

タイピングゲーム テスト表

1. ゲーム開始時の挙動

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
ゲーム画面に「Press Enter to Start!!」が表示されるか	画面に「Press Enter to Start!!」が表示される	成功	
Enterキーを押すとゲームが開始するか	ゲームが開始され、 タイマーとスコアが表示される	成功	

2. タイマーの動作

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
ゲーム開始後、 タイマーが動作を開始するか	ゲーム開始後、 タイマーがカウントダウンを開始する	成功	
タイマーが正しい時間をカウントするか	秒数が1秒ごとに正しく減少していく	成功	
ゲーム終了時にタイマーが停止するか	ゲーム終了時、タイマーが停止し、 最終タイムが表示される	成功	

3. スコアの更新

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
タイピング成功時、スコアが増加するか	正しいキーをタイプするとスコアが増加する	成功	
スコアがゲーム終了時に正しく表示されるか	ゲーム終了時、 最終スコアが画面に表示される	成功	

4. 画像表示の確認

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
ゲーム開始時に画像が表示されるか	画像が正しく表示される (タグ内のsrcが正しく設定されている)	成功	
タイピング画像が表示されるか	タイピングのホームポジション画像が表示される	成功	

5. レイアウトとデザイン

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
レスポンシブデザインの確認	画面サイズを変更してもレイアウトが崩れず、適切に表示される	成功	
ヘッダー（「Happy Typing Club」）が正しく表示されるか	ヘッダーが画面の上部に表示される	成功	
フォントと色が適切に表示されるか	テキストが正しいフォントと色で表示される	成功	

6. その他

テスト項目	期待される結果	実際の結果	備考
スタート後、途中でページをリロードした場合、ゲームがリセットされるか	ページをリロードするとゲームの状態がリセットされ、最初から始まる	成功	