наследника могут зависеть (быть сделаны из) полей экземпляра базового класса.

```
# B.__init__
# A.__init__
# k.y = 7
# k.x = 3.5
```

super() или прямое обращение к классу?

Метод класса можно вызвать, используя синтаксис
вызова через имя класса:

- `class Base(object) :`
- `def __init__(self) :`
- `print('Base.__init__')`
- `class A(Base) :`
- `def __init__(self) :`
- `Base.__init__(self)`
- `print('A.__init__')`
- `k = A()` #
- `Base.__init__`
- # A.__init__

Происходит лишний вызов

- `class A(Base):`
- `def __init__(self):`
- `Base.__init__(self)`
- `print('A.__init__')`
- `class B(Base):`
- `def __init__(self):`
- `Base.__init__(self)`
- `print('B.__init__')`
- `class C(A, B):`
- `def __init__(self):`
- `A.__init__(self)`
- `B.__init__(self)`
- `print('C.__init__')`

- `x = C()`
-
-
-
-

```
# Base.__init__  
# A.__init__  
# Base.__init__ - второй вызов  
# B.__init__  
# C.__init__
```

Видно, что конструктор `Base.__init__` вызывается дважды. Иногда это недопустимо (считаем количество созданных экземпляров класса, увеличивая в конструкторе счетчик на 1; выдаем очередное auto id какому-то нашему объекту, например, номер пропуска или паспорта или номер заказа).

```

• class Base(object):
•     def __init__(self):
•         print('Base.__init__')
• class A(Base):
•     def __init__(self):
•         super().__init__()
•         print('A.__init__')
• class B(Base):
•     def __init__(self):
•         super().__init__()
•         print('B.__init__')
• class C(A, B):
•     def __init__(self):
•         super().__init__()
•         print('C.__init__')
• x = C()
•
• конструкторы обоих базовых классов
•
•

```

Для реализации наследования питон ищет вызванный атрибут начиная с первого класса до последнего. Этот список создается слиянием (merge sort) списков базовых классов:

дети проверяются раньше родителей. если родителей несколько, то проверяем в том порядке, в котором они перечислены. если подходят несколько классов, то выбираем первого родителя.

При вызове super() продолжается поиск, начиная со следующего имени в MRO. Пока каждый переопределенный метод вызывает super() и вызывает его только один раз, будет перебран весь список MRO и каждый метод будет вызван только один раз.

```

# Base.__init__
# B.__init__ - вызваны
# A.__init__ - порядок вызова
# C.__init__

```

Вызов метода дедушки

- `class A(object):`
- `def spam(self):`
- `print('A.spam')`
- `class B(A):`
- `pass`
- `class C(B):`
- `def spam(self):`
- `super().spam()`
- `print('C.spam')`
- `y = C()`
- `y.spam()`
- `print(C.__mro__)`
- `A.spam`
- `C.spam`
- `(<class 'main.C'>, <class '_main__.B'>, <class '_main__.A'>, <class 'object'>)`

Декораторы методов.

```
• >>> def method_friendly_decorator(method_to_decorate):
• ...     def wrapper(self, lie):
• ...         lie -= 3
• ...         return method_to_decorate(self, lie)
• ...     return wrapper
• ...
• >>> class Lucy:
• ...     def __init__(self):
• ...         self.age = 32
• ...     @method_friendly_decorator
• ...     def sayYourAge(self, lie):
• ...         print(
• "Мне {} лет, а ты бы сколько дал?".format(self.age + lie))
• ...
• >>> l = Lucy()
• >>> l.sayYourAge(-3)
• Мне 26 лет, а ты бы сколько дал?
```