



#### ESPE Universidad de las fuerzas armadas

#### APLICACIÓN DE TECNOLOGIAS WEB

**NRC 1382** 

Proyecto final

**Docente:** 

Ing. Geovanny Cudco

#### **Estudiante:**

Michael Steven Jimenez Basante
Jennifer Nathaly Loor Mecias
Edison Javier Chiluiza Gualpa
Steven German Caluña Rojas
Sergio Adrian Zambrano OrtiZ

Fecha

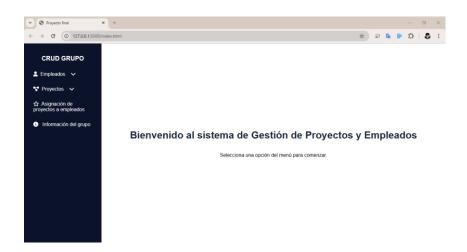
Quito, 20 diciembre de 2024





Capturas de pantalla del funcionamiento de la aplicación en PDF.

1. Index (página de inicio)



2. Menú de navegación







#### 3. Crear empleado









 $\widehat{\mathbb{P}}$ 



4. Ver empleados

Eliminar proyecto

☆ Asignación de proyectos a empleadosi Información del grupo



#### Lista de Empleados Registrados

ID	Nombre Puesto		Salario
1	Edison Chiluiza	Agente de soporte técnico	800
2	Nathaly Loor	Técnico de campo	1100





5. Editar empleado Ingresamos el id del empleado





Una vez ingresado el id se muestra el menú para modificar los datos del empleado





B





Eliminar empleado
 Ingresamos el id del empleado que deseamos eliminar



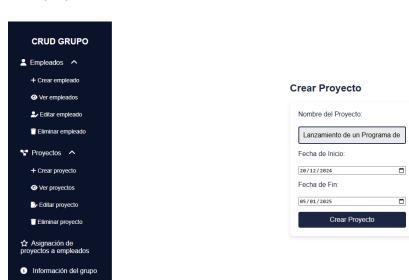
Se activa una alerta antes de eliminar el empleado





stà seguro de que des	sea eliminar al empleado con I	D: 1?		
	Aceptar	Cancelar		
Elimi	nar Empleado			
ID del Ei	mpleado: 1	Valid	lar y Eliminar	

7. Crear proyecto



8. Ver proyectos





B





9. Editar proyecto Ingresamos el id del proyecto



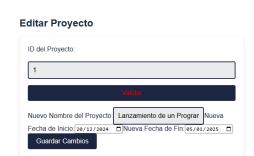


B









Eliminar proyecto
 Debemos ingresar el id del proyecto





11. Asignación de proyecto a empleados

Debemos ingresar el id del empleado, el id del proyecto para poder y un rol.





B



# Buscar Proyecto ID Proyecto Buscar Proyecto Asignar Rol

Buscar Empleado

Asignar Proyecto a Empleado

Buscar Empleado

ID Empleado:

Lista de empleados



 ID
 Nombre
 Puesto
 Salario

 2
 Nathaly Loor
 Técnico de campo
 1100

 3
 Edison Chiluiza
 Agente de soporte técnico
 800

 4
 Sergio Zambrano
 Especialista en redes
 1200

 5
 Michael Jimenez
 Especialista en seguridad informática
 1500

Lista de Empleados Registrados

Lista de proyectos

S









Una vez que se asigna en empleado a un proyecto se agrega al local storage





Información del grupo

Aquí podemos ver a que proyecto esta asignado cada empleado

B







#### Información de Participaciones

ID Empleado	Nombre Empleado	ID Proyecto	Nombre Proyecto	Rol	Acciones
2	Nathaly Loor	2	Creación de un Programa de Capacitación Continua	supervisor	Eliminar
2	Nathaly Loor	1	Lanzamiento de un Programa de Feedback del Cliente	Tenico de campo	Eliminar
3	Edison Chiluiza	3	Creación de una Base de Conocimientos Interactiva	Jefe de proyecto	Eliminar
5	Michael Jimenez	1	Lanzamiento de un Programa de Feedback del Cliente	Supervisor	Eliminar

#### **Conclusiones**

El proyecto desarrollado cumple con los objetivos planteados al implementar las operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) tanto para empleados como para proyectos, lo que evidencia un entendimiento sólido de las tecnologías web aplicadas. La funcionalidad de la aplicación está bien definida y estructurada, logrando una experiencia de usuario intuitiva gracias al uso de un menú de navegación claro y alertas de confirmación que garantizan interacciones seguras.

La decisión de emplear local storage para la asignación de proyectos a empleados muestra un conocimiento práctico en el manejo de datos en aplicaciones web, aunque puede ser mejorado para escenarios más complejos. La modularidad del sistema, al dividir las funcionalidades en secciones específicas, facilita su uso y posible ampliación. Además, el trabajo colaborativo entre los integrantes refleja habilidades importantes en el ámbito profesional, logrando un producto funcional y bien documentado mediante capturas de pantalla que explican el flujo de trabajo.





#### Recomendaciones

Para mejorar el proyecto, se sugiere considerar la implementación de una base de datos en servidor para garantizar mayor seguridad y escalabilidad en el manejo de los datos, especialmente si el sistema llega a manejar grandes volúmenes de información. También sería recomendable incluir validaciones más robustas tanto en el frontend como en el backend para asegurar la integridad de los datos, minimizando errores de ingreso por parte del usuario.

La interfaz de usuario puede optimizarse utilizando frameworks de diseño como Bootstrap o Material UI, logrando una apariencia más moderna y profesional. Acompañar el proyecto con una documentación técnica más completa, incluyendo diagramas y detalles sobre la estructura del código, facilitaría su comprensión y mantenimiento. Además, se sugiere implementar pruebas de funcionalidad que aseguren el correcto desempeño de la aplicación en distintos entornos y dispositivos.