

# Table of Contents

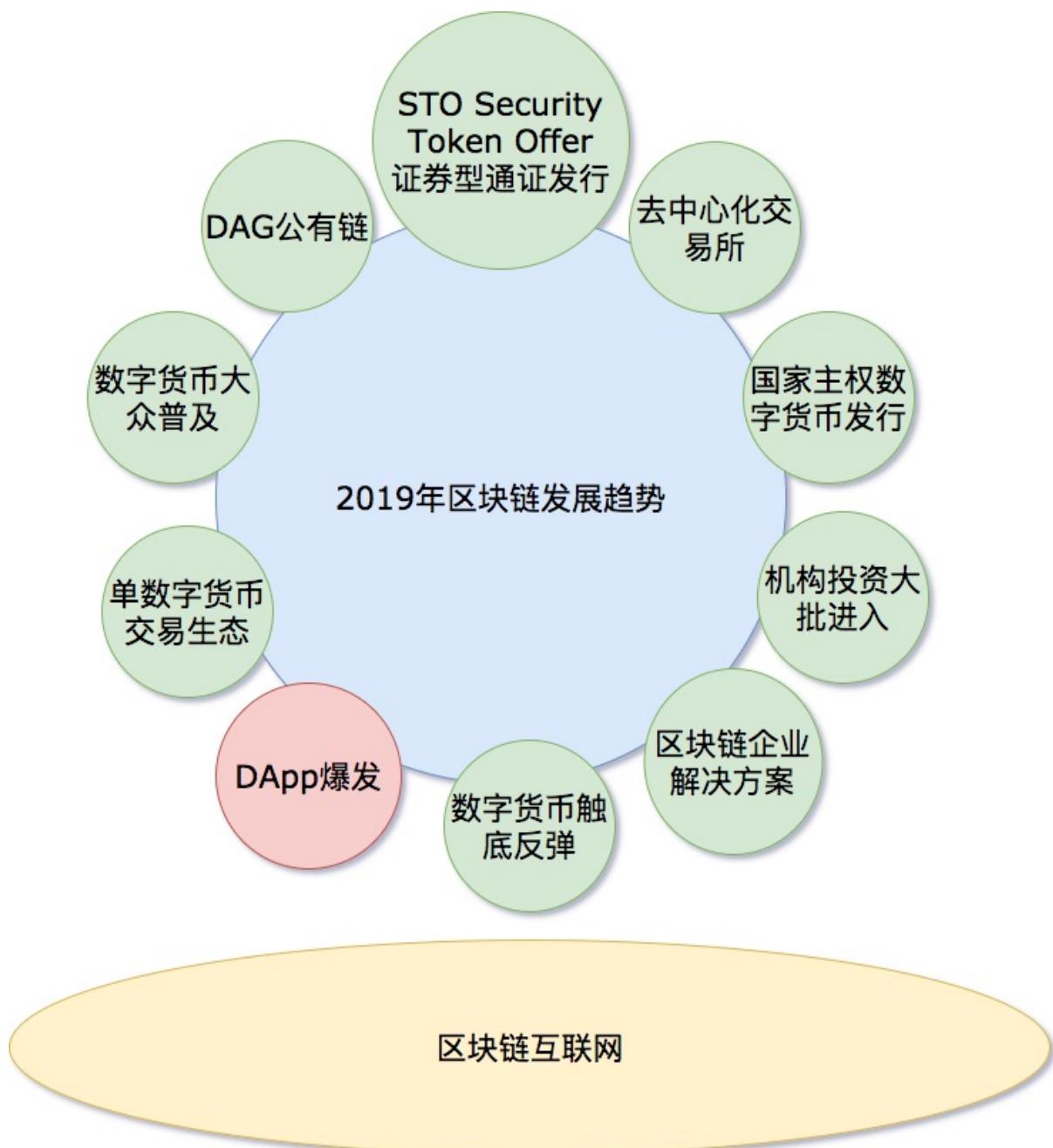
SAYONE愿景	1.1
区块链行业发展趋势	1.2
区块链产品发展方向	1.3
区块链游戏优势分析	1.4
在线游戏市场增长分析	1.5
DAPP游戏市场表现	1.6
SAYONE游戏平台特色	1.7
SAYONE游戏平台发展规划	1.8
SAYONE 1年开发计划	1.9
SAYONE 1年运营计划	1.10
SAYONE 游戏集群	1.11
SAYONE DICE游戏规则	1.11.1
SAYONE代币分配	1.12
SAYONE代币权益	1.13
SAYONE团队优势	1.14
联系我们	1.15

## SAYONE愿景

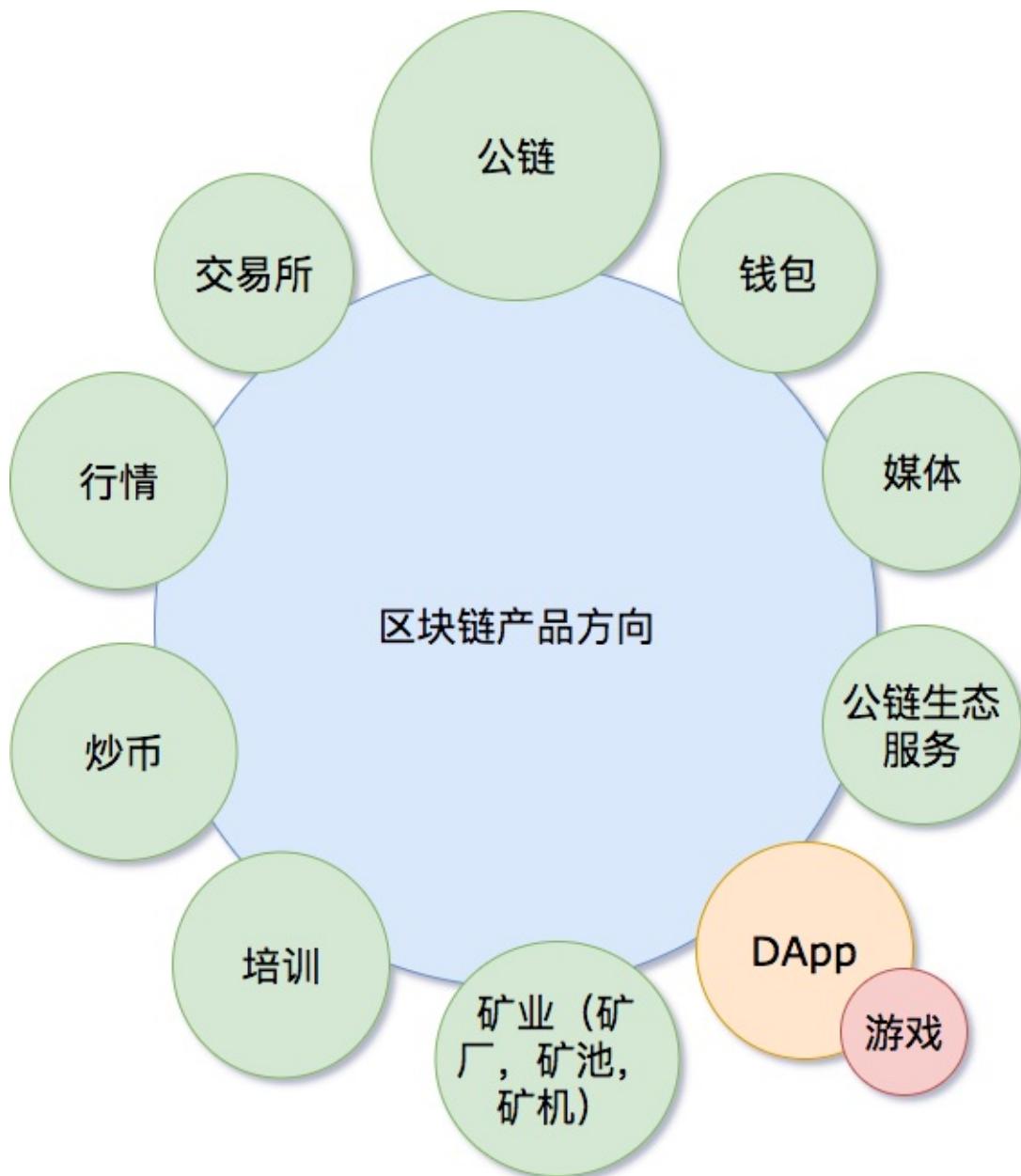
SAY. ONE - DAPP游戏生态服务平台



## 区块链行业发展趋势



## 区块链产品发展方向



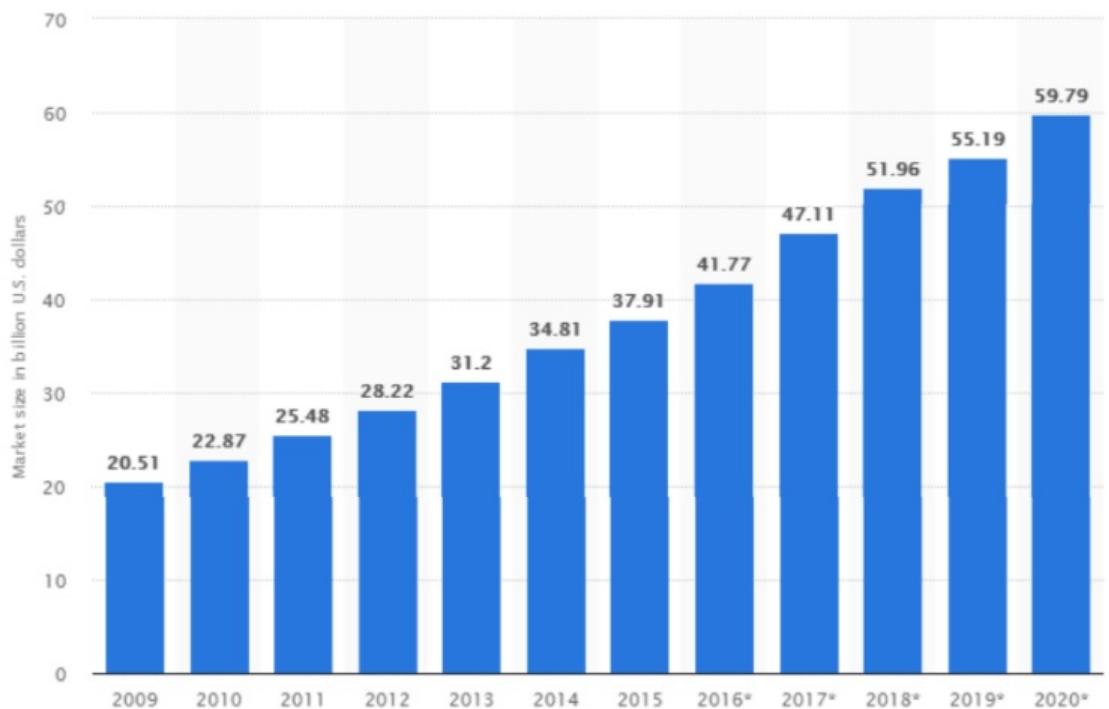
## 区块链游戏优势分析



## 在线游戏市场增长分析



2009-2020年在线波菜游戏市场增长分析 (单位10亿美元)



# DAPP游戏市场表现

**DAPP 市场表现**

DAPP	官网	游戏类别	24小时用户数	24小时交易量	24小时交易额
BestDice	<a href="https://betdice.one">https://betdice.one</a>	博彩	12000	1 400 000 EOS	50 000 000 RMB
EOSBET	<a href="https://eosbet.io">https://eosbet.io</a>	博彩	1000	1 000 000 EOS	40 000 000 RMB
FOMO 3D	<a href="http://exitscam.me">http://exitscam.me</a>	资金盘游戏	10,242	41,215.76 ETH	62 000 000 RMB
NewDex	<a href="https://newdex.io">https://newdex.io</a>	去中心化交易所	455	389,399.30 EOS	15 600 000 RMB
ChinTai	<a href="https://eos.chintai.io">https://eos.chintai.io</a>	EOS 租凭	434	191,313.44 EOS	8 000 000 RMB
PixelMaster	<a href="https://pixelmaster.io">https://pixelmaster.io</a>	像素游戏	590	65 000 EOS	2 600 000 RMB

# SAYONE游戏平台特色

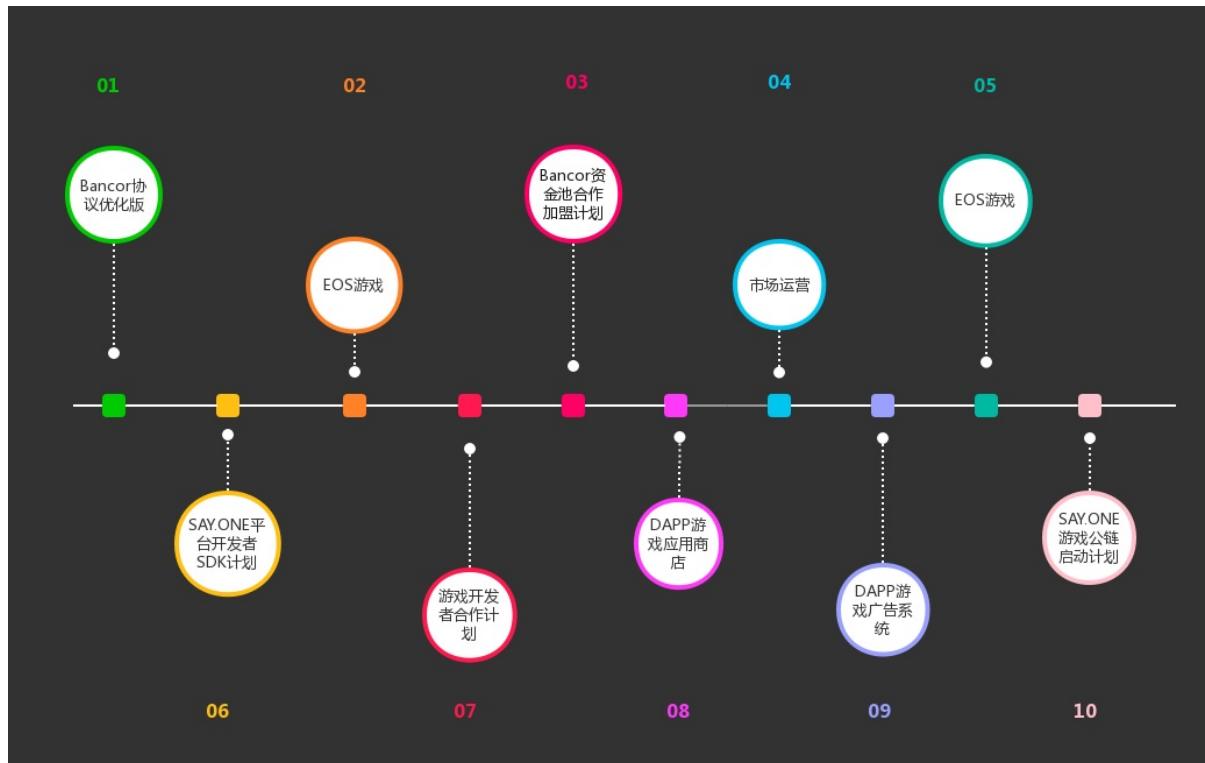
## 三大特点



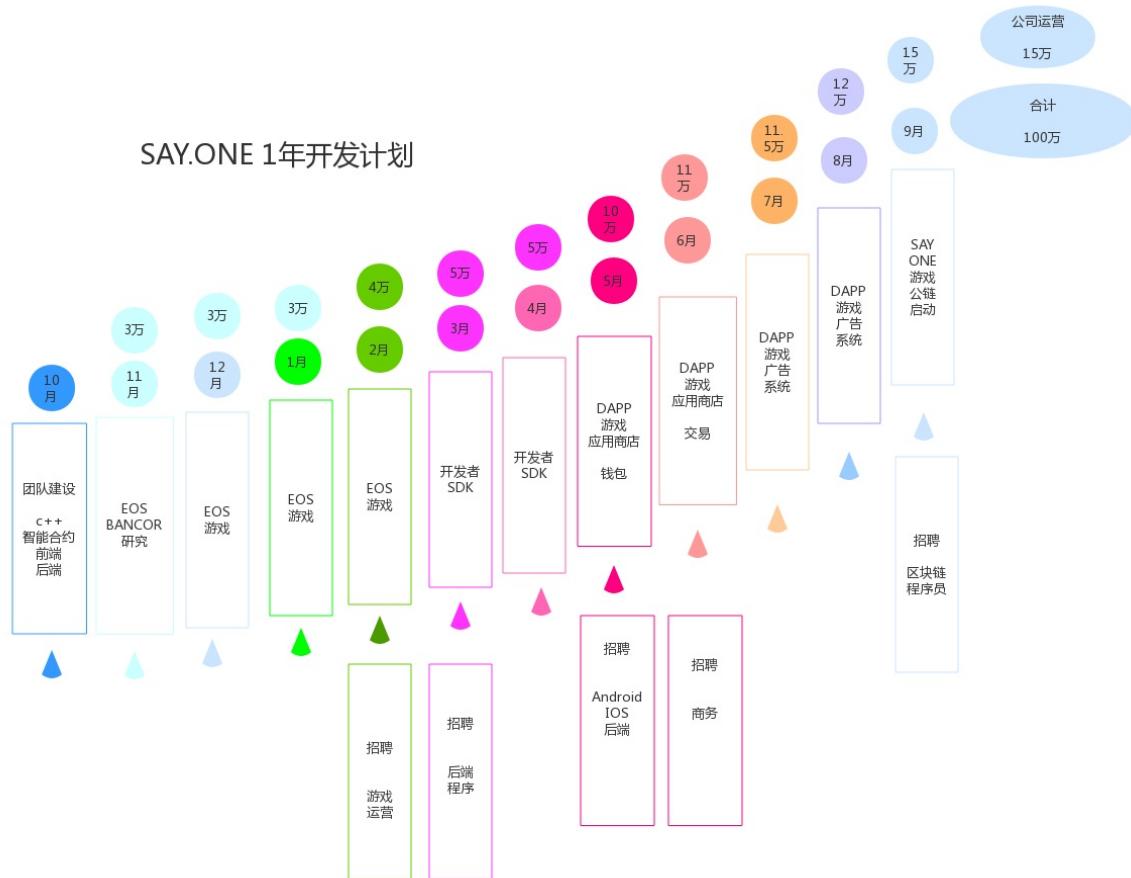
## 两大问题



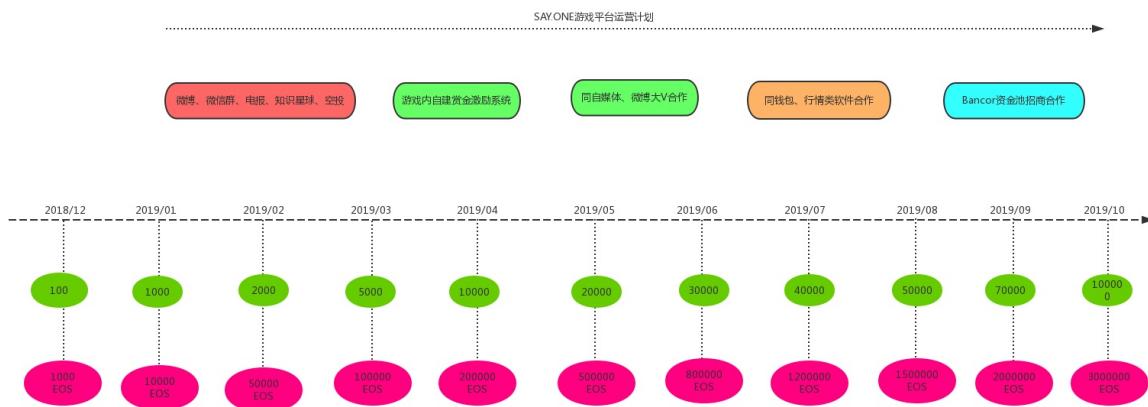
# SAYONE游戏平台发展规划



# SAYONE 1年开发计划

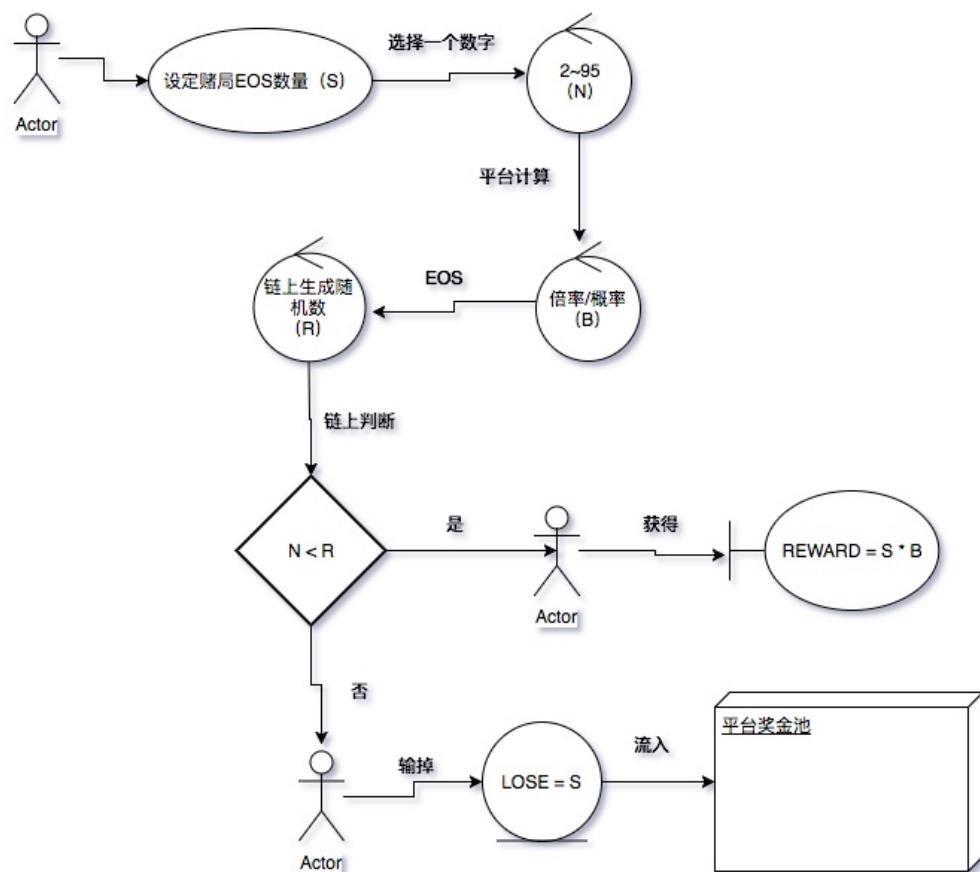
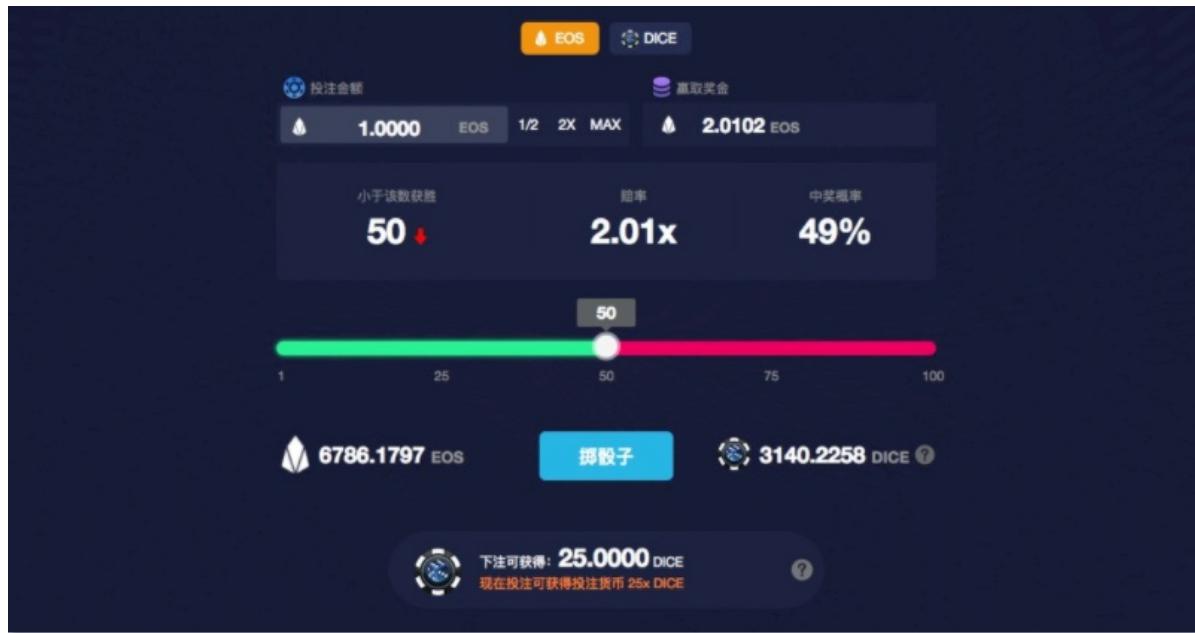


# SAYONE 1年运营计划



## **SAYONE 游戏集群**

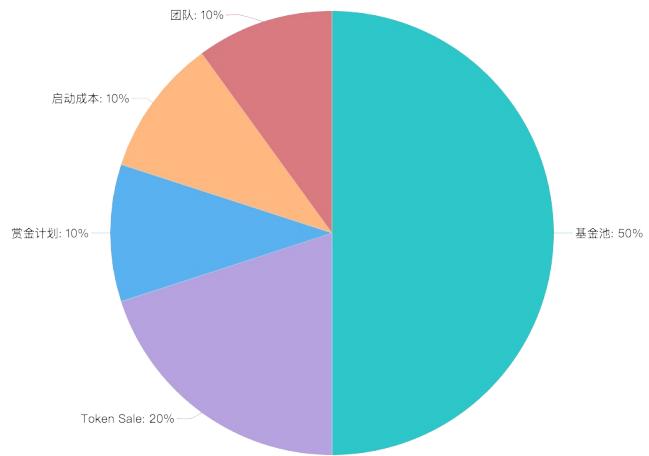
# SAYONE DICE游戏规则





## SAYONE代币分配

传统饼图



## SAYONE代币权益



## SAYONE团队优势



## 联系我们

