

QKD Simulador

O simulador de distribuição de chaves quânticas é um simulador (QKDNetSim) é um modulo de simulação projetado para expandir o simulador de rede **NS-3** com as funcionalidades de rede de QKD criem modelos detalhados de protocolos de rede, dispositivos de rede e topologias de rede. O principal objetivo do simulador de rede é a análise de diferentes abordagens para as organizações de redes QKD, a simulação de tecnologias de rede considerando a integração de sistemas QKD nas redes de comunicações existentes, com referência à segurança da rede.

1° passo do simulador

Escolher os pontos de conexão, após escolher dois abrirá uma caixa para modificar os parâmetros da conexão de configuração do sistema QKD para gerar chaves secretas usadas, sendo eles:

distance (meter) - a distância em metros

Key rate (bps) - a quantidade média de chaves secretas (bits) em um período de tempo (segundos). Que estará marcada como automática, mas é possível personalizar

key Size (bit) - o tamanho das chaves criptografas que serão geradas

pp Packet Size (byte) - o tamanho dos pacotes de tráfego trocados no pós-processamento do QKD.

pp Rate (bit/sec) - a quantidade de tráfego que irá ter no pós processamento do QKD

OKD Start Time (sec) - o tempo quando o sistema QKD começa a gerar as chaves

OKD Stop Time (sec) - o tempo quando o sistema irá parar de gerar as chaves

2° passo

A cada parâmetro mudado se tem um resultado

Por exemplo:

Parameters

QKD Systems

Settings of QKD systems used to generated secret keys

DISTANCE (METER) 975 KEY RATE (BPS) 5000 KEY SIZE (BIT) 10000 PP PACKET SIZE (BYTE) 300

PP RATE (BIT/SEC) 2000 OKD START TIME (SEC) 0 OKD STOP TIME (SEC) 50

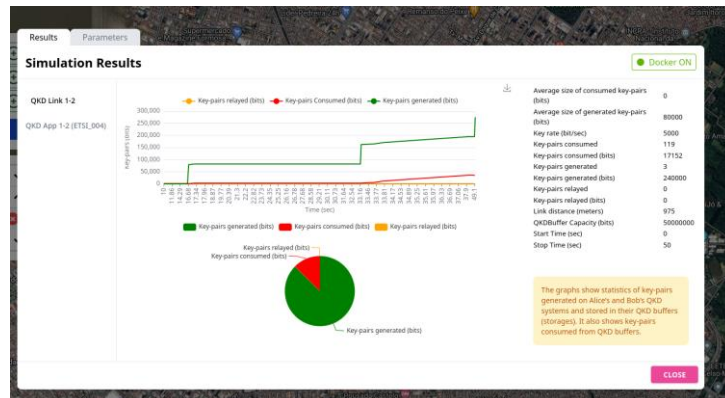
CLOSE

Usando esses parâmetros usando como base a distância entre o museu Emilio Goeldi até a escola de música da UEPA que estão a 975 metros um do outro. Usando poucas chaves geradas por segundo (5000) o que não é normal dada a distância, o tamanho da chave criptográfica sendo 10000 e a quantidade de tráfego trocada sendo 300 e quantidade de tráfego no pós processamento sendo 2000

Comentado [DT1]: O que é NS-3?

NS-3 significa Network Simulator 3, é um ambiente de simulação de código aberto usado para modelar e simular redes de computadores. O NS-3 é altamente configurável e permite que os usuários criem modelos detalhados de protocolos de rede, dispositivos de rede e topologias de rede.

Temos o resultado de:



Quanto mais bits de pares de chaves geradas mais segura é a conexão nesse modo foram geradas 240,000 chaves, sendo consumidas 34,000 dessas chaves, o que sugere que a conexão ficou estável e bem protegida, todas essas chaves foram geradas em um intervalo de 50 segundos

Mas isso só acontece se o QKD apps estiver linkado aos pontos com essas configurações:

Set Parameters

End-user applications
Settings of end-user applications that consume secret keys

INTERFACE: ETSL_014

DISTANCE (METER): 975

AUTHENTICATION TYPE: SHA2

ENCRYPTION TYPE: AES-256

AES LIFETIME (BYTE): 10000

APP PACKET SIZE (BYTE): 800

NUMBER OF KEYS TO FETCH FROM KMS: 10

PENALTY TIME (SEC): 1

APP TRAFFIC RATE (BIT/SEC): 100000

APP START TIME (SEC): 0

APP STOP TIME (SEC): 50

Note
Some parameters are limited to speed up simulation processing time. For use with more detailed options [CONTACT US](#).
ETSI 004 applications are supported only between neighboring nodes in the current online version of the simulator. For more complex and demanding scenarios please contact us [CONTACT US](#).

Apply

No QKD APP, temos que linkar entre dois pontos bem parecido com apenas o link do simulador, contendo as modificações:

Interface – tem dois tipos de interface sendo a ETSI_014 e a ETSI_004

Na interface **ETSI_014** tem todas essas opções:

distance (meter) - Distância em metros

authentication type – o tipo de autenticação que são apenas 3, (não autenticada, vmac e sha2)

encryption Type – tem três tipos de autenticação também, sendo elas (não encriptada, One-time pad e AES-256)

app Packet Size (byte) - o tamanho dos pacotes da aplicação

number Of Keys To Fetch from kms – quantidade de chaves criptográficas que um sistema solicita ao Serviço de Gerenciamento de Chaves (KMS) em uma única operação.

Penalty time (sec) - Quanto tempo esperar antes de enviar uma nova solicitação GET_KEY para o Serviço de gerenciamento de chaves (KMS) após receber uma resposta de que não há chaves suficientes disponíveis

app Traffic Rate (bit/sec) - a quantidade de tráfego que o aplicativo consome de chaves

APP Start Time (sec) - o tempo de gerar as chaves

APP Stop Time (sec) - o tempo de parar

Na **interface ETSI_004** o number Of Keys To Fetch from kms é substituída pelo encryption buffer capacity (key) (Quantas chaves devem ser armazenadas em um buffer local de QKDAp004 para criptografia) e o penalty time é substituído pela authentication buffer capacity (key) ((Quantas chaves devem ser armazenadas em um buffer local de QKDAp004 para autenticação)