



UNICESUMAR – UNIVERSIDADE CESUMAR
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS TECNOLÓGICAS E AGRÁRIAS
CURSO DE GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

ECLIPSE

Danielle Sayuri Kitagawa

MARINGÁ – PR
2020

ECLIPSE

O Eclipse é uma ferramenta open source, caracterizada por ser flexível no desenvolvimento do projeto, também por ter uma arquitetura baseada em plugins e pelo suporte à comunidade de tecnologia. Sabendo disso, há várias formas para ser contribuidor em um projeto Eclipse, as principais são, a participação de fóruns da comunidade, com sugestões, apontamentos sobre erros e comportamentos inesperados, melhorias, e promovendo tecnologias Eclipse. Também pode ser feito a partir do envio do código ou da documentação ao repositório fonte do projeto. Sendo que para esta última contribuição é importante que seja vinculada a um documento formal, por um ser propriedade intelectual.

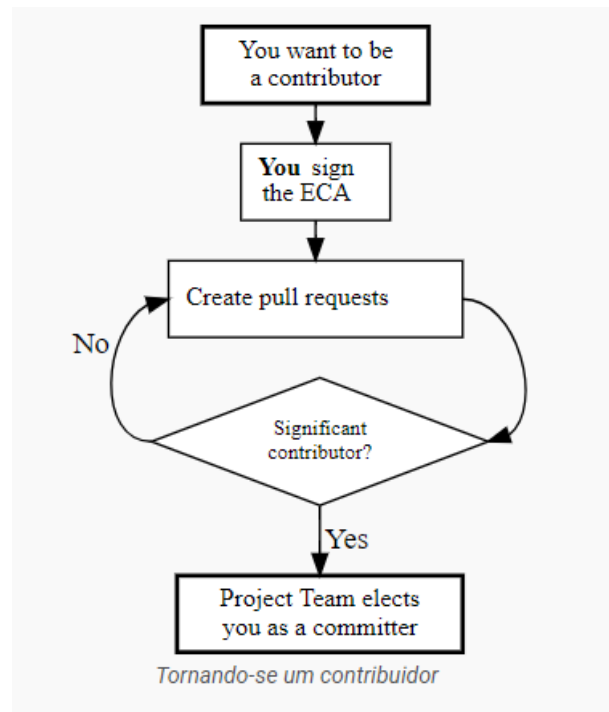
Commit e Pull Request

Para contribuir com um projeto open source, o colaborador deve primeiramente criar uma conta no Eclipse Foundation e concordar com os termos requeridos do guia de contribuição. Posteriormente, deve ser efetuado um fork do repositório, e fazer as alterações desejadas no seu repositório, sendo que é importante que no registro do commits contenha no campo autor, a credencial referente ao email cadastrado, também deve possuir um título (caso, seja um bug, deve incluir o id deste) e uma descrição do commit. Também é obrigatório uma entrada signed-off-by com a credencial e que todos os commits sejam assinados.

Após a criação de um commit, deve ser feito um pull request (Github) ou o envio de uma revisão da ferramenta Gerrit, que é um plugin de code review. Depois, o time de projeto faz uma review do código enviado, podendo ser aceito ou não. Também é importante destacar, que o colaborador pode ser aceito para ser um committer, que é o responsável pela análise do código que vai para o código-fonte do projeto, sendo que isso depende da qualidade do conteúdo que é enviado.

Quando o colaborador fizer o pull request, três critérios serão levados em conta (ocorre uma validação automática), há uma verificação em relação a conflitos com a branch principal, há uma integração contínua (teste de junit, checkstyle e

findBugs), e também ocorre a validação de IP. Após isso, o commit será analisado e ocorrerá um feedback, sendo que se for aceito, ocorrerá o merge.



Obs: ECA(Eclipse Contributor Agreement)

Committer

Uma forma de se tornar um committer é ser escolhido para um novo projeto do eclipse, ou também ser escolhidos a partir de uma votação, sendo que é analisado a qualidade do que o código/documentação que colaborador contribuiu.

O committer possui algumas regalias, como o envio direto para o repositório do projeto, merge com outras contribuições e também possuem a função de code review.

Estratégia de branching

Para estratégia de branching, o eclipse sugere a utilização do recurso "Git integration on Eclipses - GitFlow support", sendo a integração do Gitflow no Egit

do eclipse, que permite um controle sobre as branches, features, hotfix e as features. Sendo esta estratégia de Git Flow uma ótima forma de coordenar as branches facilitando assim, a resolução de conflitos e evitando também problemas quando a repetição de bugs.

Vulnerabilidades

Para vulnerabilidades de segurança, é importante ser relatado por email (security@eclipse.org) ou até mesmo pode ser feito por um projeto a partir da instância Bugzilla da Eclipse Foundation. Podendo assim, comunicar sobre a vulnerabilidade encontrada. Caso seja a partir do Bugzilla, o registro deve seguir o padrão, contendo a identificação RESOLVED/FIXES, e também com o nome do projeto, descrição das versões, um código common weakness Enumeration e uma descrição do projeto.

Propriedade Intelectual

A propriedade intelectual se refere aos artefatos (código fonte, documentação, imagens), portanto para que outros utilizem destes artefatos o usuário deve conceder uma licença de acordo com a política de IP, para que outros possam utilizar. Também é feito um log de IP, ou seja, um registro da propriedade intelectual do projeto do usuário. Sendo muito importante, pois contém informações de rastreabilidade do código, sobre o autor, sobre a licença da propriedade, e também de contribuições de fora do projeto.