코테 스터디

1주차 - 2024 / 04 / 09

• 코딩 테스트 스터디 개요

- 매주 화요일 오후 7시 ~ (약 60~70분 진행 예정)
- 오늘을 포함해 총 10회 진행 예정
- 1학기 말 ~ 2학기 초에 끝내는 걸 목표

• 코딩 테스트 스터디 개요

- 목표 : 코딩 테스트에서 요구하는 알고리즘들을 알아보고 연습
- 하나의 언어를 쓸 수 있다는 전제 하에 진행할 예정
- 대략적으로 얘기할 알고리즘들은 다음과 같습니다.
 - 완전탐색, 이분탐색, 간단한 정수론, 정렬, BFS / DFS, 재귀 / 백트래킹
 스택 / 큐 / 덱, DP, 그리디, 최단 경로, 최소 신장 트리 ...

• 코딩 테스트 스터디 개요

- 스터디가 끝날 때마다 <u>제 깃허브</u>에 자료가 올라갈 예정
- 연습 문제들을 백준 KPSC 그룹 문제집에 추가할 예정

• 만약 질문이 있다면

- KPSC 디스코드의 #코테스터디, #질문에 남겨주세요
- 질문 시간에 편하게 질문해주세요

질문 시간

편하게 질문해주세요

PS 입문하기

PS, 코딩테스트 개요

> PS가 뭔가요?

- PS = Problem Solving을 의미합니다.
 - → 주어진 문제를 코딩으로 답을 얻어내는 과정

1. 언어 선택하기



• 파이썬 (Python)

- 언어 자체의 난이도가 낮음
- 실행속도가 비교적 느림

1. 언어 선택하기



- C++
 - 언어에 신경 쓸 부분이 많음 (자료형, 포인터...)
 - 실행속도가 빠름 = 대회에서 자주 사용함

1. 언어 선택하기

- 경진대회를 준비할 거에요 = C++
- 능숙한 언어가 아직 없어요 = 파이썬

1. 언어 선택하기

- 원래 쓰는 언어가 있어요
- 가려는 분야쪽 코딩 테스트에서 ~~언어를 요구해요

1. 언어 선택하기

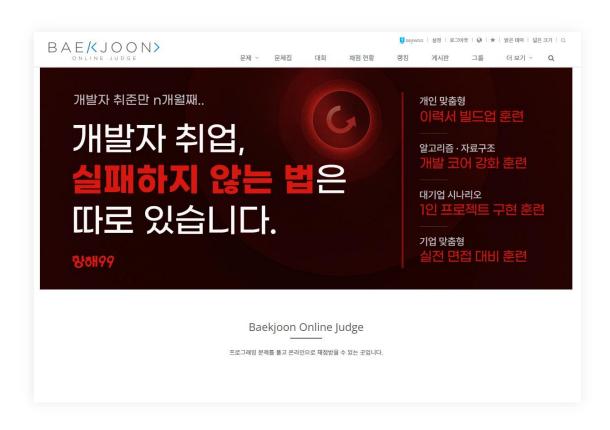
- 원래 쓰는 언어가 있어요
- 가려는 분야쪽 코딩 테스트에서 ~~언어를 요구해요

→ 그 언어 **그대로** 쓰시면 됩니다.

2. OJ 사이트 이용해보기

- OJ = Online Judge
 - 사용자가 코드를 제출했을 때, 문제에서 제시한 상황을 해결할 수 있는지 온라인에서 자동으로 채점하는 서비스

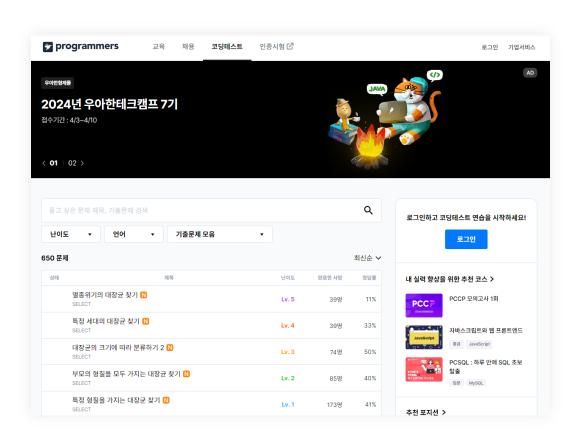
2. OJ 사이트 이용해보기



Beakjoon Online Judge

경시대회, 올림피아드, 각종 대학교 대회등 수많은
 PS문제들이 올라와 있는 사이트

2. OJ 사이트 이용해보기

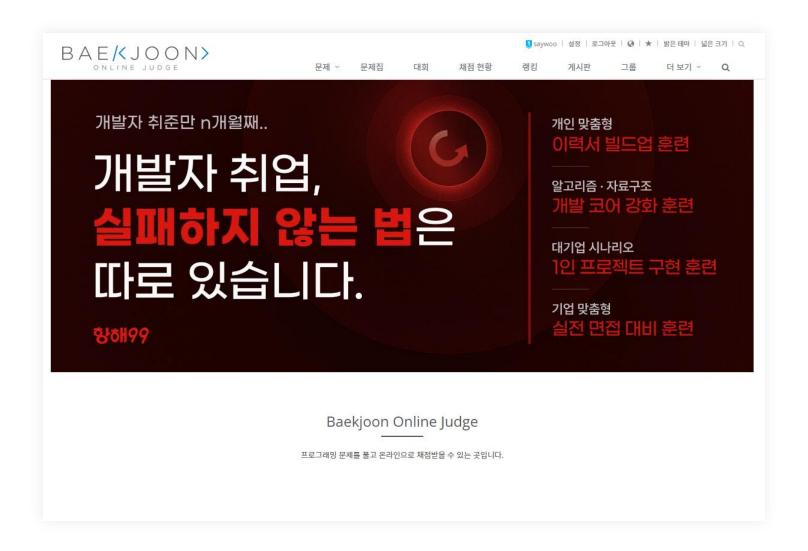


Programmers

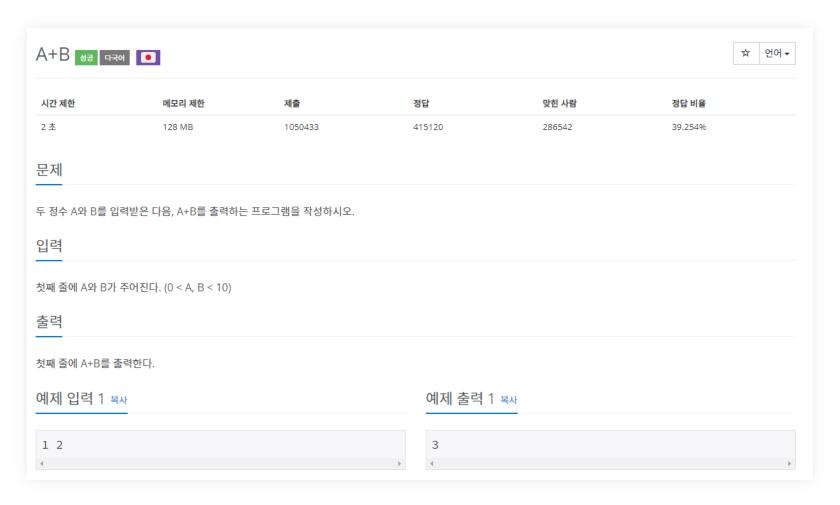
• 각종 기업의 코딩 테스트 플랫폼으로 많은 코딩 테스트 기출문제들이 올라와 있음

2. OJ 사이트 이용해보기

- 기타 다른 OJ 사이트들
 - Codeforces, Atcoder, Jungol, Codeup,
 Goorm level, Algospot, Koistudy



- BOJ 1000번 A+B
 - https://www.acmicpc.net/problem/1000



백준 온라인 저지 1000번 A+B

1. 문제 상황 이해하기

1. 문제 상황 이해하기

- A, B라는 두 개의 변수가 입력으로 주어짐
- A + B를 결과값으로 출력해야함

2. 해결 방법 생각하기

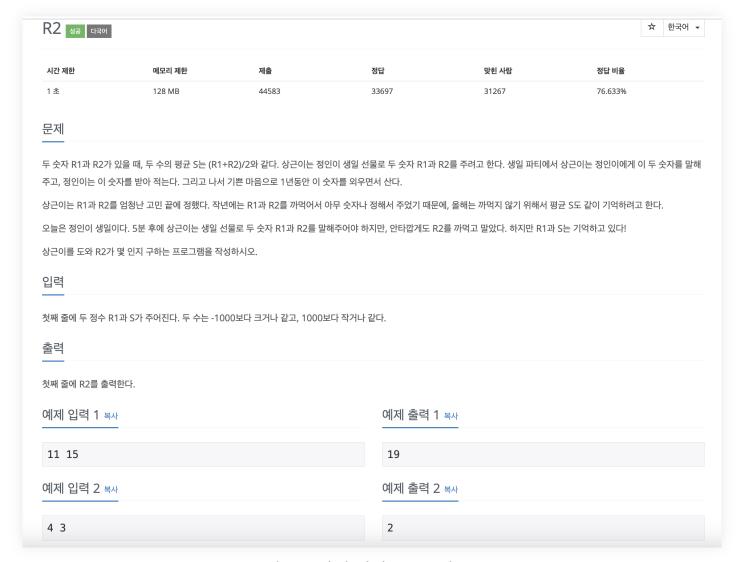
2. 해결 방법 생각하기

• 입력받은 A, B를 가지고 A + B를 구해서 출력하기

3. 코드로 구현하기

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 int main()
5 {
6    int a, b;
7    cin >> a >> b;
8
9    cout << a + b << endl;
10
11    return 0;
12 }</pre>
```

- BOJ 3046번 R2
 - https://www.acmicpc.net/problem/3046



백준 온라인 저지 3046번 R2

1. 문제 상황 이해하기

1. 문제 상황 이해하기

- S, R1, R2 총 3개의 변수가 있음
- S = (R1 + R2) / 2, 즉 S는 두 개의 R의 평균값임
- S, R1이 주어졌을 때, R2를 구해야함

2. 해결 방법 생각하기

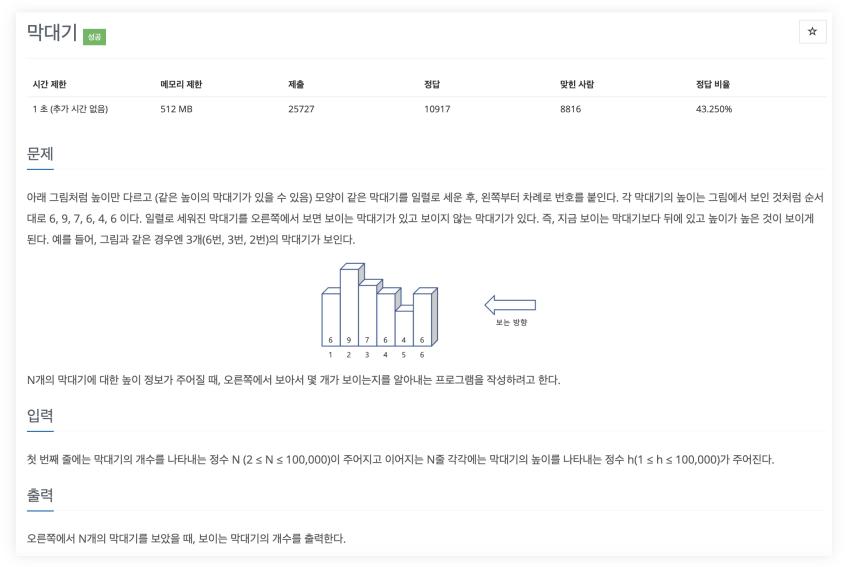
2. 해결 방법 생각하기

S = (R1 + R2) / 2 를 R2에 관한 식으로 유도해보기
 2 * S = R1 + R2
 R2 = 2 * S - R1 → 이 수식을 가지고 R2를 구하기

3. 코드로 구현하기

```
• • •
  1 #include <iostream>
  2 using namespace std;
  4 int S, R1;
  6 int main()
       cin >> S >> R1;
 10
        cout << 2 * S - R1 << '\n';
 11
 12
        return 0;
 13 }
```

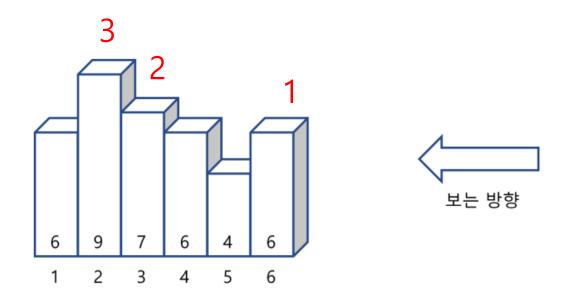
- BOJ 17608번 막대기
 - https://www.acmicpc.net/problem/17608



백준 온라인 저지 17608번 막대기

1. 문제 상황 이해하기

1. 문제 상황 이해하기



- 1. 문제 상황 이해하기 • N개의 막대기가 주어지고 각각의 높이는 h[i]로 주어 짐
- N번째, N 1번째, N 2번째, ..., 1번째 막대기를 순서 대로 보았을때, 앞에서 봤던 모든 막대기보다 높이가 높으면 그 막대기가 보이게 됨
- 입력 받은 막대기를 볼 때, 총 몇개의 막대기가 보이는 지 출력

2. 해결 방법 생각하기

2. 해결 방법 생각하기

- max = 지금까지 봤던 막대기의 높이 중 최대 높이
- 오른쪽부터 보면서 h[i] > max 를 만족하면 이 막대기 가 보임
- i번째 막대기가 보이는 경우 max = h[i]로 갱신해주기
- 보이는 막대기의 개수를 카운트해서 출력하기

3. 코드로 구현하기

```
1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
 4 int main() {
       int n, h[100100];
       cin >> n;
       for (int i = 1; i \le n; i++) cin >> h[i];
       int Max = 0, cnt = 0; // 보이는 막대기의 개수를 저장
       for (int i = n; i >= 1; i -= 1) {
11
12
           if (Max < h[i]) {
13
               cnt += 1;
14
               Max = h[i];
15
17
       cout << cnt << '\n';</pre>
20
       return 0;
21 }
```

> PS를 푸는 과정

1. 문제 상황 이해하기

2. 해결 방법 생각하기

3. 코드로 구현하기

> PS를 푸는 과정

상황 파악 능력

알고리즘을 이용한 사고력

코드 구현력

> PS를 하는 이유

상황 파악 능력 알고리즘을 이용한 사고력 코드 구현력

→ 코딩테스트를 치는 이유이며, 코딩 테스트에서 요구하는 역량

질문 시간

편하게 질문해주세요

> 연습 문제

• 백준 1000 예시로 이야기했던 문제 1

A+B

• 백준 3046 예시로 이야기했던 문제 2 **R2**

• 백준 17608 예시로 이야기했던 문제 3 막대기

> 연습 문제

• 백준 2444 유명한 별 찍기 문제 별 찍기 - 7

• 백준 10988

문자열을 다뤄보는 문제

팰린드롬인지 확인하기

백준 10811

배열을 뒤집어보는 구현 연습 문제

바구니 뒤집기

> 추가로 읽어볼 만한 자료

- 백준 사용법 가이드
- PS를 공부하는 뉴비들을 위한 안내서
- PS는 개발자 취업에 도움이 될까?

수고하셨습니다

질문 받습니다