

Динамическое программирование

Лекция 12

Доцент каф. АСУ: Суханов А.Я.

- **Динамическое программирование** (ДП) — это метод оптимизации, используемый для решения задач, которые можно разбить на перекрывающиеся подзадачи. Оно применяется в алгоритмах, где оптимальное решение большой задачи строится из оптимальных решений её подзадач.

$$z = \sum_{i=0}^n f_j(x_j)$$

Основные понятия динамического программирования

Динамическое программирование (ДП) решает задачи, которые обладают двумя ключевыми свойствами:

1. Принцип оптимальности:

Решение задачи можно построить на основе оптимальных решений её подзадач. Это позволяет разбивать задачу на более простые части.

2. Перекрывающиеся подзадачи:

Многие подзадачи решаются несколько раз. Вместо повторных вычислений их результаты сохраняются (мемоизация) и переиспользуются.

Пример:

Вычисление чисел Фибоначчи с использованием рекурсии:

- Рекурсивный подход повторяет одинаковые вычисления.
- ДП сохраняет результаты для каждого числа и использует их, сокращая временную сложность $O(2^n)$ до $O(n)$.

ДП эффективно применяется, когда задачи можно описать с помощью состояний и переходов между ними.

Преимущества и недостатки ДП

Преимущества:

- Уменьшает временную сложность за счёт мемоизации.
- Обеспечивает точное решение задач.

Недостатки:

- Требуется дополнительной памяти.
- Иногда сложна в реализации.



Этапы решения задач С использованием ДП

- **Разделение на подзадачи:**

Задачу разбивают на независимые части, которые можно решить по отдельности.

- **Определение состояния:**

Состояние описывается таблицей или массивом **dp**, где каждая ячейка хранит решение подзадачи.

- **Рекуррентное соотношение:**

Устанавливается связь текущего состояния с предыдущими. Например, $dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]$ для чисел Фибоначчи.

- **Заполнение таблицы:**

Решение строится от базовых случаев к более сложным путём заполнения **dp**.

- **Оптимизация:**

Для экономии памяти иногда сохраняют только текущие и предыдущие состояния.

- **Пример:**

В задаче о рюкзаке $dp[i][w]$ определяет максимальную стоимость для первых i предметов при вместимости рюкзака w .

Задача о рюкзаке

Задача: Максимизировать стоимость предметов в рюкзаке, ограниченном по весу.

ДП для задачи о рюкзаке:

1.Состояние: **$dp[i][w]$** — максимальная стоимость при учёте первых i предметов и рюкзака с вместимостью w .

2.Переход:

$$dp[i][w] = \max(dp[i-1][w], dp[i-1][w-w_i] + v_i),$$

где w_i — вес, v_i — стоимость i -го предмета.



Диаграмма для задачи о рюкзаке

Таблица динамического программирования для задачи о рюкзаке

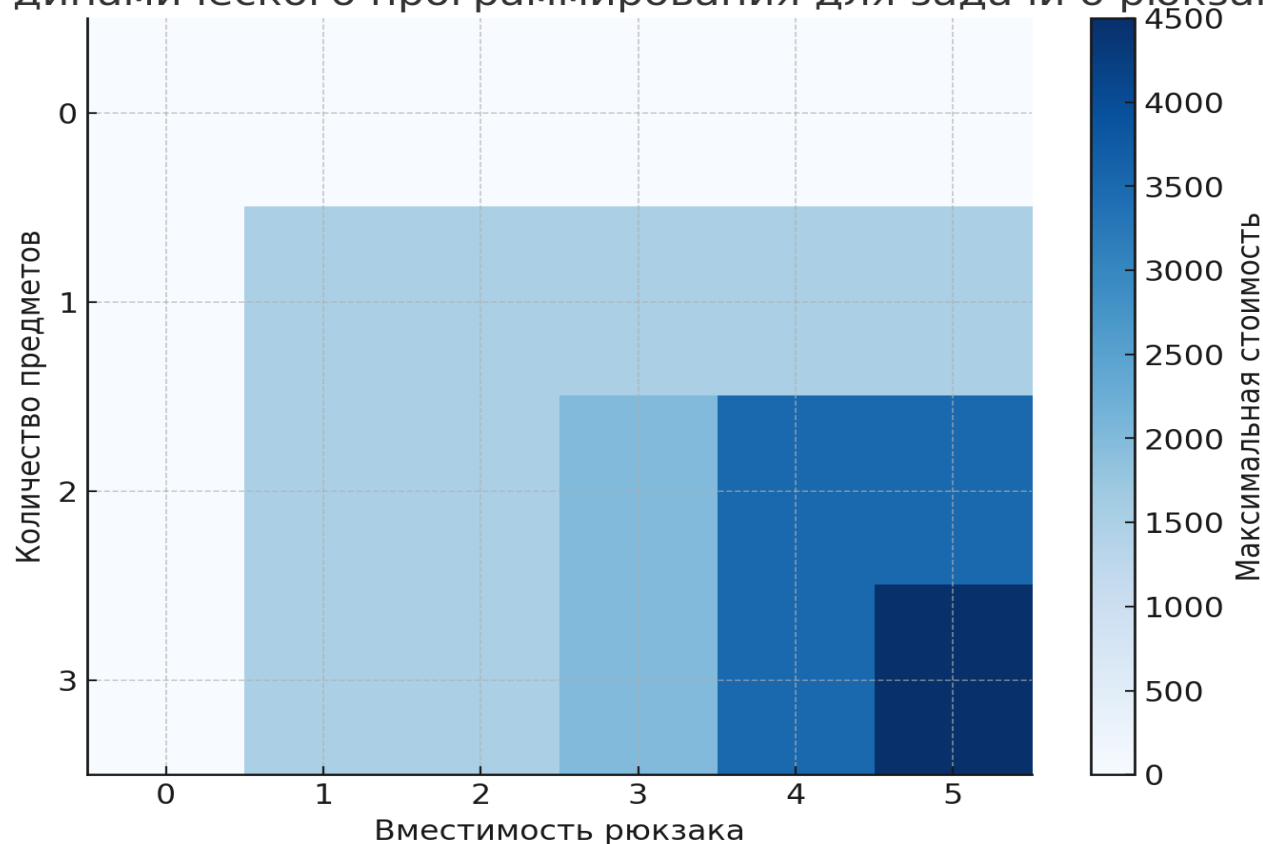


Диаграмма показывает заполнение таблицы динамического программирования для задачи о рюкзаке. Каждая ячейка $dp[i][w]$ представляет максимальную стоимость, которую можно достичь при использовании первых i предметов и рюкзака вместимости w .

Задача о длиннейшей общей подпоследовательности (LCS)

Задача: Найти длину наибольшей последовательности, которая является подпоследовательностью двух строк.

ДП для LCS:

1.Состояние: $dp[i][j]$ — длина LCS для первых i символов первой строки и j символов второй строки.

2.Переход: $dp[i][j] = \begin{cases} dp[i-1][j-1] + 1 \\ \max(dp[i-1][j], dp[i][j-1]) \end{cases}$
если $s1[i]=s2[j]$, иначе.



Задача о длинейшей общей подпоследовательности (LCS)

Таблица динамического программирования для задачи LCS

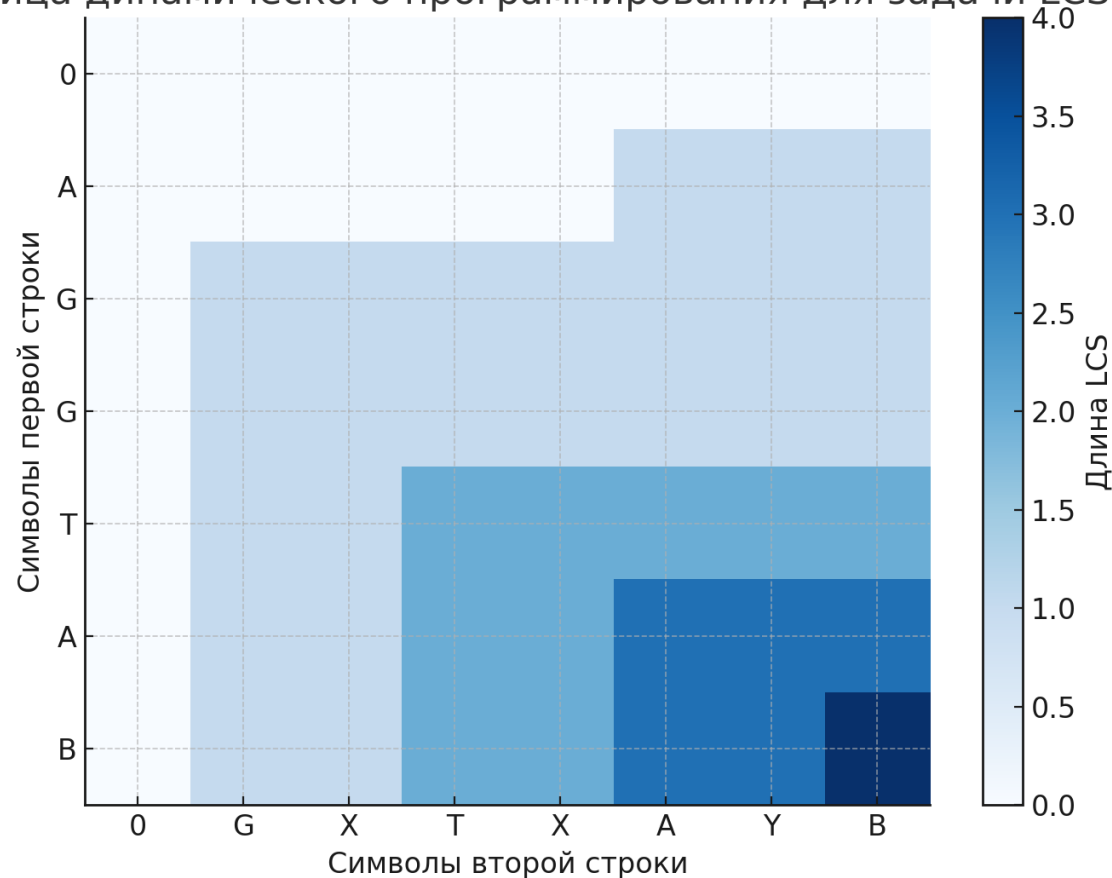


Диаграмма показывает заполнение таблицы динамического программирования для задачи нахождения наибольшей общей подпоследовательности (LCS). Каждая ячейка $dp[i][j]$ содержит длину LCS для первых i символов строки $s1$ и первых j символов строки $s2$

Размен монет (Coin Change Problem)

Задача: Найти минимальное количество монет, необходимое для составления заданной суммы.

ДП для размена монет:

1. Состояние: $dp[i]$ — минимальное количество монет для составления суммы i .

2. Переход:

$dp[i] = \min(dp[i-c_1], dp[i-c_2], \dots, dp[i-c_k]) + 1$,

где c_1, c_2, \dots, c_k — номиналы монет.

Пример:

Для суммы 11 и монет [1, 2, 5]:

- $dp[0] = 0$ (нет монет для суммы 0).
- $dp[1] = 1$ (1 монета номиналом 1).
- И так далее, пока не заполним таблицу.



Размен монет (Coin Change Problem)

Динамическое программирование для задачи размена монет

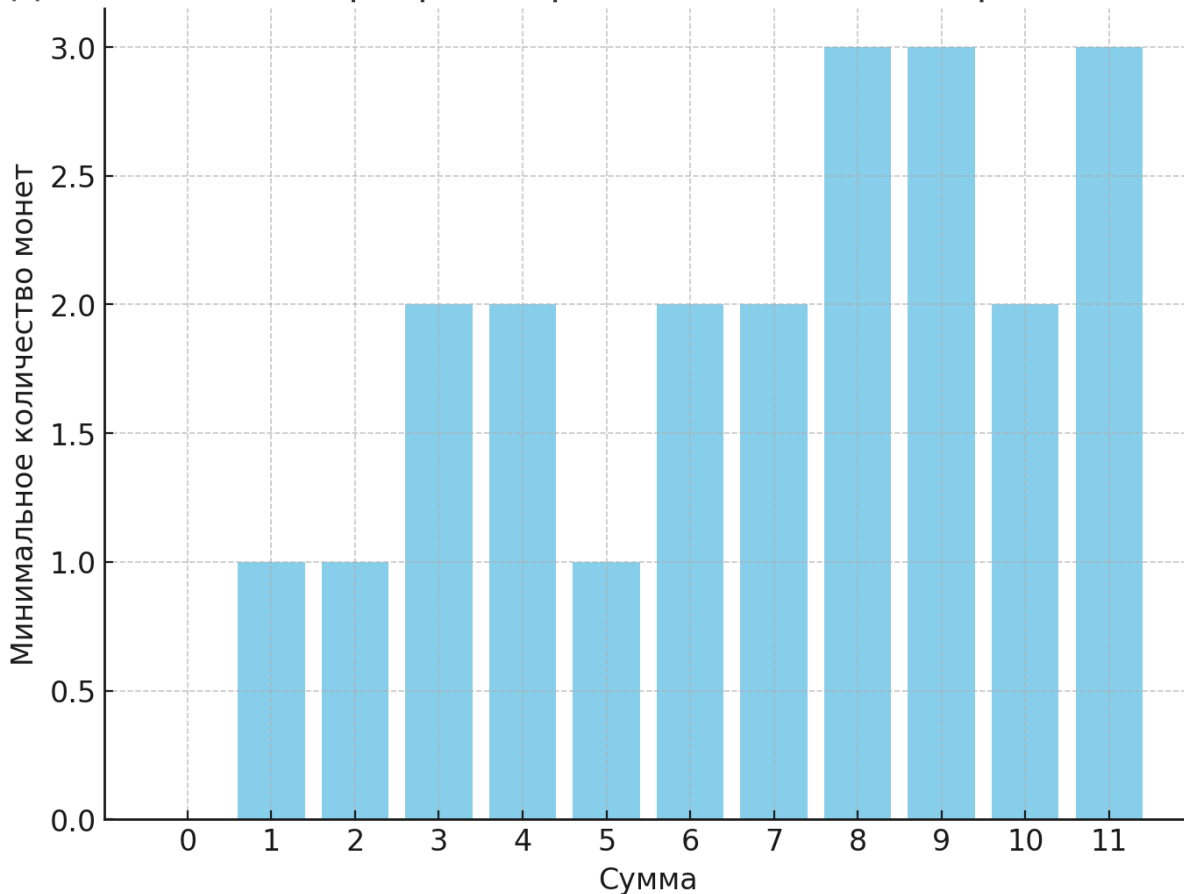


Диаграмма показывает минимальное количество монет, необходимое для составления каждой суммы от 0 до 11. Например, для суммы 11 требуется 3 монеты (5 + 5 + 1). Это демонстрирует, как динамическое программирование позволяет находить оптимальное решение.

Задача о подсчёте путей в матрице

Задача: Найти количество способов добраться из верхнего левого угла матрицы в правый нижний, двигаясь только вправо и вниз.

ДП для подсчёта путей:

1. Состояние: $dp[i][j]$ — количество путей к клетке (i, j) .

2. Переход:

$dp[i][j] = dp[i-1][j] + dp[i][j-1]$,
где $dp[i-1][j]$ — пути сверху,
 $dp[i][j-1]$ — пути слева.



Задача о подсчёте путей в матрице

Подсчёт путей в матрице с использованием ДП

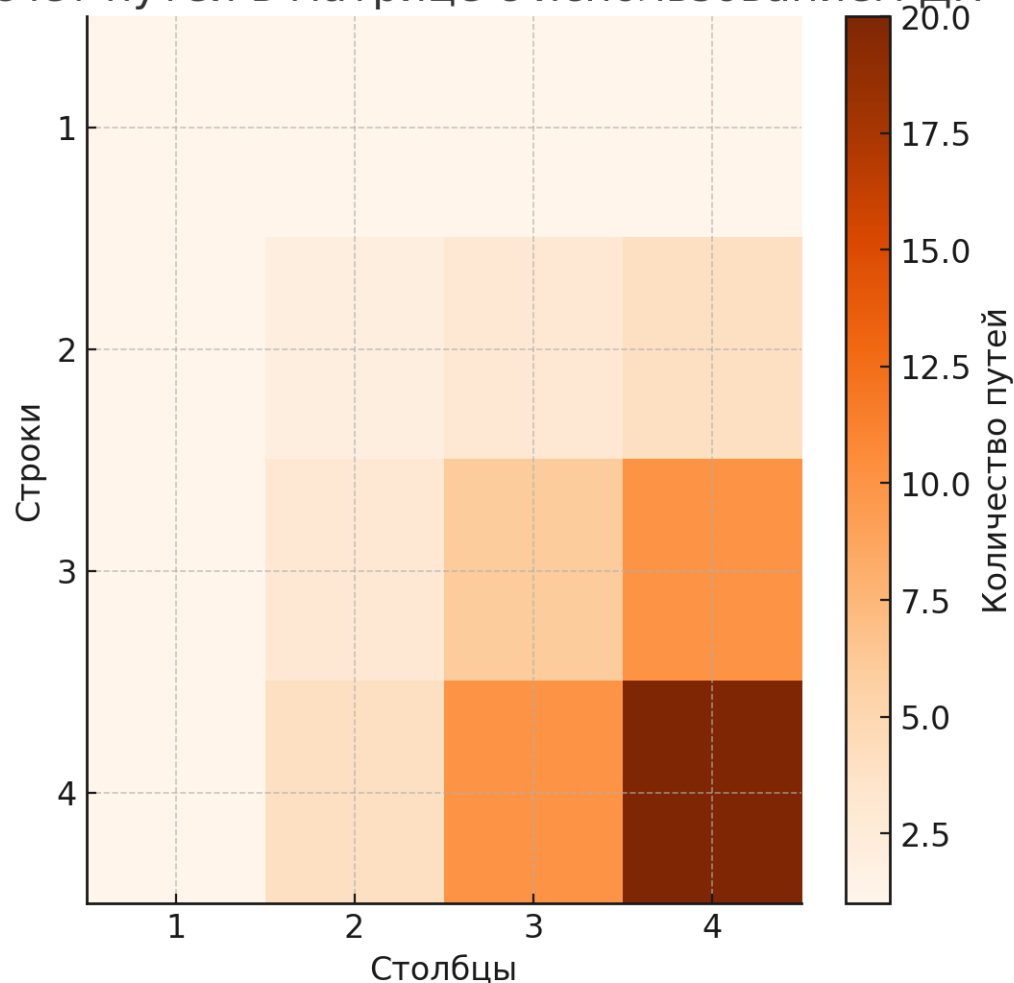


Диаграмма показывает заполнение таблицы для задачи подсчёта путей в матрице 4×4 . Каждая ячейка $dp[i][j]$ содержит количество путей, ведущих к этой клетке. Значение в правом нижнем углу ($dp[4][4]$) равно общему числу путей, равному 20.

Задача об оптимальной последовательности действий

Задача: Найти оптимальный порядок выполнения действий для минимизации затрат, например, умножение матриц или планирование задач.

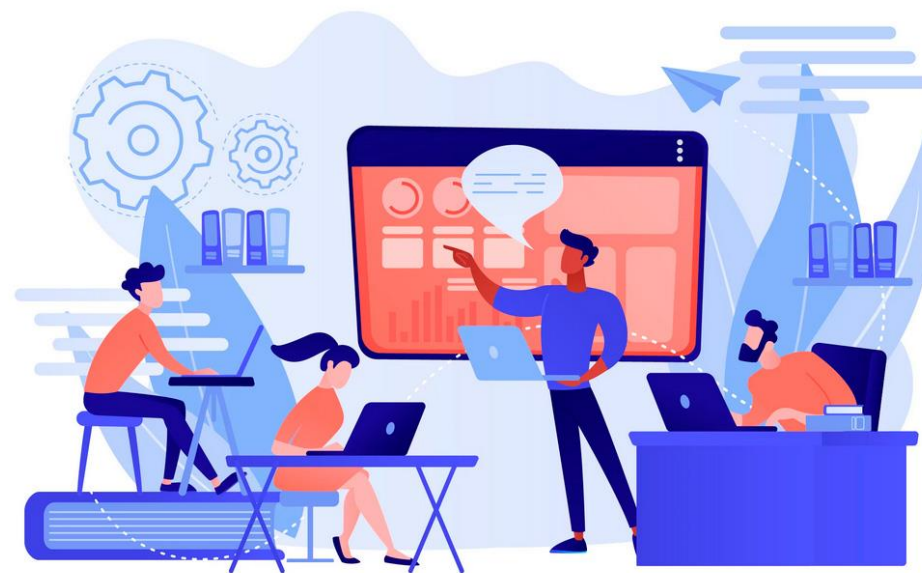
ДП для оптимальной последовательности:

1. Состояние: $dp[i][j]$ — минимальная стоимость выполнения подзадачи от i до j .

2. Переход:

$dp[i][j] = \min(dp[i][k] + dp[k+1][j] + \text{затраты на объединение}),$

где k — точка разбиения.



Применение динамического программирования

Динамическое программирование находит применение во многих областях:

1. Компьютерные науки:

1. Поиск кратчайшего пути (например, алгоритм Флойда).
2. Парсинг в контекстно-свободных грамматиках.

2. Оптимизация:

1. Планирование задач.
2. Задачи маршрутизации.

3. Биоинформатика:

1. Сравнение последовательностей ДНК (задачи LCS).

4. Финансы:

1. Оптимизация инвестиционного портфеля.



Преимущества динамического программирования

- **Эффективность:** снижает временную сложность за счёт пере-использования вычислений.
- **Гибкость:** применяется к широкому классу задач.
- **Надёжность:** обеспечивает точное решение.

Однако важно учитывать дополнительные требования к памяти и сложности реализации.



Заключение

Динамическое программирование — это мощный инструмент, позволяющий решать сложные задачи путём разбиения их на подзадачи. Его применение охватывает множество сфер, от оптимизации и маршрутизации до анализа данных и биоинформатики. Разумный подход к использованию ДП позволяет повысить эффективность вычислений и находить оптимальные решения.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

г. Томск, ул. Вершинина, 47, офис 434

e-mail: aleksandr.i.sukhanov@tusur.ru

тел.: (3822) 70-15-36